

Het project van het type Ontwerper (bèta) maken in Zappar/ZapWorks- v1

MaFEA – Making Future Education Accessible

PR2 – Guiding successful adoption



Funded by
the European Union



mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible

Beginnen met project	2
Doelafbeelding toevoegen	3
Een knop maken	5
Tekst van knoppen wijzigen	6
De grootte van de grootteknoop verplaatsen en wijzigen	6
De kleur van een knop wijzigen	7
Het uiterlijk van de knop wijzigen	9
Een scène een naam geven	11
Een scène toevoegen	11
Linken naar scène	13
Afbeeldingen en video's toevoegen	16
Beeld	17
Video	17
3D	18
Bekijk een voorbeeld en publiceer	19

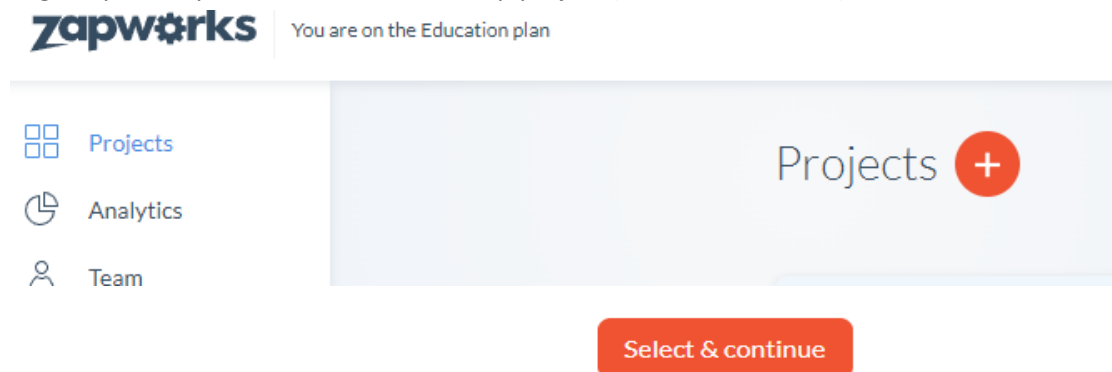


mafea.eu

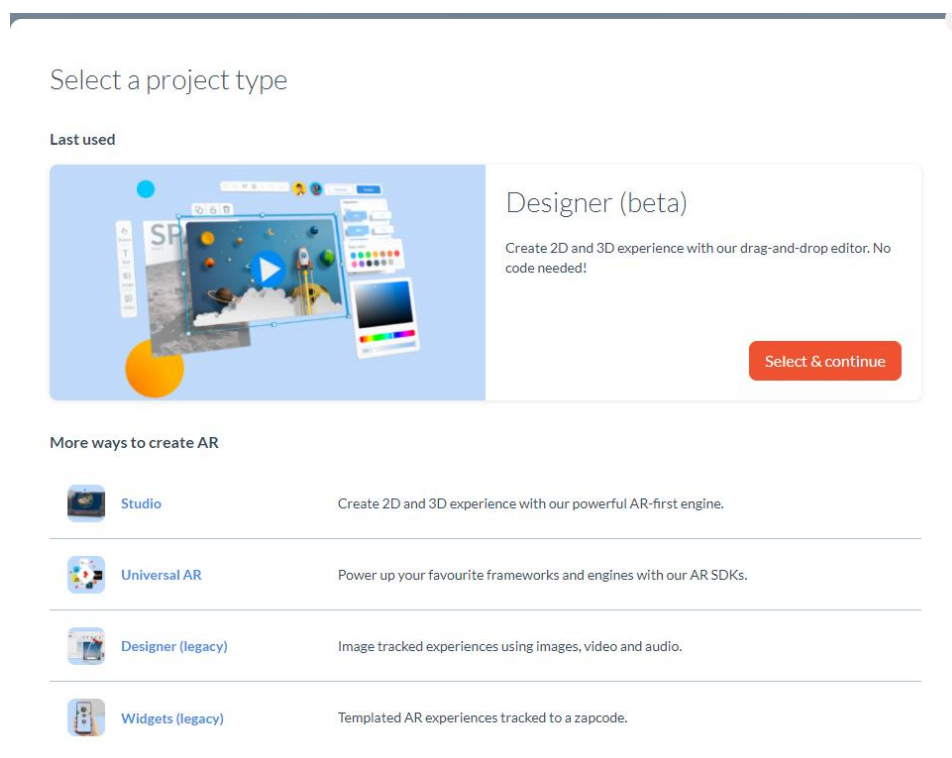
MaFEA – Making Future Technology Accessible

Beginnen met project

Log in op uw ZapWorks-account en klik op project (rood + aanmelden).



Kies Designer (bèta) en tik op de rode knop





mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible

Selecteer uw trigger

< Select a trigger

A trigger is an entry point that will allow end users to launch your AR experience. Projects may have multiple triggers for the same experience. [Learn more.](#)

Triggers



QR code

Simple to use and popular across the world. Scanning the QR launches your AR experience in browser with WebAR.



Deep link

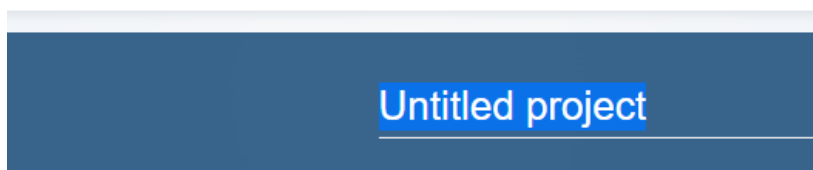
Deep links allows users to launch an experience without first having to scan a zapcode. Useful for non-imaged tracked experiences launched from an app or mobile web.



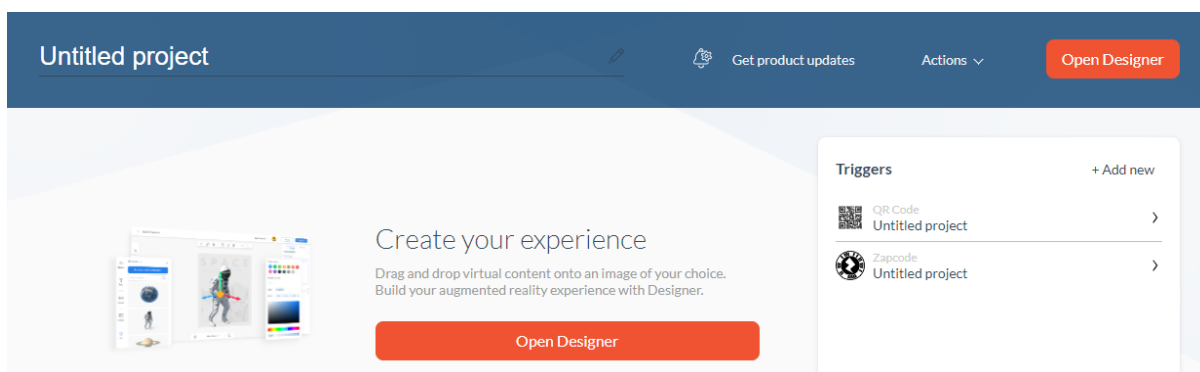
Zapcode

Zapcodes can be scanned using the free to download Zappar app. Simply point and scan and the user will be able to enjoy your content.

Geef uw project een naam.



Open Designer (bèta) (er zijn twee opties voor open designer: in het midden of rechtsboven op de pagina).



Doelafbeelding toevoegen

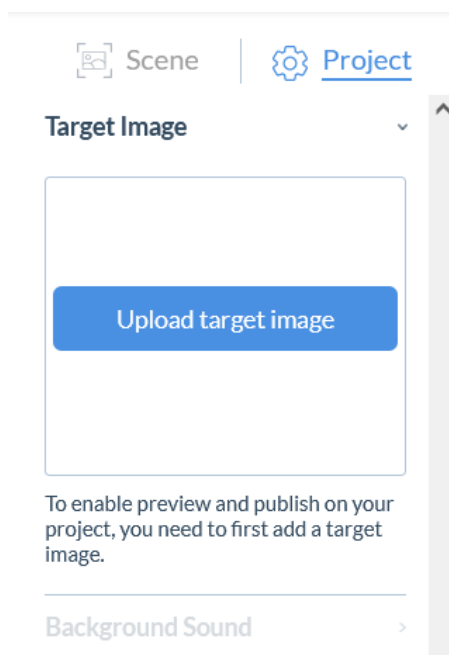
Als u een project wilt starten, moet u eerst een doelafbeelding hebben. In Zappar zijn doelbeelden de basis waarop je alles bouwt.

Zodra u uw project hebt gemaakt, klikt u op de **afbeelding Doel uploaden**.



mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible



Kies een afbeeldingsbestand op uw computer. Houd er rekening mee dat het afbeeldingsbestand niet erg groot mag zijn (max. 4 MB).

Als het afbeeldingsbestand te groot is, wordt het mogelijk niet in het project geladen of wordt er een enorme tijd geladen.

Wanneer u een bestand van uw computer hebt gekozen, klikt u op Openen. Het duurt 1-2 minuten om de afbeelding in de Designer te laden.

Uploading asset...



Orav.jpg

analysing 0%

Als de afbeelding te groot of te klein is, kunt u deze vanuit de rechte hoek vergroten (+ om hem botter te maken, - om hem kleiner te maken).

2D ☒ 3D | - 51% +

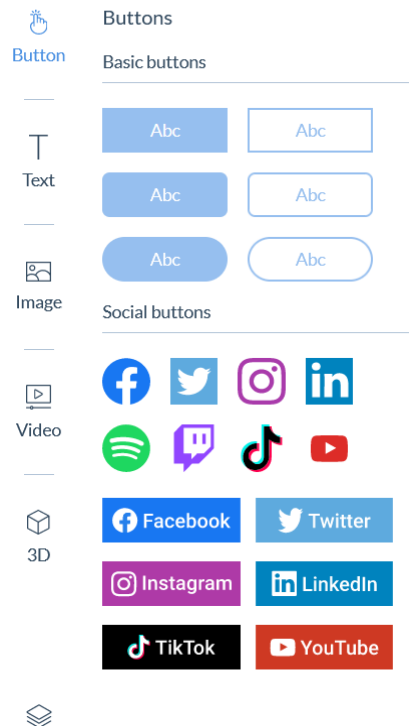


mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible

Een knop maken

Kies Knop in het linkermenu. Je ziet een vrij grote selectie van verschillende knoppen die je kunt



toevoegen.



mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible

Basisknoppen (de eerste zes) zijn aanpasbaar, zodat u kunt kiezen welke tekst op de knop gaat. Sociale knoppen bevatten logo's van populaire sociale mediasites. U kunt deze knoppen toevoegen wanneer u naar een specifieke sociale mediasite wilt linken.

Als u een knop aan uw scène wilt toevoegen, klikt u op de door u gekozen knop en sleept u deze naar de afbeelding.

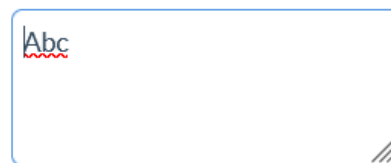
Tekst van knoppen wijzigen

Om de tekst op een knop te wijzigen, kunt u dubbelklikken op de knop (figuur 1) of eenmaal op de knop klikken en de tekstopening aan de rechterkant vinden (figuur 2). Hoe dan ook, u moet eerst de tekst verwijderen en vervolgens uw eigen tekst schrijven. Om te voltooien, drukt u op enter.



Content

Text

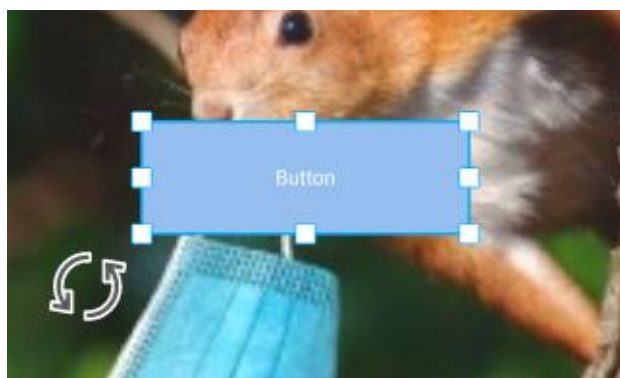


De
grootte
wijzigen

van de grootteknoop verplaatsen en

Als u een knop wilt verplaatsen, klikt u erop en sleept u deze naar de gewenste plaats.

Om de knopgrootte te wijzigen, kunt u eenmaal op de knop klikken. Er moeten acht witte vierkantjes aan de zijkanten van de knop verschijnen. Klik op een van hen en sleep.



Met de hoekknoppen kun je de hele knop groter of kleiner maken. Met de vierkanten aan de zijkanten (in het midden) kun je alleen de breedte of hoogte veranderen.

Een andere manier om de knopgrootte te wijzigen, is door Transformaties van rechts te kiezen. Er is een sectie Grootte, waar u kunt wijzigen hoe breed en hoog de knop is. Klik hiervoor naast het



mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible

nummer dat u wilt wijzigen. Nu kunt u het gewenste nummer schrijven of de coördinaat beetje bij beetje wijzigen met de kleine pijltjes.

Transforms

Size (coords) 

44.16   15.09 H

Position (coords)

3.25  8.77 

Rotation (deg)

0 

Order



Mirror



De kleur van een knop wijzigen

Klik eenmaal op uw knop en kies Uiterlijk aan de rechterkant.

Appearance

Corner radius

 0 %

Fill color





mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible

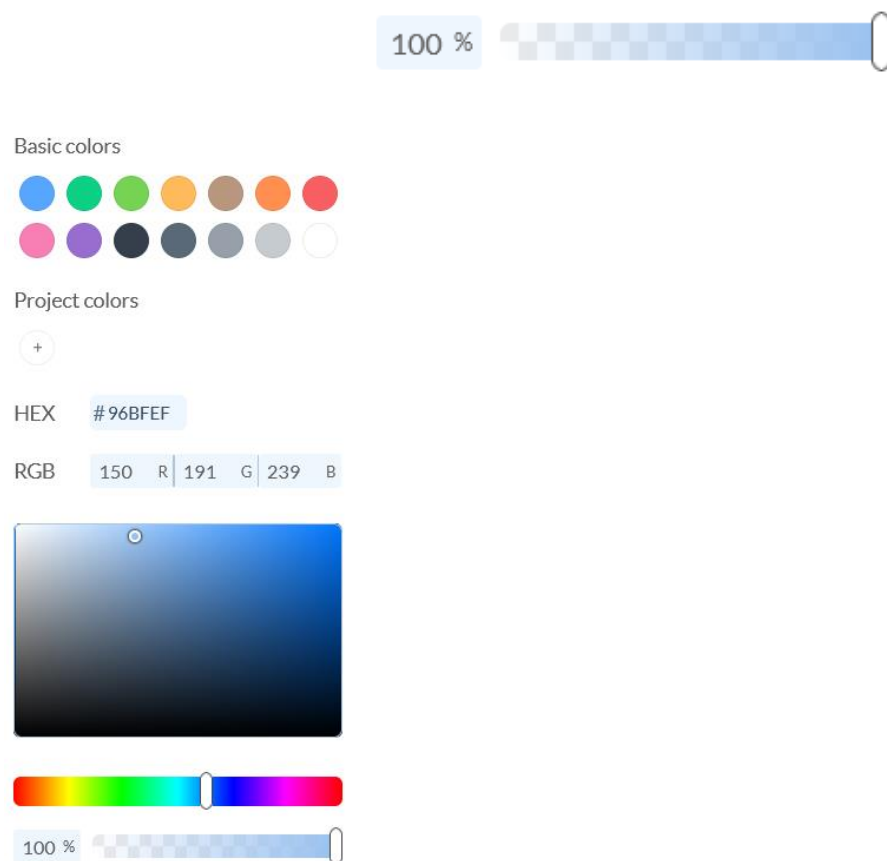
Klik op het vakje onder Vulkleur. Daar opent zich een venster, waarin je de kleur kunt kiezen.

Naar boven zijn enkele **Basic kleuren** waaruit je kunt kiezen. Klik op de kleur om deze te kiezen.

Onder de RGB-lijn zit ook een pad, waar je je colour desnoods wat feller of donkerder kunt dimmen.

Je kunt de knop ook zo veranderen, dat deze geen kleur heeft. Om dat te doen, gaat u rechtstreeks naar de schuifregelaar in de afbeelding. Met deze schuifregelaar wijzigt u de dekking van de kleur.

Om de achtergrondkleur te laten verdwijnen, schuif it naar 0%.





mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible

Het uiterlijk van de knop wijzigen

Klik eenmaal op uw knop en kies **Uiterlijk** aan de rechterkant.

Appearance ▾

Corner radius

0 %

Fill color

Border width Border color

0 coords

Font

▸

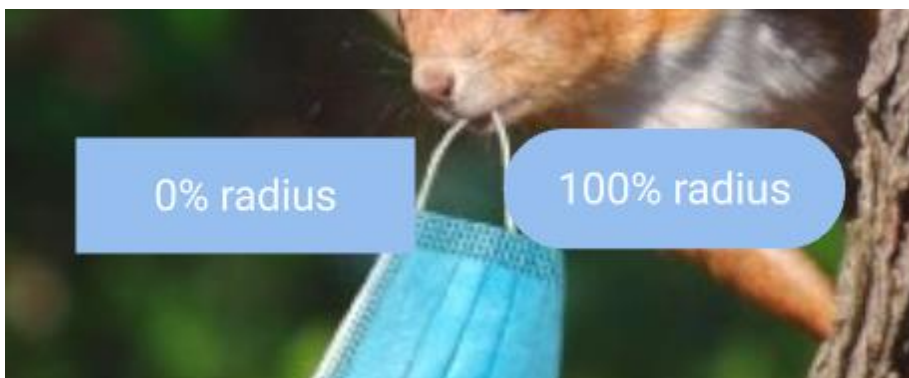
Font height Font color

1.95 coords

Alignment

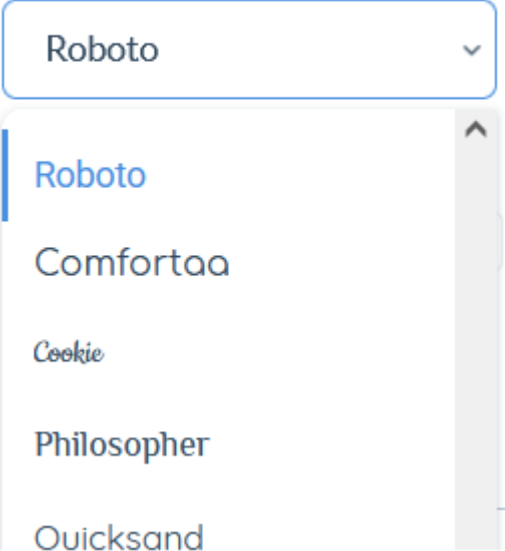
☒ ☐ ☐

Met de eerste schuifregelaar Hoekradius kunt u kiezen hoe rond de randen van uw knop zijn. 0% betekent dat ze scherp zijn en 100% betekent dat ze volledig zijn afgerond zoals weergegeven in de onderstaande afbeelding.



U kunt het lettertype van uw tekst wijzigen vanuit **Lettertype**.

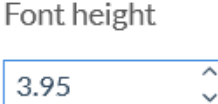
Font



A dropdown menu for font selection. The selected font is 'Roboto'. The menu is open, showing a list of available fonts: Roboto, Comfortaa, Cookie, Philosopher, and Quicksand. 'Roboto' is highlighted with a blue bar on the left.

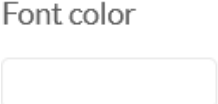
Klik op het pijltje. Kies in het vervolgkeuzemenu het gewenste lettertype.

U kunt de tekstgrootte wijzigen van **Tekenhoogte**. Klik naast het nummer. Nu kunt u de gewenste hoogte schrijven of wijzigen met de pijlen naast het nummer.



A control for font height. It has a label 'Font height' and a numeric input field containing '3.95'. The input field has up and down arrow buttons on its right side.

U kunt ook de kleur van de tekst wijzigen. Klik op het vakje onder **Lettertypekleur**.



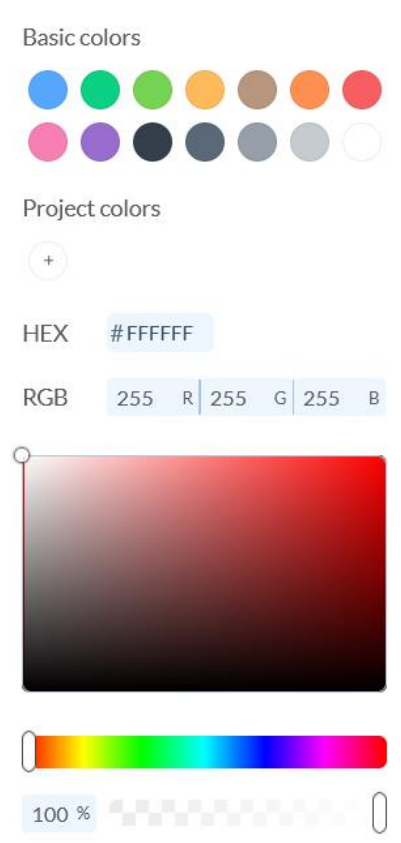
A control for font color. It has a label 'Font color' and a rectangular color selection box.

Er opent een plek waar je de kleur van je tekst kunt kiezen. Naar boven zijn enkele basiskleuren. Naar beneden, onder de RGB-lijn, kun je de kleur naar wens dimmen. Sleep het kleine witte bolletje gewoon naar de plaats waar je de gewenste kleur vindt. Als u dit venster wilt sluiten, klikt u ergens weg van dat venster.



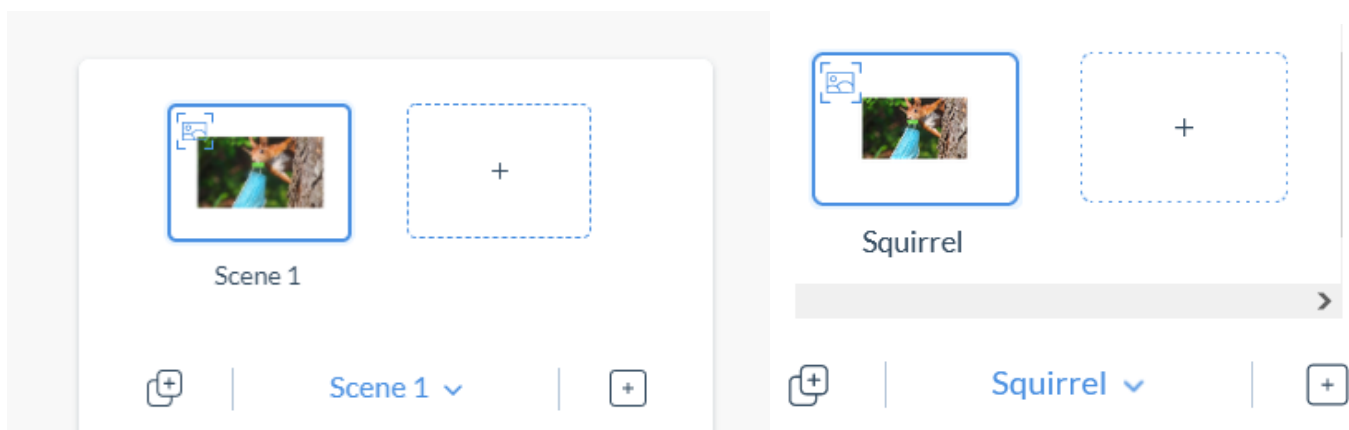
mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible



Een scène een naam geven

Klik op Scène 1. Op dit moment heet de eerste scène Scène 1. Om de naam te wijzigen, klikt u op de tekst onder de afbeelding en schrijft u de nieuwe naam.



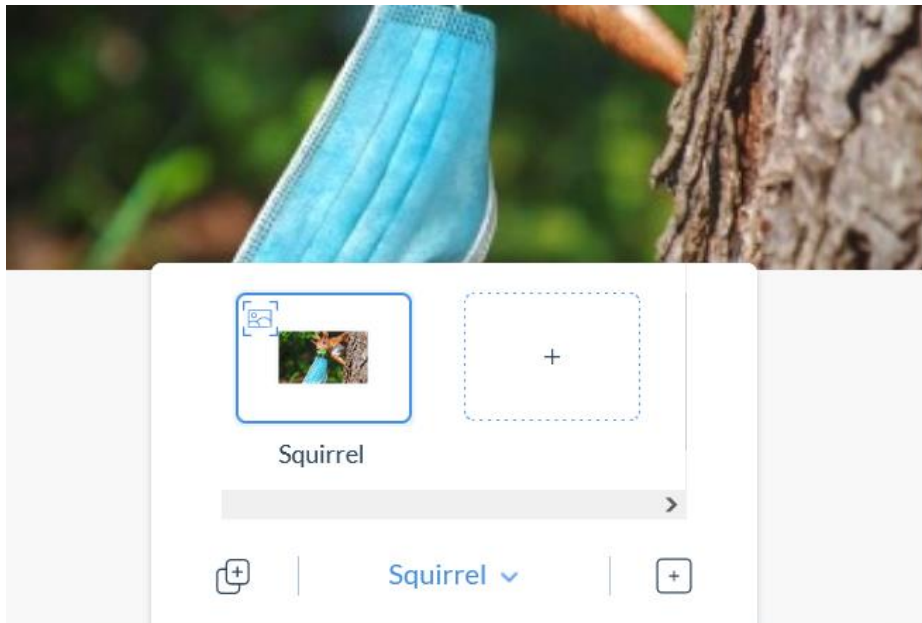
Een scène toevoegen



mafea.eu

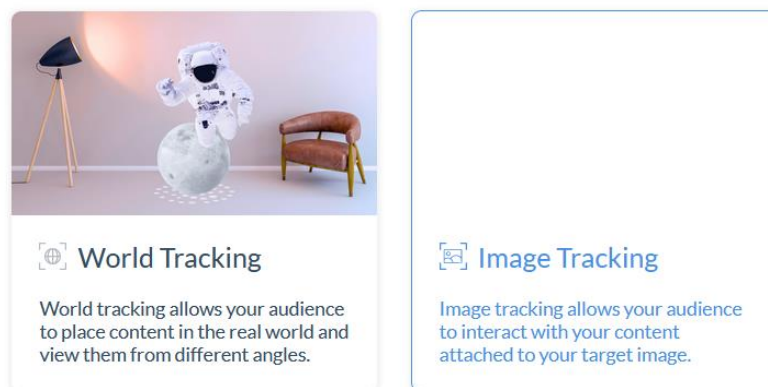
MaFEA – Making Future Technology Accessible

Open de scèneweergave onderaan en druk op de + naast je eerste scène.



Kies in geopende window de optie image tracking of world tracking en klik op Scène maken.

Select a tracking type for your new scene



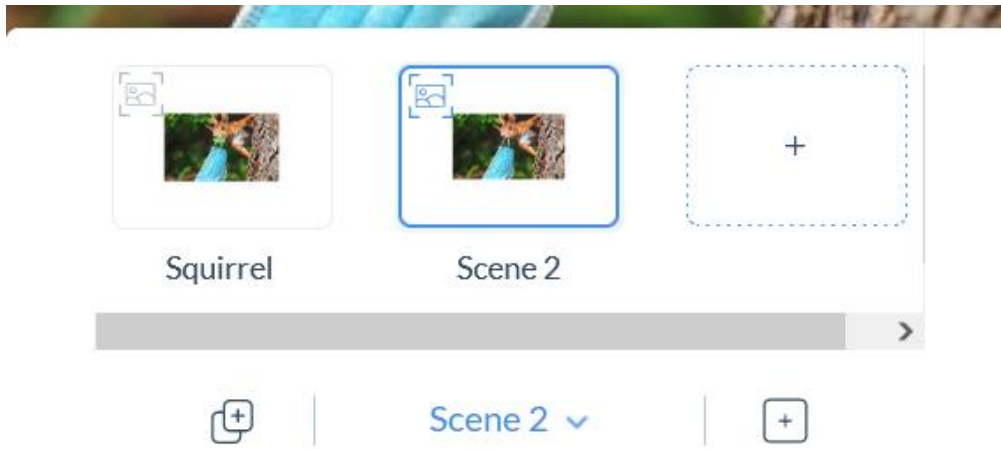
Create scene



mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible

Nu zou je een nieuwe scène moeten hebben.



Om tussen de scènes te bewegen, klikt u nogmaals op de scèneknop en klikt u op de scène waaraan u wilt werken.

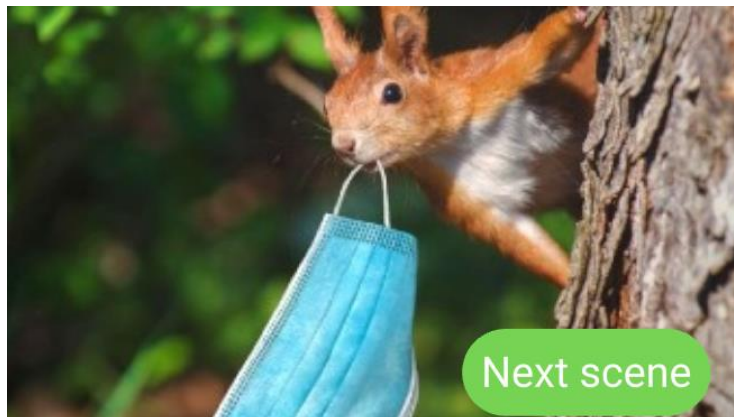
Linken naar scène

Als u tussen scènes wilt schakelen, kunt u knoppen gebruiken. Maak een knop op de eerste scène.

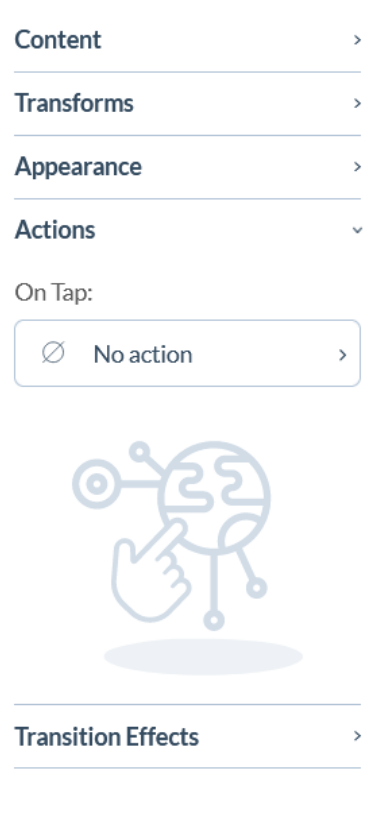


mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible

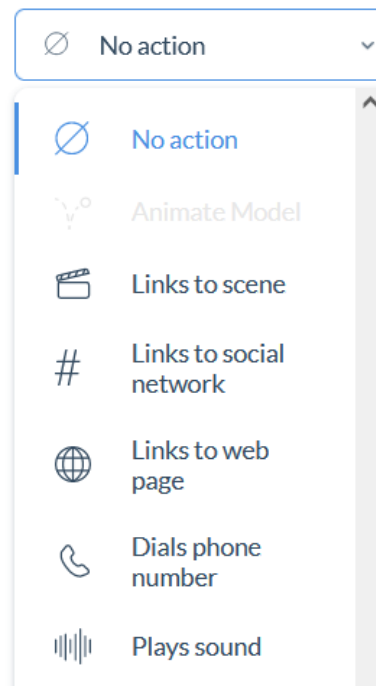


Klik op uw knop en kies Acties in het rechterdeelvenster.



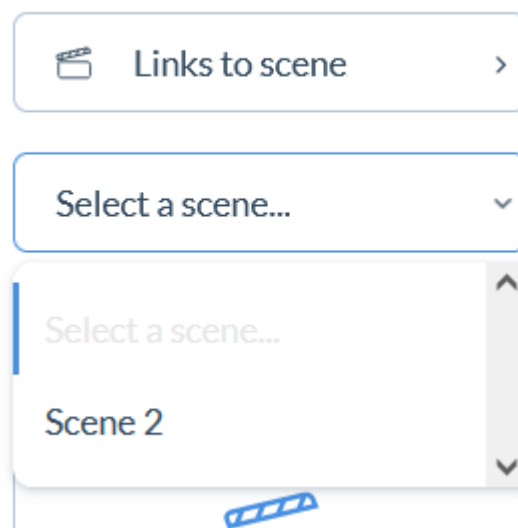
Onder de regel On Tap: je kunt een actie kiezen voor de knop. Kies Koppelingen naar scène.

On Tap:



Er verscheen een nieuwe regel onder de actiekeuze waar u de scène kunt kiezen waarnaar deze knop verwijst. Kies uw scène in het vervolgkeuzemenu.

On Tap:



Nu zijn de scènes gekoppeld zodat je van de eerste naar de tweede scène kunt gaan.



mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible

Afbeeldingen en video's toevoegen

U kunt foto's en video's aan uw project toevoegen. Klik op de bijbehorende afbeelding aan de linkerkant van uw scherm.



Button



Text



Image



Video



3D



mafea.eu

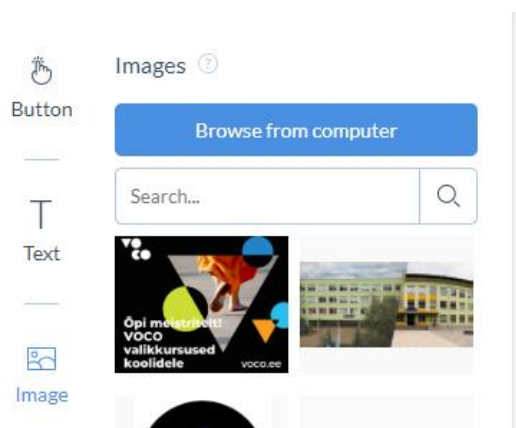
MaFEA – Making Future Technology Accessible

Beeld

Met de component Afbeelding kunnen ondersteunde afbeeldingsindelingen (JPG en PNG) eenvoudig in uw project worden geïmporteerd. Afbeeldingen zijn handig voor het toevoegen van visuele elementen, maar kunnen ook worden gebruikt als knoppen.

Goed om te weten! Afbeeldingen moeten kleiner zijn dan 10 MB om met succes in het systeem te kunnen worden geüpload.

Als u een afbeelding aan uw project wilt toevoegen, selecteert u het afbeeldingspictogram aan de linkerkant, importeert u de afbeelding en sleept u deze naar uw canvas.



Video

De videocomponent maakt de eenvoudige import van ondersteunde videoformaten (mov; avi; mp4; mpeg; 3gp; flv; mkv). Video's zijn geweldig voor als je extra details wilt toevoegen.

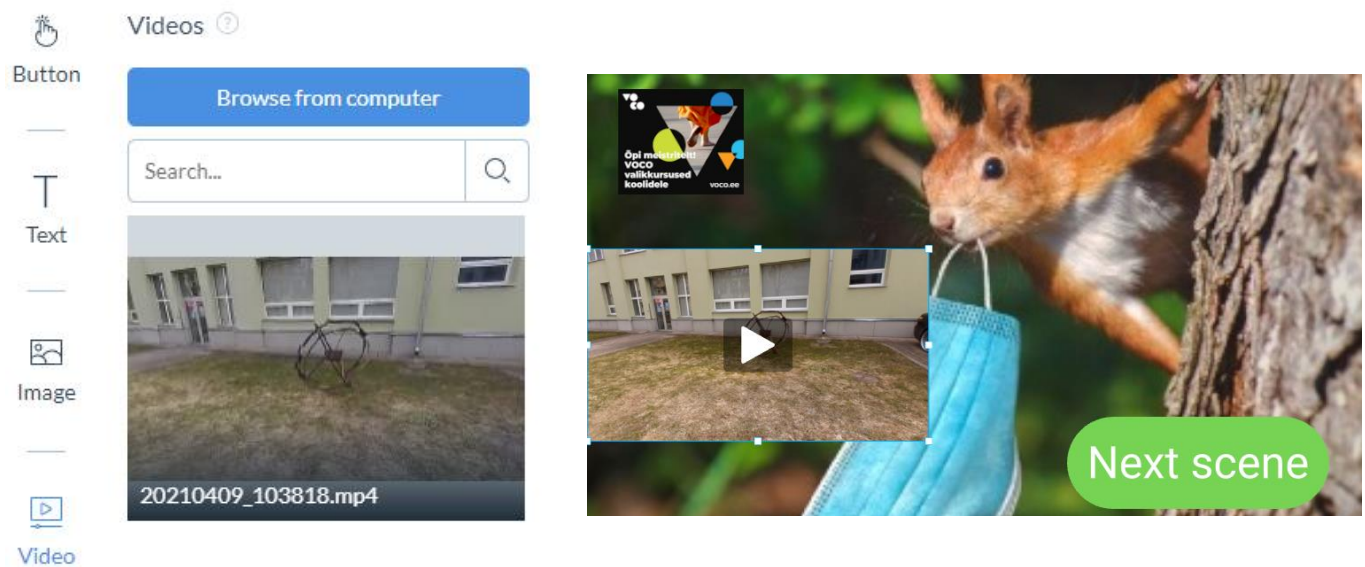
Goed om te weten! Video's moeten kleiner zijn dan 100 MB om met succes in het systeem te kunnen worden geüpload.

Als u een video aan uw project wilt toevoegen, selecteert u het videopictogram in het deelvenster Componenten en sleept u de gewenste video naar uw canvas.



mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible

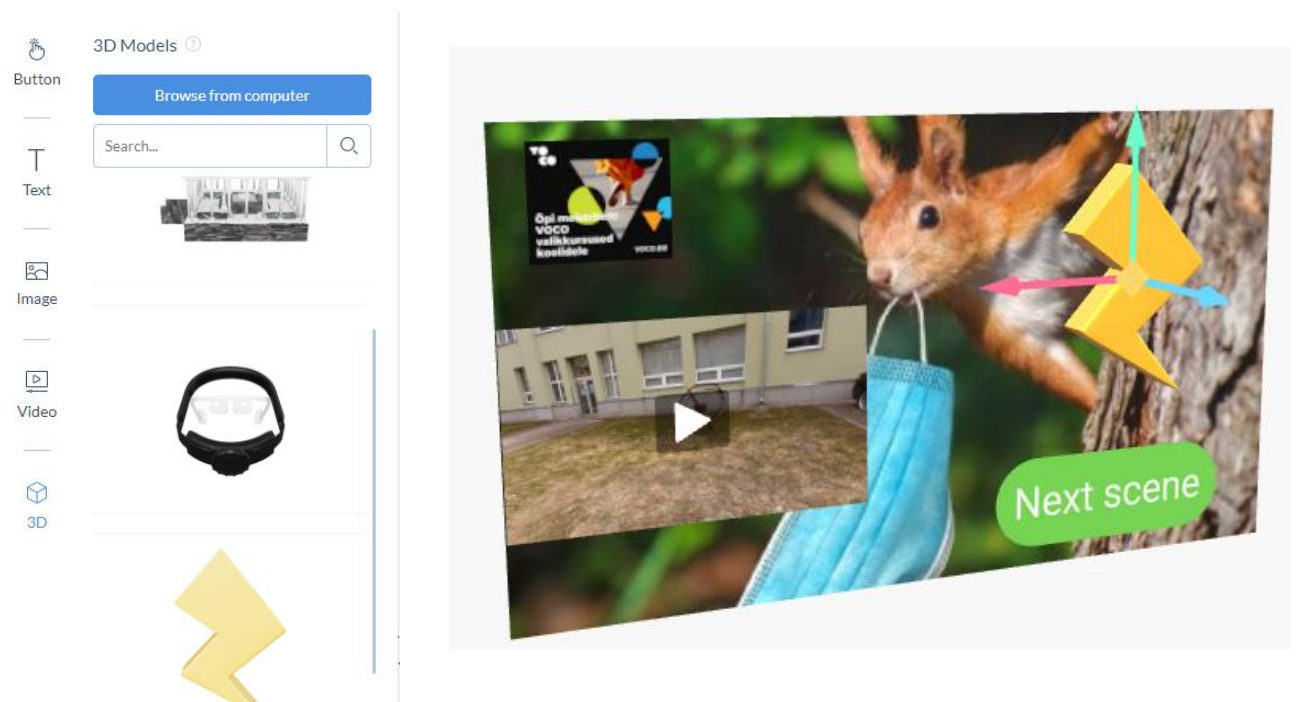


3D

Met de 3D-component kunt u een 3D-model uploaden naar uw project. Designer bevat ook een selectie van vooraf geladen 3D-modellen om u te helpen meteen aan de slag te gaan met het maken van 3D-projecten.

ZapWorks Designer ondersteunt 3D-modellen in de volgende formaten: GLB; glTF; Ingebouwde glTF. Designer ondersteunt modellen met een bestandsgrootte van minder dan 20 MB.

ZapWorks Designer is standaard ingesteld op de 2D-modus. Als u de 3D-modus wilt inschakelen, moet u eerst een 3D-model in uw scène importeren.





mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible

Bekijk een voorbeeld en publiceer

Tijdens de ontwerpprocedure zou het nodig zijn om van tijd tot tijd te controleren hoe Design werkt op het mobiele apparaat.

U ziet twee knoppen in de rechterbovenhoek: Voorvertoning en Publiceren.

Preview

Publish

Als u op de knop Voorbeeld klikt, wordt een voorbeeldvenster geopend met de QR-code en afbeelding.

1- Use your device camera to scan the test QR code below.

2- Aim at the target image to preview your content.



Full Screen

Door een QR-code met de QR-codescanner op uw mobiele telefoon of tablet te bekijken, wordt een voorbeeld gegeven van het ontwerp dat u hebt gemaakt.

Publiceren

Nadat u uw ervaring hebt getest en wilt delen, kunt u op de knop **Publiceren** klikken .

In dit geval verschijnt het bericht  **Published** : will in het venster.

Publicatie ongedaan maken



mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible

Het gemaakte ontwerp kan voor gebruikers worden verborgen door op het ontwerppictogram te klikken en Publicatie ongedaan maken te selecteren in het vervolgkeuzemenu.

