2D- ja 360valokuvien ottaminen thinglink-käyttöön - v1

MaFEA – Making Future Education Accessible PR2 – Guiding successful adoption

tekijä Oona Haapakorpi





OMNIA







Funded by the European Union



2D- ja 360-valokuvien ottaminen thinglink-käyttöön - v1

Johdanto

Tämä opas on suunniteltu auttamaan sinua ymmärtämään, miten voit ottaa hyvän 2D- tai 360° - kuvan. This-dokumentissa kerrotaan myös, miten ThingLinkin ilmaisesta kuva-librarysta löytyy 360 imageria.

Kuinka navigoida

Ad additionalional Hyvä tietää! oppaaseen on lisätty myös tietoja, joita saatat tarvita tulevaisuudessa.

Indeksi

MaFEA – Making Future Education Accessible	0
PR2 – Guiding successful adoption	0
2D- ja 360-valokuvien ottaminen thinglink-käyttöön - v1	1
Johdanto	1
Kuinka navigoida	1
2D-valokuvien ottaminen	2
Otan 360 kuvaa	2
ThingLinkin 360° kuvien kirjaston käyttäminen	3



2D-valokuvien ottaminen.

2D-valokuvat ovat tavallisia valokuvia, jotka on otettu älylaitteella tai muulla kameralla. Kun otat 2Dkuvia, seuraa laitetta aina vaakasuunnassa vaakasuunnassa. Vaakasuunta voi myös auttaa luomaan syvyyden tunteen.

Otan 360 kuvaa.

Voit ottaa omia kuviasi 360°, tai voit käyttää 360° ThingLink-kirjastokuvia.

- 1. Ennen kuin otat omia 360° kuvia, muista suunnitella valokuvasi!
 - a. Päätä, mitä haluat esittää ja miten aiot tehdä sen. Muista, että 360-valokuvan asettaminen, harkitse sitä, että katsoja voi tutkia koko kuvaa, joten yritä löytää sijainti, jossa on paljon mielenkiintoisia ominaisuuksia joka suuntaan.
 - b. Suunnitelma on riittävän yksityiskohtainen, kun sinun ei tarvitse arvata, miten saavuttaa haluttu tulos.
 - c. Luo luettelo aiheista, joita 360° kuvasi kattaa.
 - d. Valitse sopiva sijainti.
- 2. Kuinka ottaa hyvä 360° kuva
 - a. Kun taklaat 360° kuvia, on tärkeää, että kamera on täysin paikallaan, pidä laite oikeassa asennossa.
 - b. Säädä kameran korkeus silmien tasolle.



- c. Pakollinen lisävaruste, jota tulisi käyttää jokaisen 360 asteen kameran kanssa, on hyvä jalusta.
- d. Ota kuva.

Huomaa! Kamera tallentaa kaiken ympäröivän, joten jos et halua tulla nähdyksi, sinun on piilouduttava näkymästä ja hyödynnettävä ajastinominaisuutta.





MaFEA – Making Future Education Accessible

ThingLinkin 360° kuvien kirjaston käyttäminen

Voit myös luoda aineiston ThingLinkin 360° kuvakirjastosta. Ilmaisessa kirjastossa on yli 50 kuvaa, mukaan lukien Etelämanner, Kalifornian osavaltion puistot, Desert Habitats ja Keskiaikainen Eurooppa.

- 1. Napsauta ThingLink-kotisivulta Omaa sisältöäni.
- 2. Napsauta vasemmanpuoleista kansiota, jossa on "360° kirjasto".



- 3. Kun olet löytänyt kuvan, jota haluat käyttää, Napsauta kuvaa.
- 4. Vie kohdistin kuvan päälle, napsauta 3 pistettä ja napsauta Kloonaa-painiketta.



 Palaa Omaan sisältöön. Löydät kuvan Omasta sisällöstäni ja now voit muokata klooniasi 360° kuvasta

Hyvä tietää! On suositeltavaa siirtää kuva omaan kansioon.