

Aprender a trabalhar com Lego Spike Prime

MaFEA – Making Future Education Accessible

PR2 – Guiding successful adoption



Funded by
the European Union



MaFEA – Making Future Education Accessible

mafea.eu

Aprender a trabalhar com Lego Spike Prime

Aprender o básico de Lego Spike Prime é fácil. Você segue os 6 breves tutoriais mencionados no guia "Obter o software certo para Lego Spike Prime", e terá um entendimento básico. Mas há muito mais! Lego tem feito muitas instruções de construção para diferentes projetos.

Estes projetos vêm com instruções sobre como construir o projeto e ter sugestões podem ser encontradas clicando [neste](#) link ou digitalizando o código QR para a direita.



Planos de aula e Lego Spike Prime na sala de aula

Os planos de aulas são ótimos para ensinar Lego Spike Prime à sala de aula. Estes planos de aulas são para o professor. Ajudam o professor a preparar uma aula do início ao fim. Os diferentes planos de aulas mostram para que ano servem as lições. Os planos também mostram que tipo de disciplinas estão a ser ensinadas. Como o STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Artes, Matemática) ou Codificação. No site pode filtrar este tipo de assuntos para encontrar um plano de aulas para a classe que deseja dar.

Pode encontrar todos os planos de aula clicando [neste](#) link ou digitalizando o código QR para a direita.



Unit Plan (8 Lessons)

Hybrid



Life Hacks

SPIKE™ Prime Set

Is there anything in your life that could benefit from a hack? What if that hack could help you see data? Or train your body, plan your free time, sharpen your mind... anything! Just hack it!

STEAM, Computer Science, Coding

Grades 6-8



Além dos planos de aulas, existem também ótimas dicas e truques para gerir as suas aulas enquanto trabalha com Lego Spike. Estes recursos podem ser encontrados seguindo [este](#) link ou digitalizando o código QR para a direita.





mafea.eu

MaFEA – Making Future Education Accessible

Linguagens de programação

Existem também diferentes estilos de programação do seu hub Lego Spike. Existe programação de "blocos de palavras" (que utilizou no tutorial), programação de blocos de ícones e Python. Estes estilos de programação variam em dificuldade. Por exemplo, Python é uma linguagem de programação usada por profissionais, enquanto blocos de ícones são usados para os mais jovens programadores.

Para encontrar os diferentes tipos de formas de programar o Lego Spike vá ao ecrã principal e clique em 'New Project'. Você verá um popup mostrado no fig. 1

Aqui Por exemplo pode seleccionar *Ícone Bfechaduras*, que programação parece fig. 2

A programação do Icon Blocks funciona com ícones claros que mostram um botão de reprodução como início do código. O programador pode arrastar diferentes ícones com diferentes funções para criar uma série de ações.

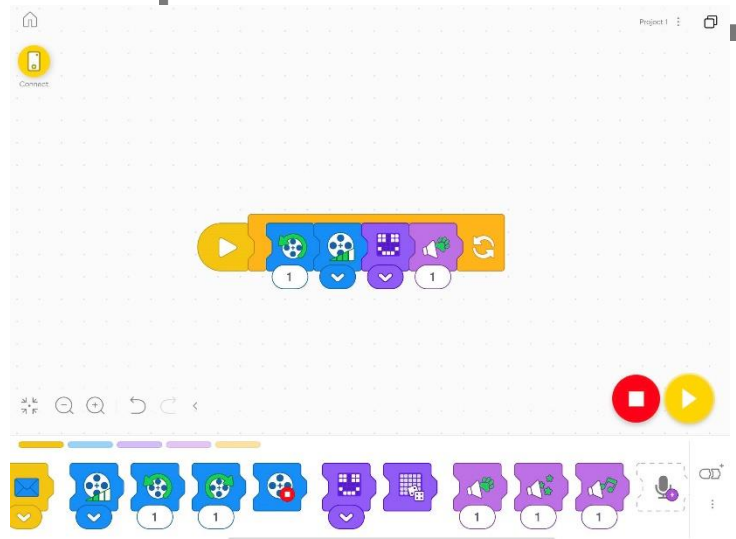
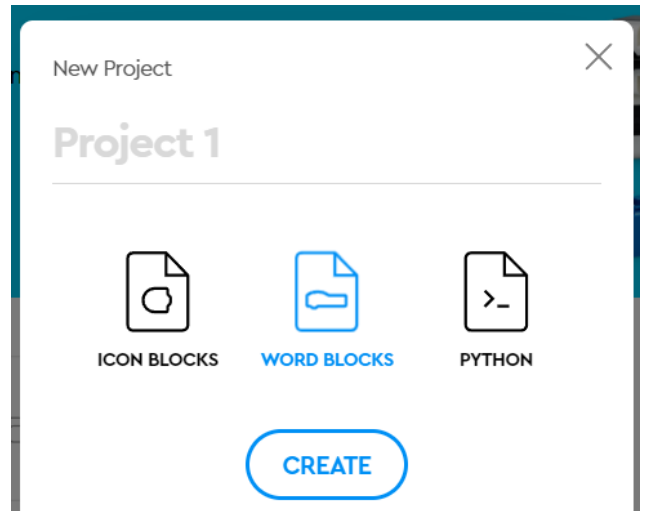


Figura 2: Blocos de ícones de programação

A segunda forma de programar o Lego Spike é o *Word Blocks*. Desta forma é a forma mais usada de programar o Lego Spike. A programação desta forma é um pouco mais complexa do que a forma dos Blocos de Ícone, mas mantém a mesma lógica. Começa-se com um bloco de reprodução; o programa começa aqui. Adiciona-se diferentes blocos (que devem encaixar no bloco anterior) e cria uma série de ações. Fazer o tutorial principal dentro da aplicação Lego Spike explicará o fluxo das cordas mais em profundidade.

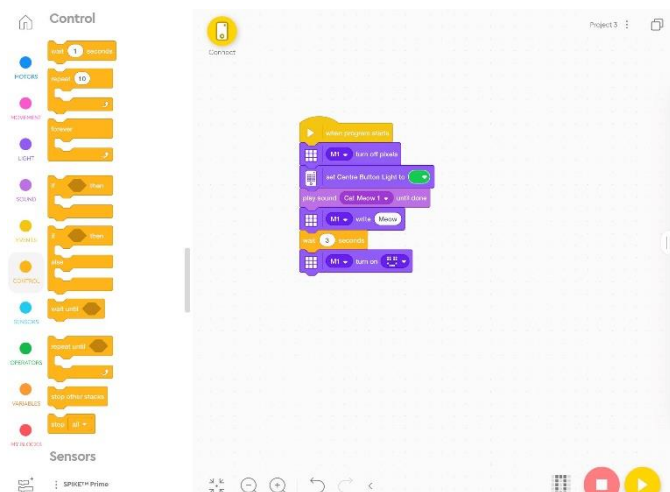


Figura 3: Programação do Word Block



mafea.eu

MaFEA – Making Future Education Accessible

A terceira e última forma de programação de Lego Spike é Python. Python é um bem conhecido linguagem de programação utilizada em todo o mundo. Explicar python requereria um guia completo por si só. Sugiro verificando Lego cursos que podem ser encontrados clicando [este](#) ligação ou



digitalização do código QR inferior.

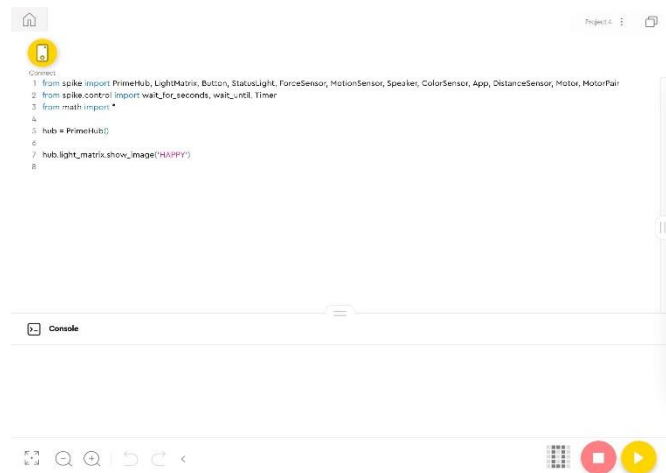


Figura 4: Programação python