2D- en 360°-foto's maken voor gebruik in ThingLink - v1

MaFEA – Making Future Education Accessible PR2 – Guiding successful adoption

door Oona Haapakorpi





OMNIA







Funded by the European Union



2D- en 360°-foto's maken voor gebruik in ThingLink - v1

Introductie

Deze handleiding is ontworpen om u te helpen begrijpen hoe u een goed 2D- of 360 ° -beeld kunt maken. In dit document wordt ook uitgelegd hoe u 360 images kunt vinden uit de gratis afbeeldingslibrary van ThingLink.

Hoe te navigeren

Aanvullend **Goed om te weten!** er is ook informatie toegevoegd aan de gids die u in de toekomst mogelijk nodig heeft.

Index

N	1aFEA – Making Future Education Accessible	.0
	PR2 – Guiding successful adoption	.0
2D-	en 360°-foto's maken voor gebruik in ThingLink - v1	.1
Ir	ntroductie	.1
Н	oe te navigeren	.1
2	D-foto's maken	.2
3	60 foto's maken	. 2
Т	hingLink's bibliotheek met 360° afbeeldingen gebruiken	.3



2D-foto's maken.

2D-foto's zijn gewone foto's, gemaakt met een smartapparaat of andere camera. Wanneer u de 2Dopnamen maakt, moet u het apparaat altijd horizontaal in liggende richting houden. Horizontale oriëntatie kan ook helpen bij het creëren van een gevoel van diepte.

360 foto's maken.

U kunt uw eigen foto's 360° maken, of u kunt 360° ThingLink-bibliotheekafbeeldingen gebruiken.

1. Voordat u uw eigen 360 ° -foto's maakt, moet u uw foto plannen!

- a. Bepaal wat je wilt presenteren en hoe je van plan bent om het te doen. Vergeet niet, als je een 360°-foto opzet, houd dan rekening met het feit dat de kijker het hele beeld kan verkennen, dus probeer een locatie te vinden met veel interessante functies in elke richting.
- b. Het plan is gedetailleerd genoeg wanneer u niet hoeft te raden hoe u het gewenste resultaat kunt bereiken.
- c. Maak een lijst met de onderwerpen die uw 360° afbeelding zal behandelen.
- d. Kies een geschikte locatie.
- 2. Hoe maak je een goede 360° foto
 - a. Bij het maken van 360° beelden is het essentieel dat de camera volledig stil staat, houd het toestel in de juiste positie.
 - b. Pas de hoogte van de camera aan op ooghoogte.



- c. Een must-have accessoire, dat bij elke 360-gradencamera moet worden gebruikt, is een goed statief.
- d. Maak de foto.

Let op! De camera legt alles eromheen vast, dus als je niet gezien wilt worden, moet je je uit het zicht verbergen en gebruik maken van de timerfunctie.





ThingLink's bibliotheek met 360° afbeeldingen gebruiken

U kunt ook use maken van de 360° beeldbibliotheek van ThingLink om uw materiaal te maken. De gratis bibliotheek heeft meer dan 50 afbeeldingen, waaronder Antarctica, California State Parks, Desert Habitats en Medieval Europe.

- 1. Klik op de Startpagina van ThingLink op Mijn inhoud.
- 2. Klik op de linker map met de naam "360° Library".



- 3. Zodra u de afbeelding hebt gevonden die u wilt gebruiken, klikt u op de afbeelding.
- 4. Beweeg je cursor over de afbeelding, klik op 3 puntjes en klik op de knop Klonen.



5. Ga terug naar Mijn inhoud. U kunt de afbeelding vinden in Mijn inhoud en now kunt u uw kloon van de 360 ° -afbeelding bewerken

Goed om te weten! Het wordt aanbevolen dat u uw afbeelding naar uw eigen map verplaatst.