

# 3D-modelinhoud maken in ThingLink - v1

MaFEA – Making Future Education Accessible  
PR2 – Guiding successful adoption

door Oona Haapakorpi



Funded by  
the European Union



[mafea.eu](http://mafea.eu)

## MaFEA – Making Future Education Accessible

### 3D-modelinhoud maken in ThingLink - v1

#### Introductie

Deze handleiding is ontworpen om u te helpen begrijpen hoe u 3D-inhoud kunt maken. Met 3D-inhoud kunt u tekst, afbeeldingen, audio, video en koppelingen toevoegen aan uw 3D-modellen en deze insluiten op uw website of LMS.

U leert ook hoe u de achtergrondkleur van de inhoud kunt wijzigen; U kunt bijvoorbeeld een donkerdere achtergrond kiezen om het lichtere patroon te laten opvallen tussen de massa.

Alleen GLB 3D-modellen worden ondersteund op het ThingLink-platform.

#### Hoe te navigeren

**Goed om te weten!** er is ook informatie toegevoegd aan de gids die u in de toekomst mogelijk nodig heeft.

#### Index

MaFEA – Making Future Education Accessible .....	0
PR2 – Guiding successful adoption .....	0
3D-modelinhoud maken in ThingLink - v1 .....	1
Introductie .....	1
Hoe te navigeren.....	1
Interactieve 3D-modellen maken .....	2
3D-inhoud maken in ThingLink .....	2
Tags toevoegen aan een 3D-model in ThingLink .....	3



[mafea.eu](http://mafea.eu)

## MaFEA – Making Future Education Accessible

### Interactieve 3D-modellen maken

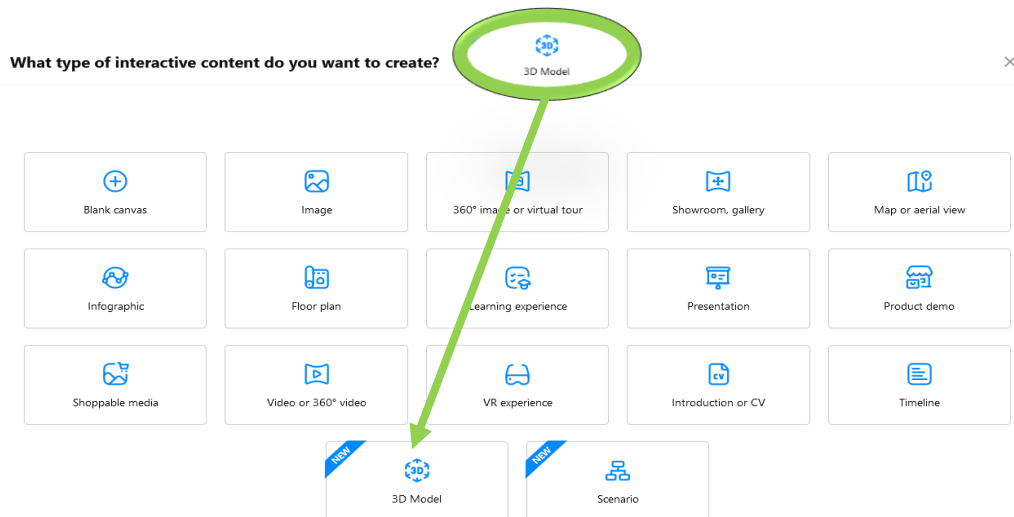
Er zijn veel manieren om een 3D-model te maken. U kunt een gratis model downloaden van een website, of u kunt zelf een 3D-model maken, bijvoorbeeld met behulp van Polycam. Een gratis app voor smartphones.

In deze handleiding behandelen we het maken van 3D-modellen niet. Lees voor meer informatie de handleiding van ThingLink, [Hoe interactieve 3D-modellen voor ThingLink te maken met uw telefoon](#)

Wat u echter moet onthouden, is dat **GLB** momenteel het enige **ondersteunde formaat** is voor 3D-modellen die in ThingLink worden gebruikt. Voor meer informatie over GLB 3D-modellen raad ik dit artikel aan, [Alles wat u moet weten over het gebruik van GLB-bestanden](#)

### 3D-inhoud maken in ThingLink

1. Klik eerst op de knop Maken.
2. Selecteer 3D-model.



3. Upload uw 3D-model.
4. Klik op Doorgaan.

Het 3D-model is te vinden in uw map of de map Mijn inhoud-

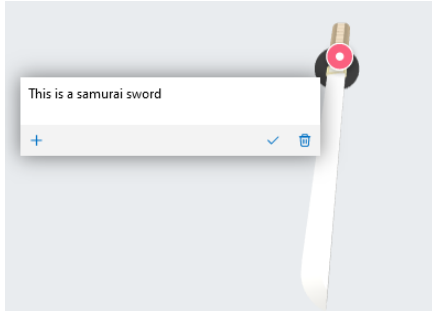
#### < Upload files



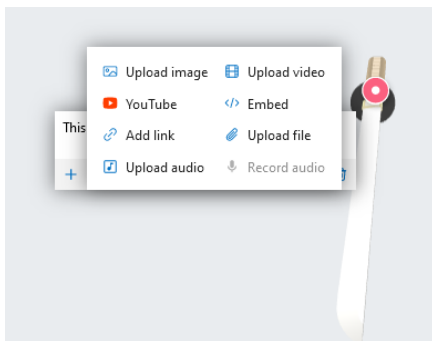
samurai sword

## Tags toevoegen aan een 3D-model in ThingLink

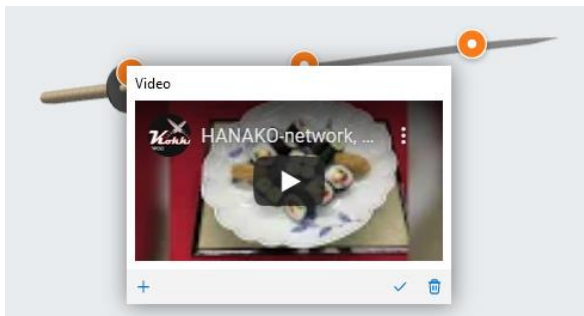
1. Open het 3D-model.
2. Klik op de knop "Bewerken".
3. Klik ergens op het 3D-model om een tag toe te voegen.
4. Voeg wat tekst toe. Hierna kunt u foto's, video's, links en meer toevoegen.



5. Als u meer inhoud aan de tag wilt toevoegen, klikt u op de knop + -en er wordt een menu voor u geopend.



6. Selecteer een inhoudstypen, bijvoorbeeld YouTube-video.



**Goed om te weten!** U kunt ook de achtergrondkleur van de scène wijzigen en welk pictogram voor alle tags wordt gebruikt.

1. Open het 3D-model.
2. Klik op de knop bewerken -en klik vervolgens op de knop Aanpassen.
3. Wijzig desgewenst de achtergrondkleur, het pictogramtype en de pictogramkleuren.
4. Klik op de knop Opslaan -om uw wijzigingen op te slaan.

Hieronder ziet u een voorbeeld van een 3D-model met aangebrachte wijzigingen



[mafea.eu](http://mafea.eu)

## MaFEA – Making Future Education Accessible

Icon



Scene background



Cancel Save

