

Gerenciando conteúdo em um espaço Fectar

MaFEA – Making Future Education Accessible

PR2 – Guiding successful adoption



Funded by
the European Union



mafea.eu

MaFEA – Tornar a Educação do Futuro Acessível

Gerenciando conteúdo em um espaço Fectar

Depois de adicionar conteúdo a um espaço Fectar, a próxima etapa é gerenciar o conteúdo e organizá-lo na experiência que você deseja oferecer aos usuários.

O conteúdo é gerenciado no espaço ao qual foi adicionado. Quando um proprietário abre um espaço, o editor espacial será mostrado. No espaço, todo o conteúdo é mostrado como spots. A estrutura é:

O Fectar Studio > Espaço > Spot > Conteúdo.

É altamente recomendável usar um mouse com uma roda do mouse ao gerenciar conteúdo em um espaço Fectar. Os dois botões do mouse e a roda do mouse tornam tudo muito mais fácil.

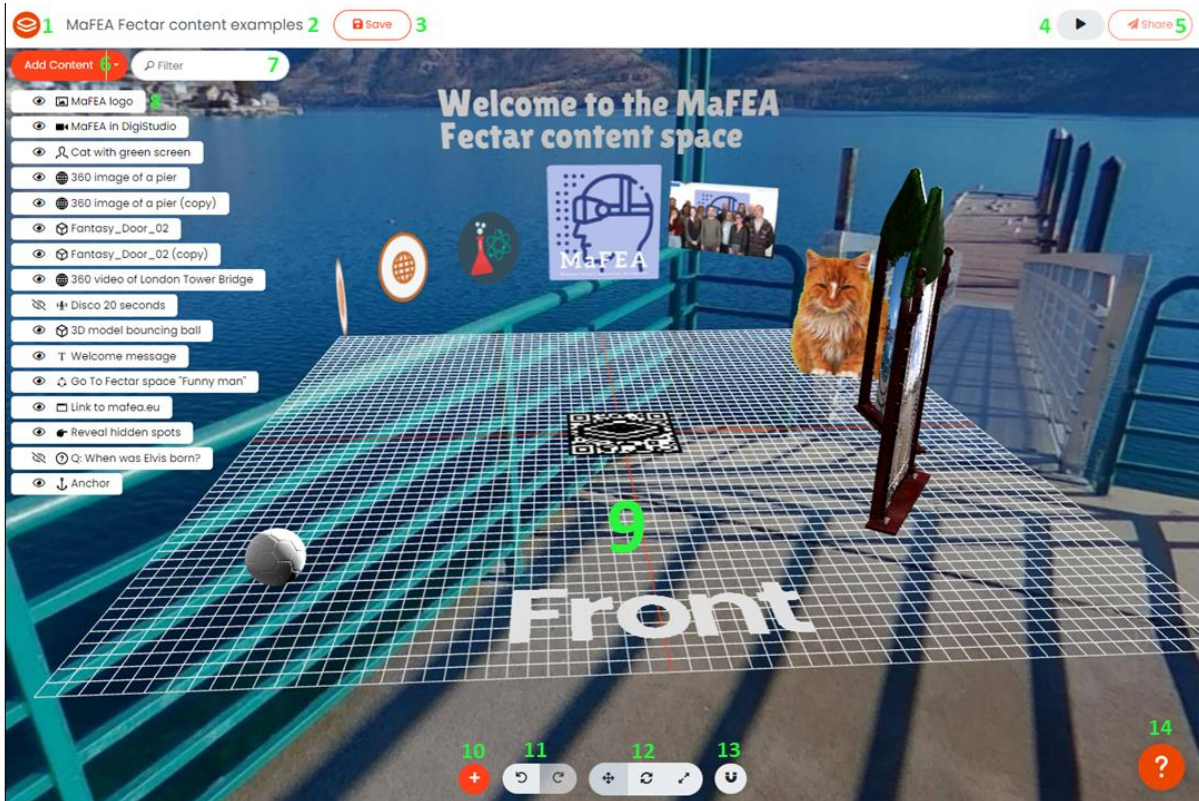
Muitas configurações de spot são as mesmas para cada tipo de spot e foram combinadas abaixo.



mafea.eu

MaFEA – Tornar a Educação do Futuro Acessível

Uma visão geral do editor de espaço



1. O logótipo da Fectar irá regressar ao Fectar Studio.
2. Clique no nome do espaço para renomeá-lo.
3. O botão Guardar poupa espaço. Poupe com frequência!
4. O botão de pré-visualização permite-lhe pré-visualizar a sua experiência. Pré-visualize com frequência!
5. O botão Partilhar apresenta as informações do seu espaço, definições de privacidade e opções de partilha.
6. O botão Adicionar conteúdo adiciona pontos de conteúdo. Consulte o guia Adicionando conteúdo aos espaços do Fectar para obter mais informações.
7. Use o filtro de spot para encontrar um spot pelo nome.
8. Uma lista dos seus pontos de conteúdo existentes.
9. O editor espacial e seu conteúdo, como ele será visto por aqueles com quem é compartilhado.
Atenção! A grade é apenas para ajudá-lo a organizar seus pontos e não será visto pelo usuário! Atenção! O conteúdo sempre verá o conteúdo do lado "Frontal" quando a visualização do espaço Fectar.
10. Um segundo botão adicionar conteúdo.
11. Desfazer e Refazer -botões.
12. Mover, girar e redimensionar -botões.
13. O botão Encaixar. Use as configurações de ajuste para ajudar a manter o conteúdo limpo e alinhado.
14. Clique no botão de ajuda para obter uma visita guiada ao editor de espaço.



mafea.eu

MaFEA – Tornar a Educação do Futuro Acessível



mafea.eu

MaFEA – Tornar a Educação do Futuro Acessível

Navegando no editor de espaço com um mouse

É altamente recomendável usar um mouse com uma roda do mouse ao gerenciar conteúdo em um espaço Fectar. Os dois botões do mouse e a roda do mouse tornam tudo muito mais fácil.

1. Clique com o botão esquerdo do rato e arraste para ver o seu espaço.
2. Clique com o botão direito do rato e arraste para aumentar a sua vista para cima, para baixo ou de um lado para o outro.
3. Role a roda do mouse para frente ou para trás para aumentar ou diminuir o zoom.

Selecionar um lugar

Há duas maneiras de selecionar um lugar.

1. Clique no local na lista de pontos existentes.
2. Clique no local diretamente no editor espacial.

Mover pontos de conteúdo pelo espaço

Para que os spots tenham posições diferentes no seu espaço, um spot precisa de 3 valores de posição.

- a. O **valor X** (quão à esquerda ou à direita é o ponto, a partir do centro do editor espacial).
- b. O **valor Y** (quão alto ou baixo é o ponto).
- c. O **valor Z** (como na frente ou atrás do ponto está, a partir do centro do editor espacial).

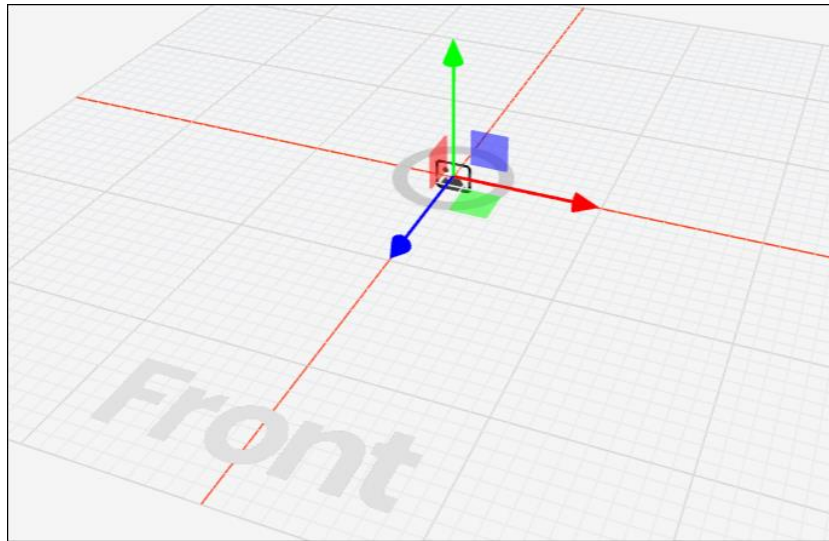
As cores correspondem às setas vistas quando um ponto é selecionado. Para todos os valores, 0 significa que o objeto está completamente centrado no editor espacial. Estes números representam centímetros. Os valores de posição podem ser vistos nas configurações spot.



1. Selecione o local que deseja mover.
2. Clique no botão Mover -.



- a.
3. Arraste o ponto ou as linhas coloridas até que o ponto esteja no local desejado.



a.

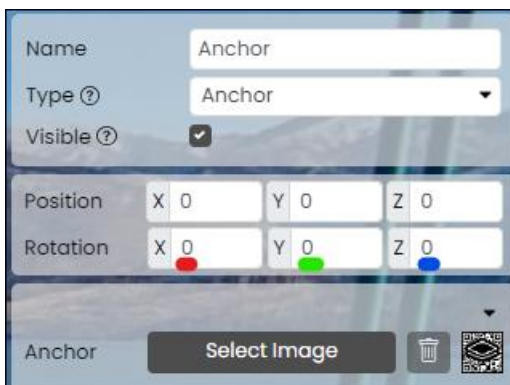
Use o botão Desfazer, se necessário. Valores de posição mais precisos podem ser digitados diretamente nas configurações spot.

Rotação de pontos de conteúdo

Os pontos podem ser girados em 3 direções e, portanto, precisam de 3 valores de rotação. **Atenção!** O Holo presenter -spot não pode ser girado, ele estará automaticamente voltado para o usuário.

- d. O valor X (como o ponto é girado em torno do eixo esquerdo/direito).
- e. O valor Y (como o ponto é girado em torno do eixo ascendente/descendente).
- f. O valor Z (como o ponto é girado em torno do eixo para frente/para trás).

As cores correspondem às linhas vistas quando um ponto é selecionado. Para todos os valores, 0 significa que o objeto está completamente voltado para a frente do editor espacial. Os valores de rotação podem ser vistos nas configurações pontuais.

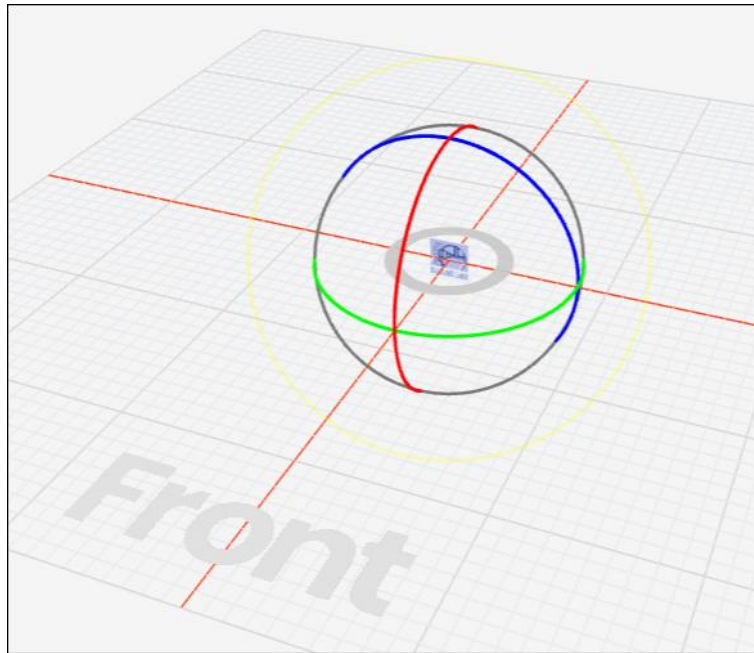


1. Selecione o local que deseja girar.
2. Clique no botão Girar -.



a.

3. Arraste o ponto ou as linhas coloridas até que o ponto seja girado como desejado.



a.

Use o botão Desfazer, se necessário. Valores de rotação mais precisos podem ser digitados diretamente nas configurações de spot.

Redimensionamento de pontos de conteúdo

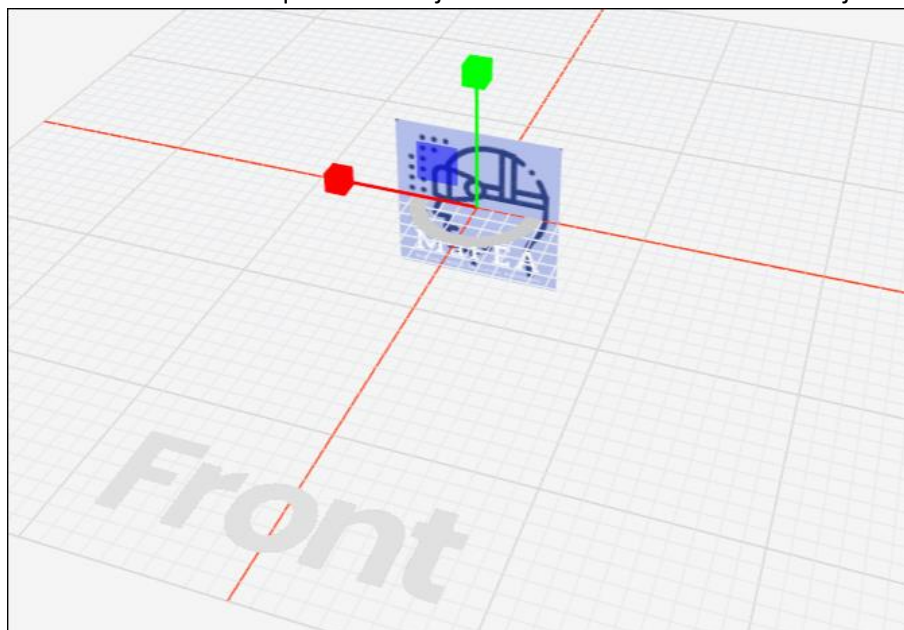
Quase todos os pontos têm largura e altura. Estes serão sempre em proporção (por exemplo, se você aumentar a largura de uma imagem, ela não se esticará, mas a altura também aumentará).

1. Selecione o local que deseja redimensionar.
2. Clique no botão Redimensionar -.



a.

3. Arraste as linhas coloridas até que o local seja redimensionado conforme desejado.



a.



mafea.eu

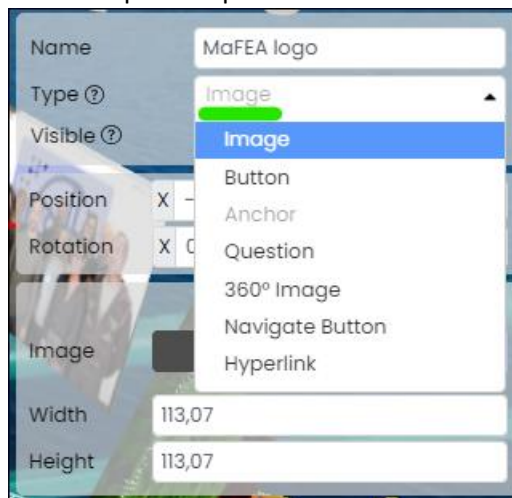
MaFEA – Tornar a Educação do Futuro Acessível

Use o botão Desfazer, se necessário. Valores mais precisos de largura, altura, etc. podem ser digitados diretamente nas configurações de ponto.

Alterar um tipo de ponto de conteúdo

Se você quiser alterar um tipo de ponto para outro, muitos pontos podem ser alterados para outro tipo.

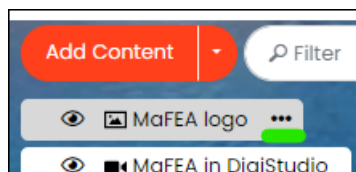
1. Clique no local que pretende alterar.
2. Clique na lista suspensa Tipo -e selecione o novo tipo de ponto.



a.

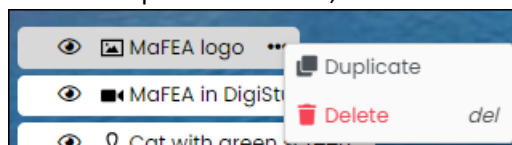
Duplicação ou exclusão de pontos de conteúdo

1. Encontre o local a partir da lista de pontos existentes.
2. Clique no botão "..." ao lado do nome do local.



a.

3. Clique no botão Duplicar ou Excluir, conforme necessário.



a.