

Projektityypit kohteessa Zappar/ZapWorks- v1

MaFEA – Making Future Education Accessible

PR2 – Guiding successful adoption



Funded by
the European Union



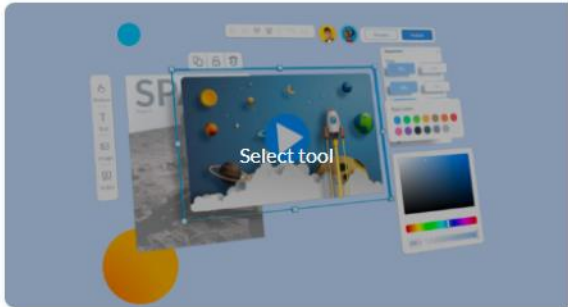
mafea.eu

MaFEA – Making Future Education Accessible

ZapWorksissa sinulla on viisi erilaista projektia. Neljä them voidaan tehdä verkossa ja yksi vaatii ohjelman lataamista tietokoneellesi.

Select a project type

Last used







Designer (beta)

Create 2D and 3D experience with our drag-and-drop editor. No code needed!

Select & continue

More ways to create AR

	Studio	Create 2D and 3D experience with our powerful AR-first engine.
	Universal AR	Power up your favourite frameworks and engines with our AR SDKs.
	Designer (legacy)	Image tracked experiences using images, video and audio.
	Widgets (legacy)	Templated AR experiences tracked to a zapcode.

Studio

Studio on tarkoitettu edistyneille käyttäjille, ja sinun on ladattava ZapWorks Studio tietokoneellesi.

ZapWorks Studion avulla voit luoda täysin mukautettavia lisätyn todellisuuden kokemuksia. Kuvien, kasvojen ja maailman seurannan, 3D-mallien ja mukautettujen animaatioiden tuki sekä kyky luoda virtuaalisia ja yhdistetyn todellisuuden kokemuksia.

Studiassa on myös sisäänrakennettuja projektimalleja, joiden avulla voit luoda kokemuksia nopeasti siirtymällä omiin resursseihisi olemassa olevaan projektiin.

Studio on ZapWorksin hienostunein työkalu ja se on suunniteltu erittäin kokeneille käyttäjille.



mafea.eu








MaFEA – Making Future Education Accessible

Yleinen AR

Universal AR on Zapparin tietokonenäkikirjastot (mukaan lukien kuva-, kasvo- ja välitön maailmanseuranta), jotka ovat saatavilla SDK:na (ohjelmistokehityspaketit) monenlaisille platformeille ja kielille.

Universal AR antaa sinulle mahdollisuuden rakentaa AR-kokemuksia Zapparin seurantatekniikalla valitsemassasi työkalupakissa alkuperäisille sovelluksille ja / tai verkolle.

Työkalupakki sisältää

	Three.js	Three.js is a popular library and API used to create 3D animated content for the web.
	React + Three.js	Build your WebAR campaign combining the popular React and Three.js libraries.
	Babylon.js	Leverage Babylon's ecosystem of tools, supporting libraries and docs for your AR project.
	A-Frame	A-Frame is an open-source framework for creating AR with HTML & entity components.
	JavaScript	Developers can access our computer vision technology via a low-level API wrapper.
	Unity	Unity is one of the world's most popular cross-platform engines for building 3D games.
	PlayCanvas	Create amazing AR experiences using the web-based 3D game engine, PlayCanvas.

Tämä tarkoittaa, että nämä ovat muita sovelluksia, jotka on opittava erikseen (ja luotava tilit myös erikseen). Jotkut niistä ovat kuitenkin verkkopohjaisia, koska useimmat on ladattava tietokoneellesi. Jos olet jo joidenkin näiden ohjelmien käyttäjä, tämä on helppo tapa luoda sisältöä Zapparissa. Joissakin näistä ohjelmista luotu sisältö voidaan helposti ladata Zappariin ja asettaa sitten laajemmin saataville Zapparin laukaisimilla.

Suunnittelija (vanha)

Designer (Legacy) on vanhempi versio ZapWorks-selainpohjaisesta versiosta. Se toimii vain zapcoden kanssa, emmekä voineet laittaa sitä toimimaan, koska se ei ladannut liipaisinta.

Widgetit (vanha)

ZapWorks Widgets on selainpohjainen työkalu, jonka avulla voit luoda yksinkertaisia lisätyn todellisuuden kokemuksia, joita seurataan zapcodeen.



mafea.eu

MaFEA – Making Future Education Accessible

Widget on helpoin tapa luoda AR, mutta also pienimmillä vaihtoehdoilla varastossa.

Suunnittelija (beta)

Designer (beta) on uusi ja parannettu selainpohjainen lisätyn todellisuuden kehitystyökalu. Designerin (beetaversion) avulla voit luoda kuvia ja maailmanraidan lisättyä todellisuutta, ja se voidaan tehdä suhteellisesti helppokäyttöisellä työkalulla.

Designer (beta) mahdollistaa kuvaseurattujen AR-projektien luomisen komponenttien lisäämisestä kohtauksiin, useiden kohtausten yhdistämisestä ja vuorovaikutteisuuden lisäämisestä kokemukseesi.