

Tipos de projetos em Zappar/ZapWorks-v1

MaFEA – Making Future Education Accessible

PR2 – Guiding successful adoption



Funded by
the European Union



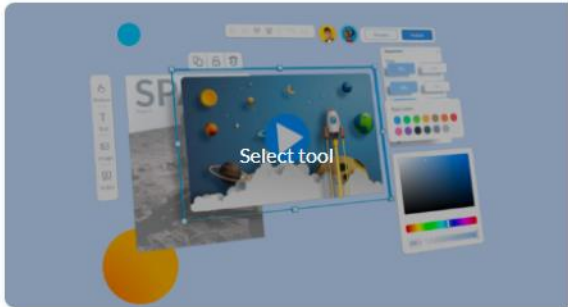
mafea.eu

MaFEA – Making Future Education

Na ZapWorks tem cinco tipos diferentes de projetos. Quatro delas podem ser feitas online e uma requer o download do programa para o seu computador.

Select a project type

Last used







Designer (beta)

Create 2D and 3D experience with our drag-and-drop editor. No code needed!

Select & continue

More ways to create AR

	Studio	Create 2D and 3D experience with our powerful AR-first engine.
	Universal AR	Power up your favourite frameworks and engines with our AR SDKs.
	Designer (legacy)	Image tracked experiences using images, video and audio.
	Widgets (legacy)	Templated AR experiences tracked to a zapcode.

Estúdio

O estúdio é para utilizadores avançados e precisa de baixar o ZapWorks Studio para o seu computador.

O ZapWorks Studio permite-lhe criar experiências de realidade aumentada totalmente personalizáveis. Com suporte para rastreamento de imagem, rosto e mundo, modelos 3D e animações personalizadas, bem como a capacidade de criar experiências de realidade virtual e mista.

O Studio também fornece modelos de projeto incorporados, que permitem criar rapidamente experiências movendo-se nos seus próprios ativos para um projeto existente.



mafea.eu

MaFEA – Making Future Education

O estúdio é a ferramenta mais sofisticada da ZappWorks e foi projetado para utilizadores muito experientes.

Universal AR

A Universal AR é a biblioteca de visão computacional da Zappar (incluindo imagem, rosto e rastreo instantâneo do mundo) disponível como SDKs (kits de desenvolvimento de software) para uma grande variedade de platforms e idiomas.

A Universal AR dá-lhe a capacidade de construir experiências de AR com a tecnologia de rastreo da Zappar no conjunto de ferramentas da sua escolha para aplicações nativas e/ou web.

O conjunto de ferramentas inclui



Three.js

Three.js is a popular library and API used to create 3D animated content for the web.



React + Three.js

Build your WebAR campaign combining the popular React and Three.js libraries.



Babylon.js

Leverage Babylon's ecosystem of tools, supporting libraries and docs for your AR project.



A-Frame

A-Frame is an open-source framework for creating AR with HTML & entity components.



JavaScript

Developers can access our computer vision technology via a low-level API wrapper.



Unity

Unity is one of the world's most popular cross-platform engines for building 3D games.



PlayCanvas

Create amazing AR experiences using the web-based 3D game engine, PlayCanvas.

Isto significa que estas são outras aplicações que precisam de ser aprendidas separadamente (e feitas contas também separadamente). Dito isto, alguns deles são baseados na web, pois a maioria precisa de ser descarregado para o seu computador. Se já é utilizador de alguns destes programas, esta é uma forma fácil de criar conteúdo no Zappar. Os conteúdos criados em alguns destes programas podem ser facilmente enviados para o Zappar e depois disponibilizados mais amplamente usando os gatilhos do Zappar.

Designer (Legado)

Designer (Legacy) é uma versão mais antiga do navegador ZapWorks . Só funciona com zapcode, e não conseguimos pô-lo a funcionar porque não descarregou o gatilho.



mafea.eu

MaFEA – Making Future Education

Widgets (Legado)

O ZapWorks Widgets é uma ferramenta baseada no navegador que permite criar experiências de realidade aumentada simples rastreadas até um zapcode.

Widget é a maneira mais fácil de criar AR mas also com as opções mais pequenas em stock.

Designer (beta)

Designer (beta) é uma nova e melhorada ferramenta de desenvolvimento de realidade aumentada baseada no navegador. O designer (beta) permite-lhe criar imagens e world track realidade aumentada e pode ser feito com uma ferramenta relatively fácil de usar.

O designer (beta) permite a criação de projetos de AR rastreados por imagem, desde a adição de componentes a cenas, ligando várias cenas em conjunto e adicionando interatividade à sua experiência.