

Projecttypen in Zappar/ZapWorks- v1

MaFEA – Making Future Education Accessible

PR2 – Guiding successful adoption



Funded by
the European Union



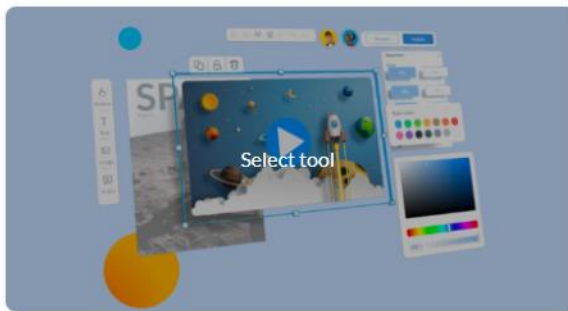
mafea.eu

MaFEA – Making Future Education Accessible

In ZapWorks heb je vijf verschillende soorten projecten. Vier typen kunnen online worden gedaan en één vereist het downloaden van het programma naar uw computer.

Select a project type

Last used



Designer (beta)

Create 2D and 3D experience with our drag-and-drop editor. No code needed!

Select & continue

More ways to create AR

	Studio	Create 2D and 3D experience with our powerful AR-first engine.
	Universal AR	Power up your favourite frameworks and engines with our AR SDKs.
	Designer (legacy)	Image tracked experiences using images, video and audio.
	Widgets (legacy)	Templated AR experiences tracked to a zapcode.

Studio

Studio is voor gevorderde gebruikers en u moet ZapWorks Studio downloaden naar uw computer.

Met ZapWorks Studio kunt u volledig aanpasbare augmented reality-ervaringen creëren. Met ondersteuning voor beeld-, gezichts- en wereldtracking, 3D-modellen en aangepaste animaties, evenals de mogelijkheid om virtuele en mixed reality-ervaringen te creëren.

Studio biedt ook ingebouwde projectsjablonen, waarmee u snel ervaringen kunt creëren door uw eigen assets naar een bestaand project te verplaatsen.

De studio is de meest geavanceerde tool in ZapWorks en is ontworpen voor zeer ervaren gebruikers.



mafea.eu

MaFEA – Making Future Education Accessible

Universele AR

Universal AR is Zappar's computer vision libraries (inclusief image, face en instant world tracking) beschikbaar als SDK's (software development kits) voor een breed scala aan platforms en talen.

Universal AR geeft je de mogelijkheid om AR-ervaringen te bouwen met Zappar's trackingtechnologie in de toolkit van je keuze voor native applicaties en/of het web.

De toolkit bevat

	Three.js	Three.js is a popular library and API used to create 3D animated content for the web.
	React + Three.js	Build your WebAR campaign combining the popular React and Three.js libraries.
	Babylon.js	Leverage Babylon's ecosystem of tools, supporting libraries and docs for your AR project.
	A-Frame	A-Frame is an open-source framework for creating AR with HTML & entity components.
	JavaScript	Developers can access our computer vision technology via a low-level API wrapper.
	Unity	Unity is one of the world's most popular cross-platform engines for building 3D games.
	PlayCanvas	Create amazing AR experiences using the web-based 3D game engine, PlayCanvas.

Dit betekent dat dit andere apps zijn die afzonderlijk moeten worden geleerd (en ook afzonderlijk moeten worden gemaakt). Dat gezegd hebbende, sommigen van hen zijn webgebaseerd omdat de meeste naar uw computer moeten worden gedownload. Als u al een gebruiker bent van sommige van deze programma's, is dit een eenvoudige manier om inhoud in Zappar te maken. Inhoud die in sommige van deze programma's is gemaakt, kan eenvoudig worden geüpload naar Zappar en vervolgens op grotere schaal beschikbaar worden gemaakt met behulp van de triggers van Zappar.

Ontwerper (Legacy)

Designer (Legacy) is een oudere versie van ZapWorks browser-based. Het werkt alleen met zapcode en we konden het niet aan het werk zetten omdat het de trigger niet downloadde.

Widgets (verouderd)

ZapWorks Widgets is een browsergebaseerde tool waarmee u eenvoudige augmented reality-ervaringen kunt maken die worden bijgehouden tot een zapcode.



mafea.eu

MaFEA – Making Future Education Accessible

Widget is de gemakkelijkste manier om AR te maken, maar also met de kleinste opties op voorraad.

Ontwerper (beta)

Designer (beta) is een nieuwe en verbeterde browsergebaseerde Augmented Reality-ontwikkelingstool. Met Designer (beta) kunt u augmented reality voor afbeeldingen en wereldtracks maken en dit kan worden gedaan met een relatief eenvoudig te gebruiken tool.

Designer (bèta) maakt het mogelijk om AR-projecten met afbeeldingen te maken, van het toevoegen van componenten aan scènes, het koppelen van meerdere scènes aan elkaar en het toevoegen van interactiviteit aan uw ervaring.