

# Skenaarion luominen ThingLinkissä - v1

MaFEA – Making Future Education Accessible

PR2 – Guiding successful adoption

tekijä Oona Haapakorpi



Funded by  
the European Union



[mafea.eu](http://mafea.eu)

## MaFEA – Making Future Education Accessible

### Skenaarion luominen ThingLinkissä - v1

#### Johdanto

Tämä opas on suunniteltu auttamaan sinua käyttämään ThingLinkin scenario-työkalua askel askeleelta. Skenaariopohjainen oppiminen (SBL) on hyvin dokumentoitu, näyttöön perustuva lähestymistapa tehokkaaseen oppimiseen.

Thinglink-skenaariotyökalua voidaan kutsua oppimispoluksi, tai sitä voidaan kuvata myös haarautuviksi tarinoiksi. It: tä voidaan käyttää tosielämän oppimisympäristöjen luomiseen tosielämän tilanteiden perusteella.

"ThingLink on ainoa haarautumisratkaisu, jonka avulla voit yhdistää erilaisia mediatyyppejä, kuten videoita, ääntä, 360° mediaa, 3D: tä ja kuvia täydelliseksi oppimiskokemukseksi. Tämän avulla on helppo luoda kiinnostavia online-simulaatioita oppimiseen ja kehitykseen. ThingLink-skenaariorakentaja on ratkaisu haarautumislogiikan rakentamiseen aitoihin oppimiskokemuksiin, jotka simuloivat tosielämän tilanteita, päätöksentekoa ja ongelmanratkaisua." - ThingLink.

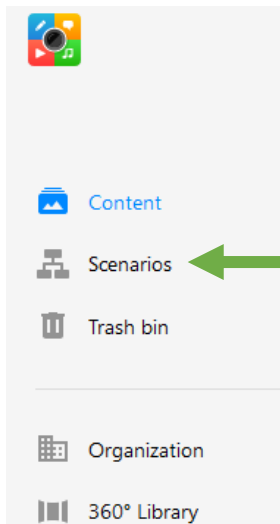
Tässä on hyvä esimerkki skenaariosta.

Tässä on [hienoa ThingLinkin luomaa skenaario-ohjausmateriaalia](#).

**Hyvä tietää!** Kun luot skenaarion, testaa skenaario aina itse, ennen kuin kutsut muita suorittamaan sen loppuun.

#### Skenaarion luominen

1. Kun olet sisäلتösivullasi. Napsauta valikon Scenarios -painiketta.



2. Napsauta Create scenario -painiketta.



[mafea.eu](http://mafea.eu)

## MaFEA – Making Future Education Accessible

Add more students

Use invite code



KO



Create scenario

3. Kirjoita skenaarion nimi ja napsauta Luo -painiketta.

### Add scenario

Scenario name

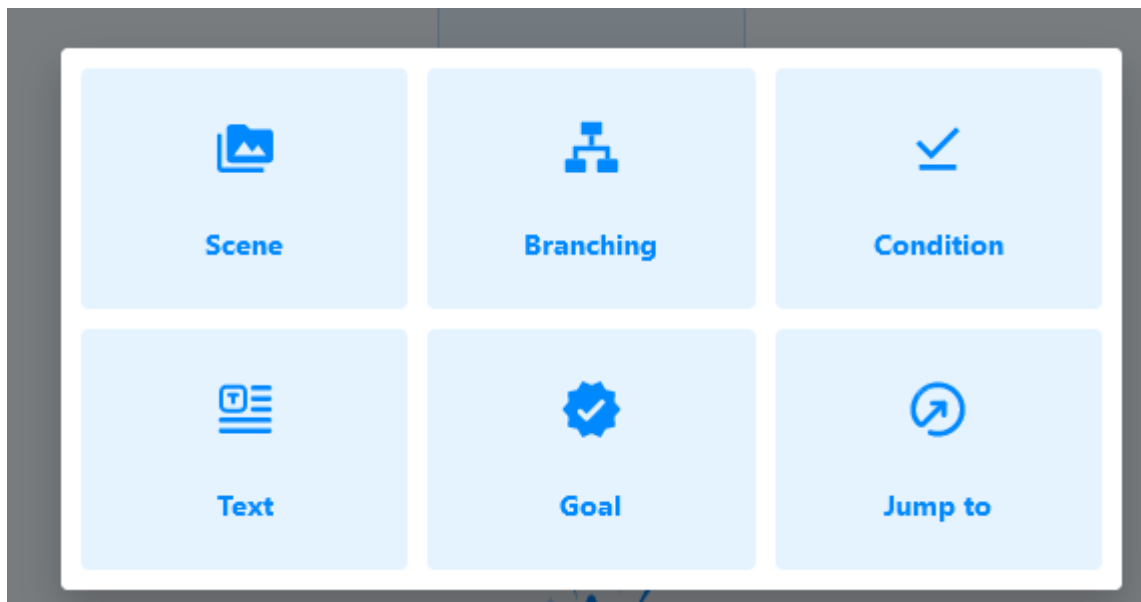
Cancel

Create

You on ensimmäinen tyhjä pohja, jotta voit aloittaa sisällön lisäämisen skenaarioosi.

Sisällön lisääminen skenaarioon

Sisältötyypit ovat: Kohtaus, Haarautuminen, Ehto, Teksti, Tavoite ja Siirry kohteeseen.

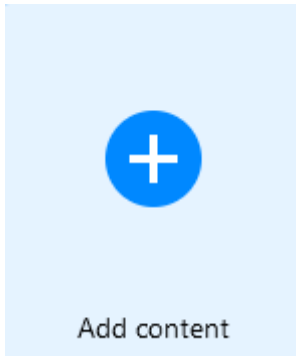


Lisää sisältöä napsauttamalla Lisää sisältöä -painiketta.



[mafea.eu](http://mafea.eu)

## MaFEA – Making Future Education Accessible



### Kohtaus

Kun tiedät, miten skenaariosi esitetään, seuraava vaihe on luoda tai kerätä sisältö ( ThingLink-sisältö). Voit muokata kohtauksia sisältöeditorissa, ja ne päivittyvät automaattisesti skenaariosasi.

### Haarautuminen

Tämä on vaihe, jossa oppijan on tehtävä valintansa. Varmista, että kysymys on tekstiin sisältyvää tekstiä - näin oppijan ei tarvitse palata vaiheeseen tarkistaakseen kohtaukseen. Vaikka vastausten määrää ei ole rajoitettu, suosittelemme pitämään sen 3: ssa tai 4: ssä.

### Ehto

Oppijan on vastattava tähän kysymykseen oikein edetäkseen. Helpompi versio: monivalinta. Vaikeampi: avoin kysymys.

### Tekstiviesti

Yksinkertainen tekstikehys lisätietojen tai -ohjeiden lisäämistä varten. He yksinkertaisesti etenevät seuraavaan vaiheeseen täältä.

### Tavoite

Nämä ovat saavutuksia tai kohtia. Mieti, miten pisteet jaetaan. Jotkut valinnat voivat johtaa vakavampiin seurauksiin, joten sen pitäisi saada hyvin vähän pisteitä tai ei mitään! Jos oppijalta kestää kauemmin saavuttaa samat tulokset, voit antaa vähemmän pisteitä. Skenaario pitää lukea oppijan kertyneistä pisteistä niiden edetessä.

### Siirry kohteeseen

Täällä voit lähettää oppijasi takaisin skenaarion osaan, jossa he ovat aiemmin käyneet tai eivät ole vielä käyneet! Tämä voi olla kohtaus, haarautumismahdollisuus tai tekstilohko.