

Criar conteúdo de modelo 3D no ThingLink – v1

MaFEA – Making Future Education Accessible

PR2 – Guiding successful adoption

por Oona Haapakorpi



Funded by
the European Union



mafea.eu

MaFEA – Making Future Education Accessible

Criar conteúdo de modelo 3D no ThingLink – v1

Introdução

Este guia foi concebido para o ajudar a compreender como criar conteúdo 3D. Com conteúdo 3D, pode adicionar texto, imagens, áudio, vídeo e links aos seus modelos 3D e inseri-los no seu website ou LMS.

Também aprende a mudar a cor de fundo do conteúdo; Por exemplo, você pode escolher um fundo mais escuro para fazer o padrão mais leve sobressair da multidão.

Apenas os modelos GLB 3D são suportados na plataforma ThingLink.

Como Navegar

Um adicional informar Additional **Good para saber!** foram também adicionadas informações para orientar que poderá necessitar no futuro.

Índice

MaFEA – Making Future Education Accessible	0
PR2 – Guiding successful adoption	0
Criar conteúdo de modelo 3D no ThingLink – v1.....	1
Introdução.....	1
Como Navegar.....	1
Como criar modelos 3D interativos	2
Como criar conteúdo 3D no ThingLink.....	2
Adicionar tags a um modelo 3D no ThingLink	3



MaFEA – Making Future Education Accessible

mafea.eu

Como criar modelos 3D interativos

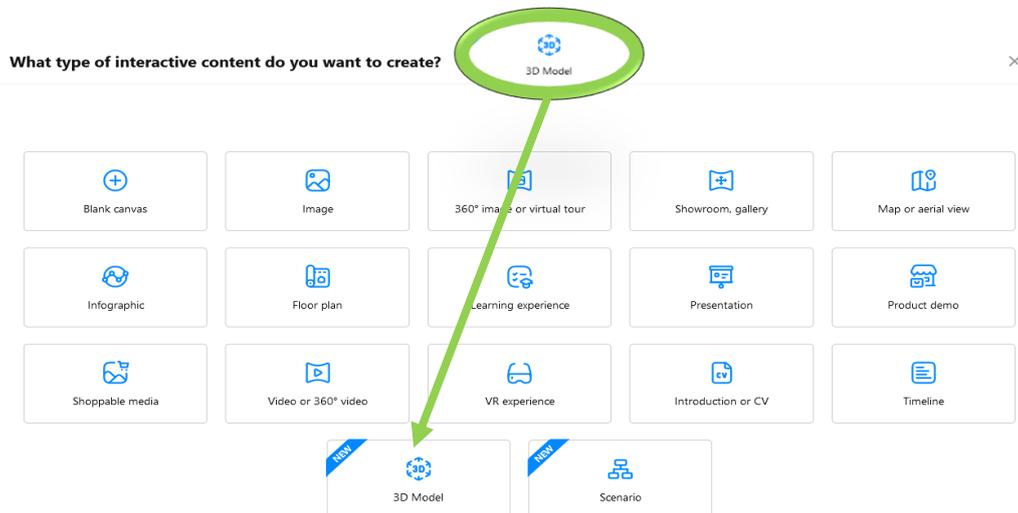
Existem muitas formas de criar um modelo 3D. Você pode baixar um modelo gratuito de um site, ou você pode fazer um modelo 3D você mesmo, por exemplo, usando Polycam. Um aplicativo gratuito para smartphones.

Neste guia, não cobriremos a criação de modelos 3D. Para mais informações, leia o guia do ThingLink, [Como Criar Modelos 3D Interativos para o ThingLink com o seu Telefone](#)

No entanto, o que precisa de se lembrar é que o **GLB** é atualmente o único **formato suportado** para modelos 3D utilizados no ThingLink. Para mais informações sobre modelos GLB 3D, recomendo este artigo, [Tudo o que precisa de saber sobre a utilização de ficheiros GLB](#)

Como criar conteúdo 3D no ThingLink

1. Primeiro clique no botão Criar.
2. Selecione o modelo 3D.



3. Faça upload do seu modelo 3D.
4. Clique para continuar.

O modelo 3D pode ser encontrado na sua pasta ou na minha pasta de conteúdo.

< Upload files



samurai sword



MaFEA – Making Future Education Accessible

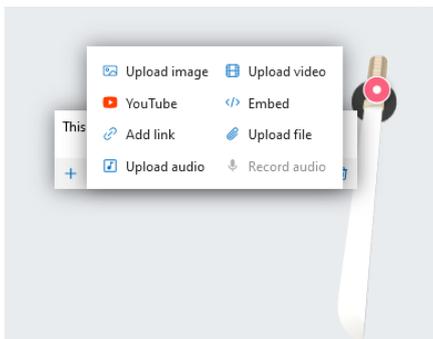
mafea.eu

Adicionar tags a um modelo 3D no ThingLink

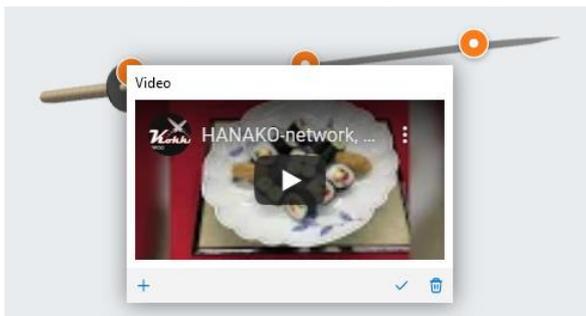
1. Abra o modelo 3D.
2. Clique no botão "Editar".
3. Clique em qualquer lugar do modelo 3D para adicionar uma etiqueta.
4. Adicione um pouco de texto. Depois disto, pode adicionar imagens, vídeos, links e muito mais.



5. Para adicionar mais conteúdo à etiqueta, clique no botão + e abre-se um menu para si.



6. Selecione um tipo de conteúdo, por exemplo, vídeo do YouTube.



É bom saber! Também pode alterar a cor de fundo da cena e que ícone é usado para todas as tags.

1. Abra o modelo 3D.
2. Clique no botão editar e, em seguida, clique no botão personalizar.
3. Alterar opcionalmente a cor de fundo, o tipo de ícone e as cores do ícone.
4. Clique no botão Guardar para guardar as alterações.

Abaixo está um exemplo de um modelo 3D com alterações feitas



mafea.eu

MaFEA – Making Future Education Accessible

Icon



Scene background



Cancel Save

