

3D-mallisisällön luominen ThingLinkissä – v1

MaFEA – Making Future Education Accessible
PR2 – Guiding successful adoption

tekijä Oona Haapakorpi



Funded by
the European Union



mafea.eu

MaFEA – Making Future Education Accessible

3D-mallisisällön luominen ThingLinkissä – v1

Johdanto

Tämä opas on suunniteltu auttamaan sinua ymmärtämään, miten voit luoda 3D-sisältöä. 3D-sisällön avulla voit lisätä tekstiä, kuvia, ääntä, videota ja linkkejä 3D-malleihin ja upottaa ne verkkosivustollesi tai LMS:ään.

Opit myös muuttamaan sisällön taustaväriä. Voit esimerkiksi valita tummemman taustan, jotta kevyempi kuvio erottuu joukosta.

ThingLink-alusta tukee vain GLB 3D -malleja.

Kuinka navigoida

Lisätietoja Additional **Good tietää!** oppaaseen on lisätty myös tietoja , joita saatat tarvita tulevaisuudessa.

Indeksi

MaFEA – Making Future Education Accessible	0
PR2 – Guiding successful adoption	0
3D-mallisisällön luominen ThingLinkissä – v1	1
Johdanto	1
Kuinka navigoida	1
Vuorovaikutteisten 3D-mallien luominen.....	2
3D-sisällön luominen ThingLinkissä	2
Tunnisteiden lisääminen 3D-malliin ThingLinkissä	3



mafea.eu

MaFEA – Making Future Education Accessible

Vuorovaikutteisten 3D-mallien luominen

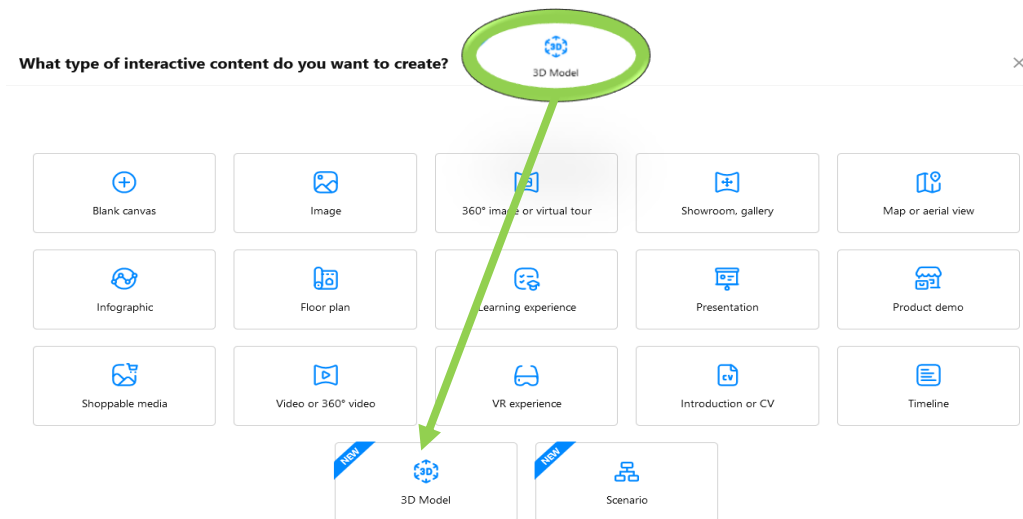
On monia tapoja luoda 3D-malli. Voit ladata ilmaisen mallin verkkosivustolta tai voit tehdä 3D-mallin itse esimerkiksi Polycamin avulla. Ilmainen sovellus älypuhelimille.

Tässä oppaassa emme käsittele 3D-mallien luomista. Lisätietoja on ThingLinkin oppaassa [Interaktiivisten 3D-mallien luominen ThingLinkille puhelimellasi](#)

Sinun on kuitenkin muistettava, että **GLB** on tällä hetkellä ainoa **tuettu muoto** ThingLinkissä käytetyille 3D-malleille. Jos haluat lisätietoja GLB 3D -malleista, suosittelen tätä artikkelia, [kaikki mitä sinun tarvitsee tietää GLB-tiedostojen käytöstä](#)

3D-sisällön luominen ThingLinkissä

1. Napsauta ensin Luo-painiketta.
2. Valitse 3D-malli.



3. Lataa 3D-mallisi.
4. Valitse Jatka.

3D-malli löytyy kansioistasi tai Oma sisältö -kansioista.

< Upload files



samurai sword

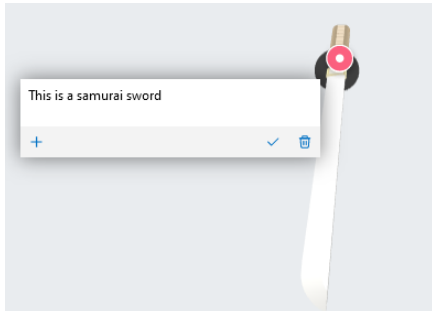


mafea.eu

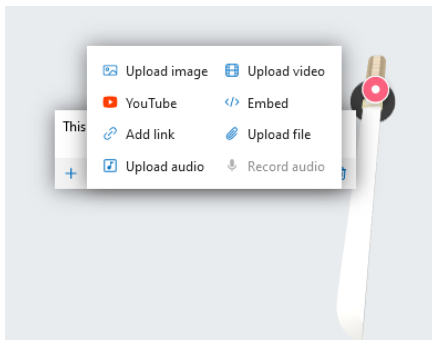
MaFEA – Making Future Education Accessible

Tunnisteiden lisääminen 3D-malliin ThingLinkissä

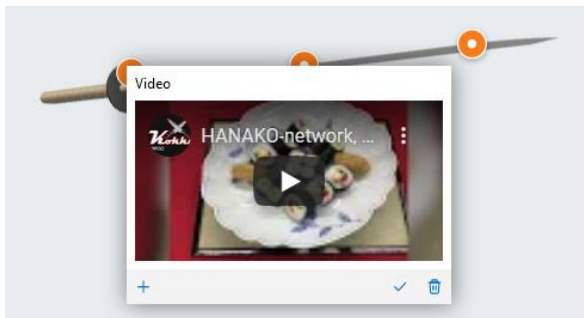
1. Avaa 3D-malli.
2. Napsauta "Muokkaa" -painiketta.
3. Lisää tunniste napsauttamalla mitä tahansa 3D-mallin kohtaa.
4. Lisää tekstiä. Tämän jälkeen voit lisätä kuvia, videoita, linkejä ja paljon muuta.



5. Jos haluat lisätä tunnisteeseen lisää sisältöä, napsauta + -painiketta ja valikko avautuu puolestasi.



6. Valitse sisältötyyppi, esimerkiksi YouTube-video.



Hyvä tietää! Voit myös muuttaa kohtauksen taustaväriä ja sitä, mitä kuvaketta käytetään kaikissa tunnisteissa.

1. Avaa 3D-malli.
2. Napsauta muokkaa -painiketta ja napsauta sitten Mukauta -painiketta.
3. Voit halutessasi muuttaa taustaväriä, kuvaketyyppiä ja kuvakkeen värejä.
4. Tallenna muutokset napsauttamalla Tallenna -painiketta.

Alla on esimerkki 3D-mallista, jossa on tehty muutoksia



mafea.eu

MaFEA – Making Future Education Accessible

Icon



Scene background



Cancel Save

