Criar guia dinâmico para HoloLens2 – v1

MaFEA – Making Future Education Accessible PR2 – Guiding successful adoption





OMNIA







Funded by the European Union



Criar guia dinâmico para HoloLens2 – v1

Este manualirá mostrar-lhe como fazer um guia com o guia dinâmico da ferramenta. É uma ferramenta muito útil para fazer guias para operar com instalações, tarefas, ...



Passos para trabalhar com os Guias Microsoft Dynamics 365

Passos a fazer antes de começar a fazer um guia.

- 1. Precisa de algumas coisas importantes para construir os seus guias, tais como:
 - a. Peças impressas em 3D
 - b. Modelos 3D e hologramas
 - c. Fotos
 - d. Filmes
 - e. Um HoloLens en dynamic 365 Guideslicence
 - f. Patience e tempo
- Tem o guia dinâmico no seu computador e tem a aplicação nos hololens. Precisa dos dois. Com o guia no computador, faz o guia. Isto significa que faz o texto de instruções, coloca imagens, coloca modelos 3D ou hologramas, ferramentas e diretrizes. Na aplicação dos HoloLens coloca as imagens e os modelos 3D numa perspetiva de realidade.

Passos para fazer um guia,

Passo 1: inicialização

- 1. Você tem um para assinar em Dynamic 365 Guias
- 2. Tem que fazer um novo Guia



<u>natea.eu</u>

| Startpagina | | | 8 |
|--|--------------------------------------|-------------------------|---|
| ⇒ Startpagina Analyseren | Welkom Nieuwe guide maken | | |
| | Recent Alle Recente guides zoeken | | |
| | Naam | Geopend op \downarrow | |
| | Tweetakt motor_onderbouw | 11-1-2021 16:16 | |

3. Dê ao novo guia um nome:

| guides zo | eken P | |
|-----------|------------------------|-----------------|
| ikt motor | Een nieuwe guide maken | Geopend op |
| omponen | Naam van guide | 1-12-2020 14:4 |
| otor op l | Maken Annuleren | 5-11-2020 08:37 |
| l Dominc | frees | 4-11-2020 12:31 |

Passo 2: fazer uma anchor

- 1. Tem que fazer uma âncora.
 - a. Uma âncora é a ligação que se faz entre a realidade e as diretrizes sobre os HoloLens. É um ponto de referência.

| 2 | Overzicht | | | |
|----------|-------------------|---|--------------------------|---------------|
| = | | Anker • | | |
| ώ | Startpagina | Door hologrammen te verankere | n, bepaalt u waar deze z | tich bevinden |
| | Analyseren | U moet een anker maken om te HoloLens. | e zorgen dat uw guide | werkt in |
| | | | Stel nu uw a | nker in |
| ψ | Anker | | | |
| 88 | Overzicht | 1. Taaknaam | | |
| <u>P</u> | Stap | Klik om een stapbeschrijving toe te voegen | + | |
| R | Een kopie opslaan | | Stap toevoegen | |
| | | 1 | | |
| | | 1 | | |



2. Existem 3 opções para escolher umnchor. O método que escolhemos é principalmente com uma âncora de códico QR.

| | Ainbevolen | | |
|-------------------------------|----------------------------|------------------------------------|---------------------------------|
| | QR-code Meer informatie | Circulaire code Meer informatie | Holografisch Meer informatie |
| ▶ Hoge nauwkeurigheid ⊙ | ~ | ~ | |
| 1 Flexibele markeringsgrootte | ~ | ¥. | × . |
| ➢ HoloLens 2-functie ○ | ~ | 5. | 10 |
| Vereiste items | Printer | Printer | |
| Annuleren | Selecteren | Selecteren | Selecteren |

3. Siga os vários passos no menu. É muito importante colocar a âncora na realidade (num dispositivo, construção, máquina, ...) e tirar uma foto dela. Do que o utilizador vê onde a âncora está colocada.



4. Imprima e coloque a âncora na realidade.



Passo 3: fazer as diretrizes

1. Tens de fazer orientações. Podes fazer isso passo a passo. Cada passo pode ser ilustrado com imagens, modelos 3D, Hologramas, instruções, ...



2. Dás passos e acabas no fim do guia.





Passo 4: tornar as diretrizes ativas sobre os HoloLens

1. Agora liga as diretrizes à realidade. Agora abra a aplicação Guias Dinâmicos nos HoloLens.

2.