

Criar um cenário no ThingLink - v1

MaFEA – Making Future Education Accessible
PR2 – Guiding successful adoption

por Oona Haapakorpi



Funded by
the European Union



mafea.eu

MaFEA – Making Future Education Accessible

Criar um cenário no ThingLink - v1

Introdução

Este guia foi concebido para o ajudar a utilizar a ferramenta cenário do ThingLink, passo a passo. A aprendizagem baseada em cenários (SBL) é uma abordagem bem documentada e baseada em evidências para uma aprendizagem eficaz.

A ferramenta de cenário Thinglink pode ser chamada de caminho de aprendizagem, ou também pode ser descrita como histórias de ramificação. It pode ser usado para recriar ambientes de aprendizagem da vida real baseados em situações da vida real.

"O ThingLink é a única solução de ramificação que permite combinar vários tipos de mídia, incluindo vídeos, áudio, 360° media, 3D e imagens numa experiência de aprendizagem completa. Isto facilita a criação de simulações online envolventes para a aprendizagem & desenvolvimento. O construtor de cenários ThingLink é uma solução para construir a lógica de ramificação em experiências de aprendizagem autênticas que simulam situações da vida real, tomada de decisão e resolução de problemas." - [ThingLink](#).

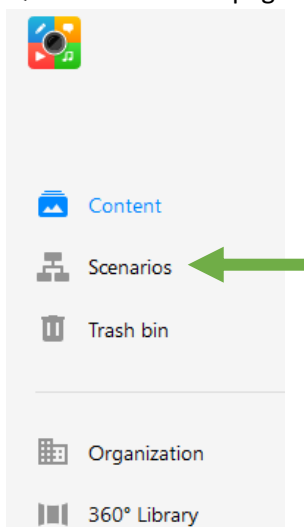
[Aqui está um exemplo de um cenário que usa muitos tipos de conteúdo diferentes.](#)

Aqui está um excelente [material de orientação de cenário criado pelo ThingLink](#).

É bom saber! Ao criar um cenário, teste sempre o cenário por si mesmo, antes de convidar outros a completá-lo.

Criar um cenário

1. Quando estiver na página de conteúdo. Clique no botão Scenarios no menu.



2. Clique no botão cenário Create.



mafea.eu

MaFEA – Making Future Education Accessible

Add more students

Use invite code



KO



Create scenario

3. Digite o nome do seu cenário e clique no botão Criar.

Add scenario

Scenario name

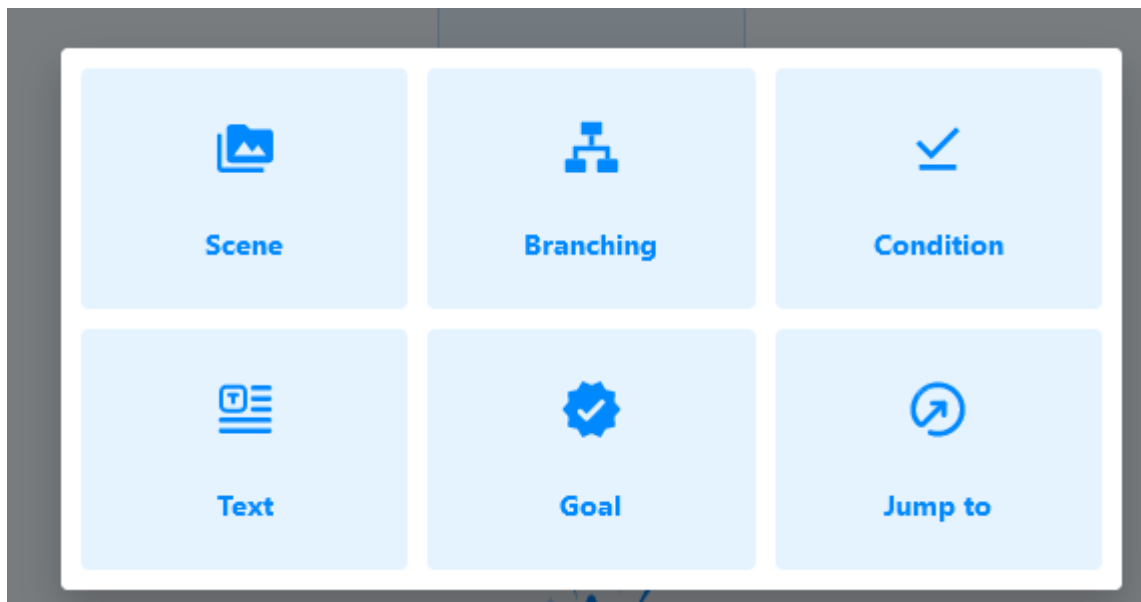
Cancel

Create

Tem a primeira tela em branco para estar pronta para começar a adicionar conteúdo ao seu cenário.

Adicionar conteúdo ao seu cenário

Os tipos de conteúdo são: Cena, Ramificação, Condição, Texto, Objetivo e Salto para.

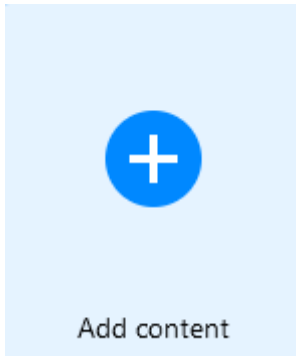


Adicione o conteúdo clicando no botão Adicionar Conteúdo.



mafea.eu

MaFEA – Making Future Education Accessible



Cena

Assim que souber como o seu cenário será definido, o próximo passo é criar ou recolher o conteúdo (o seu conteúdo ThingLink). Pode editar as cenas no editor de conteúdos e elas atualizam-se automaticamente no seu cenário.

Ramificação

Esta é a fase em que o aluno tem de fazer a sua escolha. Certifique-se de que a questão é contida dentro do texto - desta forma o aluno não tem que voltar um passo para verificar a cena. Embora não haja limite para quantas respostas, aconselhamos mantê-la em 3 ou 4.

Condição

O aprendiz tem de responder corretamente a esta pergunta para progredir. Versão mais fácil: escolha múltipla. Pergunta mais difícil.

Texto

Uma simples caixa de texto para adicionar mais informações ou instruções. Simplesmente progridem para a próxima fase daqui.

Objetivo

São conquistas ou pontos. Considere como os pontos são atribuídos. Algumas escolhas podem resultar em consequências mais graves e, por isso, deverá ganhar muito poucos pontos ou nenhum! Se um aluno demorar mais tempo a obter os mesmos resultados, pode atribuir menos pontos. O cenário mantém uma contagem dos pontos acumulados do aluno à medida que progride.

Saltar para

É aqui que pode enviar os seus alunos de volta para uma parte do cenário que já visitaram ou ainda não visitaram! Isto pode ser uma cena, uma oportunidade de ramificação ou um bloco de texto.