

# MaFEA

# Ülevaade tööriistast

# ThingLink

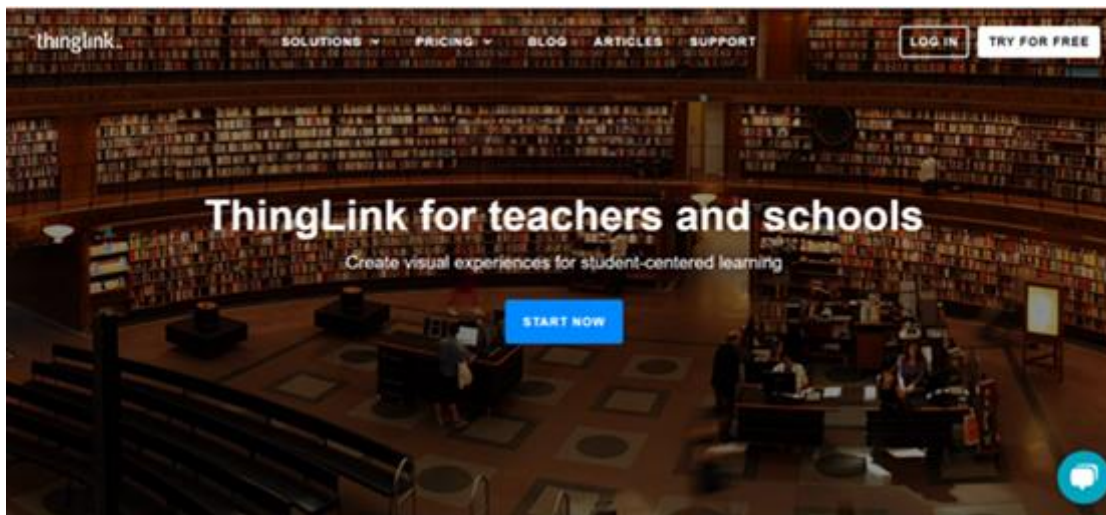
MaFEA - Tulevase hariduse kättesaadavaks tegemine

PR2 - eduka kasutuselevõtu suunamine

Mis on ThingLink tehnoloogia MaFEA projektis?

MaFEA projekt on kasutanud:

- [ThingLink](#)



## Miks valiti ThingLink MaFEA tööriistaks?

ThingLink pakub lihtsat võimalust luua interaktiivseid audiovisuaalseid õppematerjale, mis on kättesaadavad kõikides veebibrauserites.

### ThingLink platvorm valiti just neil põhjustel:

- lihtne kasutada nii õpilastele kui ka õpetajatele
- kasutatav igas seadmes tabletid/telefonid/arvuti.
- interaktiivsete projektide loomine väljaspool klassiruumi
- palju erinevaid viise digitaalse sisu loomiseks (360 tuurid, õpistsenaariumid, 3D-mudelid jne).
- palju viise, kuidas õpilastega sisu jagada? (link, VR, QR-kood, varjamine, kombineerimine õpistsenaariumidega, LMS-integratsioon)
- analüütilised vahendid

### Õpieesmärgid, mida võiks käsitleda

- Luua interaktiivne visuaalne sisu, mis võimaldab õpilastel uurida ja analüüsida keerulisi pilte, graafikuid ja skeeme. See võib aidata parandada nende võimet tõlgendada ja mõista visuaalset teavet.
- luua koostööprojekte, mis nõuavad õpilastelt koostööd interaktiivse sisu loomiseks
- luua interaktiivseid õppemänge või õpiradasid, mis võimaldavad õpilastel õppida oma tempo järgi.
- 3D-mudelite kasutamine interaktiivsetes õppetundides

### Tutoriali lingid

- ThingLink-konto loomine ja sisselogimine
- Kaustade loomine ThingLinkis
- Õpetaja või õpilase kutsumine ThingLinki organisatsiooni
- 2D- ja 360-fotode tegemine ThingLinkis kasutamiseks
- 2D ja 360 sisu loomine ThingLinkis
- Stsenaariumi loomine ThingLinkis
- 3D-mudeli sisu loomine Thinglinkis
- ThingLink sisu seadete ja kloonimise seadete kasutamine

### Õppekava lingid