

# Een scenario maken in ThingLink - v1

MaFEA – Making Future Education Accessible  
PR2 – Guiding successful adoption

door Oona Haapakorpi



Funded by  
the European Union



[mafea.eu](http://mafea.eu)

## MaFEA – Making Future Education Accessible

### Een scenario maken in ThingLink - v1

#### Introductie

Deze handleiding is ontworpen om u te helpen de scenario-tool van ThingLink stap voor stap te gebruiken. Scenario based learning (SBL) is een goed gedocumenteerde, evidence-based aanpak voor effectief leren.

De Thinglink-scenariotool kan een leerpad worden genoemd, of het kan ook worden omschreven als vertakkende verhalen. It kan worden gebruikt voor het recreëren van real-life leeromgevingen op basis van echte situaties.

"ThingLink is de enige vertakkingsoplossing waarmee u verschillende mediatypen, waaronder video's, audio, 360 ° media, 3D en afbeeldingen, kunt combineren tot een complete leerervaring. Dit maakt het gemakkelijk om boeiende online simulaties te maken voor leren en ontwikkelen. De ThingLink-scenariobouwer is een oplossing om vertakkende logica in te bouwen in authentieke leerervaringen die echte situaties, besluitvorming en probleemoplossing simuleren." - [DingLink](#).

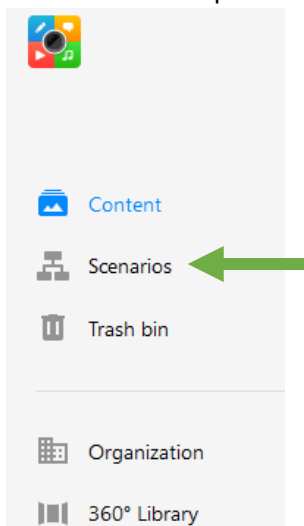
[Hier volgt een voorbeeld van een scenario waarin veel verschillende inhoudstypen worden gebruikt.](#)

Hier is een aantal geweldige [scenario begeleiding materiaal gemaakt door ThingLink](#).

**Goed om te weten!** Test het scenario altijd zelf bij het maken van een scenario , voordat je anderen uitnodigt om het te voltooien.

#### Een scenario maken

1. Wanneer u zich op uw inhoudspagina bevindt. Klik op de knop Scenarios -in het menu.



2. Klik op de knop Create-scenario.



[mafea.eu](http://mafea.eu)

## MaFEA – Making Future Education Accessible

Add more students

Use invite code



KO



Create scenario

3. Typ de naam van uw scenario en klik op de knop Maken - .

### Add scenario

Scenario name

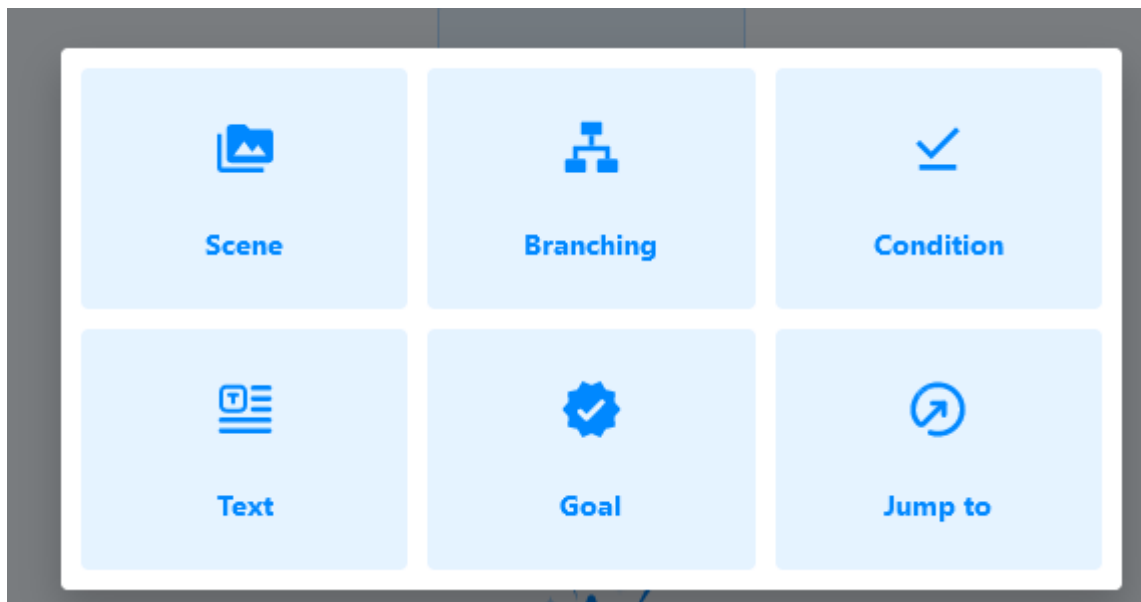
Cancel

Create

You heb je eerst leeg canvas klaar om te beginnen met het toevoegen van inhoud aan uw scenario.

#### Inhoud toevoegen aan uw scenario

De inhoudstypen zijn: Scène, Vertakking, Toestand, Tekst, Doel en Ga er naartoe.

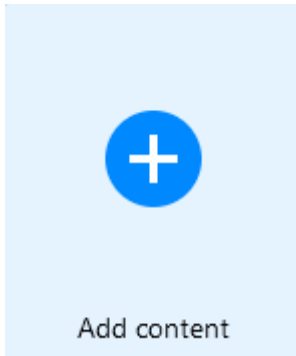


Voeg inhoud toe door op de knop Inhoud toevoegen te klikken.



[mafea.eu](http://mafea.eu)

## MaFEA – Making Future Education Accessible



### Toneel

Zodra u weet hoe uw scenario zal worden uiteengezet, is de volgende stap het maken of verzamelen van de inhoud (uw ThingLink-inhoud). U kunt de scènes bewerken in de inhoudseditor en ze worden automatisch bijgewerkt in uw scenario.

### Vertakking

Dit is de fase waarin de leerling zijn keuze moet maken. Zorg ervoor dat de vraag in de tekst - op deze manier hoeft de leerling geen stap terug te gaan om te controleren het tafereel. Hoewel er geen limiet is aan het aantal antwoorden, raden we aan om het op 3 of 4 te houden.

### Conditie

De leerling moet deze vraag correct beantwoorden om verder te komen. Eenvoudigere versie: multiple choice. Harder: open vraag.

### Sms

Een eenvoudig tekstvak voor het toevoegen van meer informatie of instructies. Ze gaan gewoon door naar de volgende fase vanaf hier.

### Doel

Dit zijn prestaties of punten. Overweeg hoe punten worden toegewezen. Sommige keuzes kunnen ernstiger gevolgen hebben en zouden dus heel weinig of geen punten moeten opleveren! Als een leerling er langer over doet om dezelfde resultaten te behalen, kunt u minder punten toekennen. Het scenario houdt een telling bij van de verzamelde punten van de leerling naarmate ze vorderen.



[mafea.eu](http://mafea.eu)

## MaFEA – Making Future Education Accessible

Ga naar

Hier kunt u uw leerlingen terugsturen naar een deel van het scenario dat ze eerder hebben bezocht of nog niet hebben bezocht! Dit kan een scène, een vertakkingsmogelijkheid of een tekstblok zijn.