

Inhoud toevoegen aan Fectar-ruimten

MaFEA – Making Future Education Accessible

PR2 – Guiding successful adoption



Funded by
the European Union



mafea.eu

MaFEA - Onderwijs van de toekomst toegankelijk maken

Inhoud toevoegen aan Fectar-ruimten

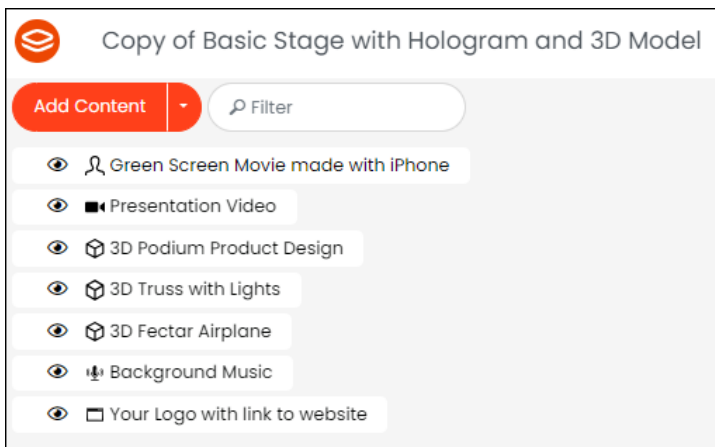
Als u een voorbeeld van de meeste inhoudstypen wilt zien, opent u deze link in de internetbrowser van uw mobiele apparaat: <https://share.fectar.com/KRHVY>.

Inhoud in een Fectar-ruimte wordt opgebouwd met behulp van "spots". Spots zijn locaties voor het bewaren van uw inhoud en helpen u snel inhoud te vinden en te bewerken. De structuur is:

Fectar Studio > ruimte > plek > content.

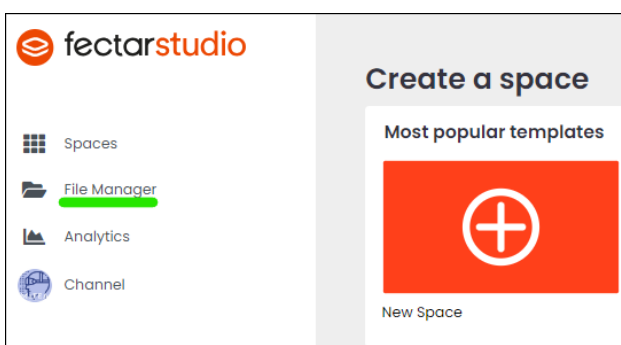
Als er een ruimtesjabloon wordt gebruikt, opent u de ruimtesjabloon om te zien welke plekken er al zijn. In de "Basisfase met hologram en 3D-model" -sjabloon zijn de bestaande spots:

- 1 x holo presentator -spot.
- 1 x video-spot.
- 3 x 3D model -spots.
- 1 x audio-spot.
- 1 x 2D beeld -spot.



Spots helpen je om gemakkelijk te zien wat er in een ruimte staat en vervolgens te plannen welke van de plekken je wilt bijwerken met je eigen inhoud. Het is altijd mogelijk om nieuwe plekken toe te voegen.

Inhoud kan ook worden toegevoegd aan Fectar voordat er spaties worden geopend, bij het bekijken van de File Manager -pagina.



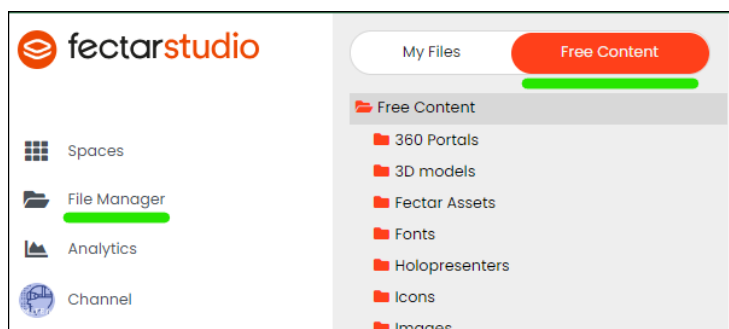


MaFEA - Onderwijs van de toekomst toegankelijk maken

mafea.eu

Het maakt niet uit waar inhoud wordt toegevoegd, deze is terug te vinden in de File Manager - pagina. Dezelfde inhoud kan worden hergebruikt voor al uw Fectar-ruimtes. Het is niet nodig om dezelfde inhoud meerdere keren toe te voegen.

Er is al een grote hoeveelheid gratis inhoud beschikbaar in Fectar. Blader op de pagina Bestandsbeheer door de categorie Gratis inhoud om te zien of er al geschikte inhoud bestaat voor uw Fectar-ruimten.



Inhoud

2D-beeldvlekken toevoegen aan Fectar	3
2D-videospots toevoegen aan Fectar	4
Videospots voor Holo-presentatoren toevoegen aan Fectar	6
360° beeldplekken toevoegen aan Fectar	7
360° videospots toevoegen aan Fectar.....	9
Audiospots toevoegen aan Fectar	10
Een 3D-modelspot toevoegen aan Fectar	12
3D-tekstplekken toevoegen aan Fectar	14
Een ruimtenavigatieplek toevoegen aan Fectar	15
Een hyperlinkplek toevoegen aan Fectar.....	17
Een plek met de knop voor tonen/verbergen toevoegen aan Fectar	18
Een vraagplek toevoegen aan Fectar	20
Een ankerplek toevoegen aan Fectar.....	23



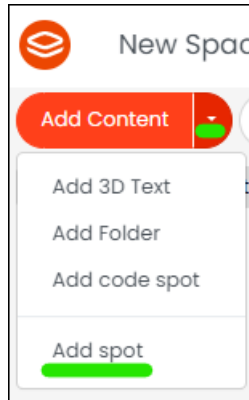
mafea.eu

MaFEA - Onderwijs van de toekomst toegankelijk maken

2D-beeldvlekken toevoegen aan Fectar

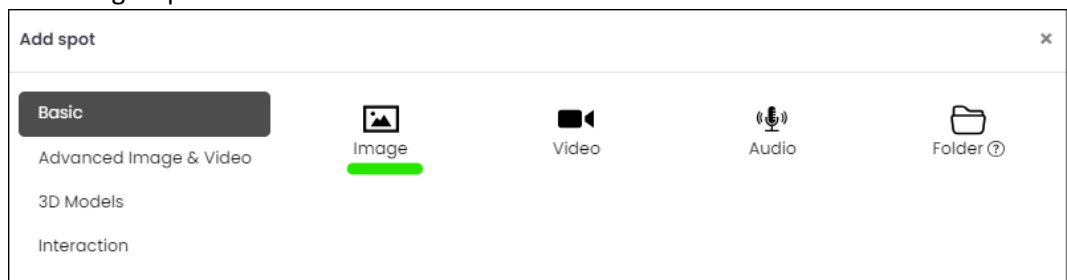
[Lees meer over de bestandsvereisten voor 2D-afbeeldingen.](#)

1. Klik in uw ruimte op de pijl aan de zijkant van de inhoud toevoegen en klik vervolgens op Plek toevoegen.



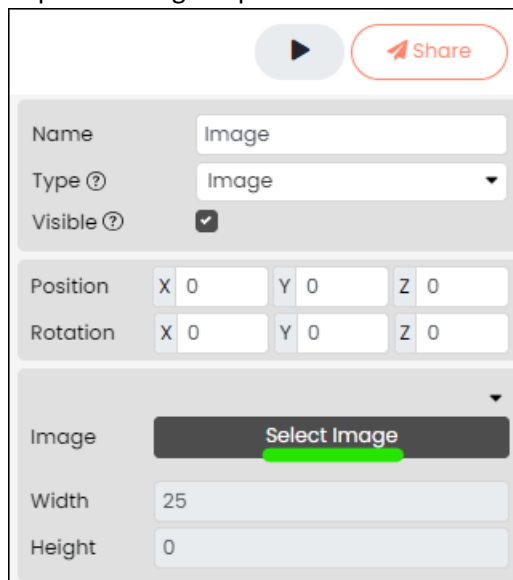
a.

2. Selecteer de Image -spot.



a.

3. Klik in de spotinstellingen op de Selecteer afbeelding -knop.



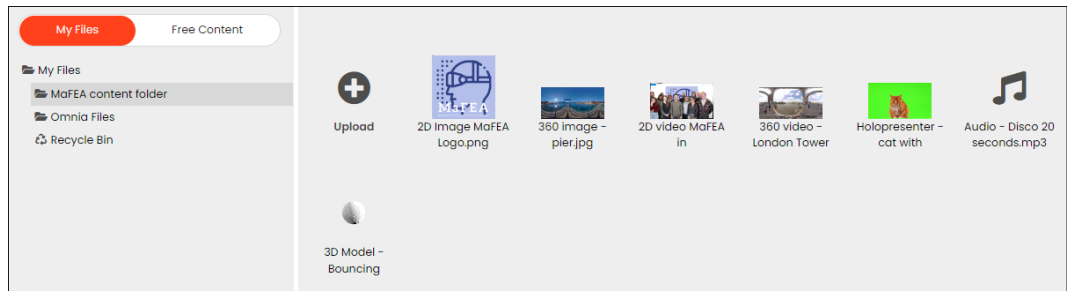
a.

4. Selecteer een bestaande 2D-afbeelding of upload er een vanaf uw apparaat.



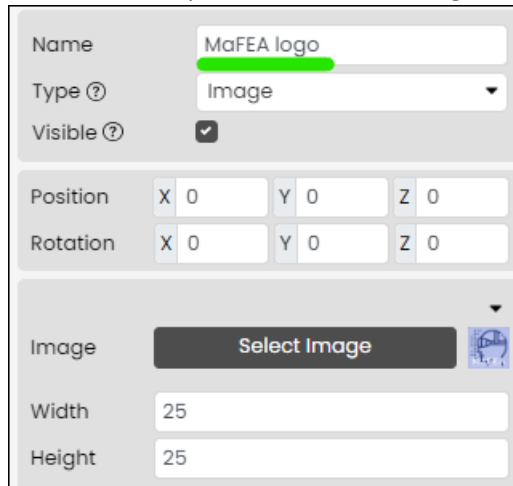
mafea.eu

MaFEA - Onderwijs van de toekomst toegankelijk maken



a.

5. Wijzig de naam van de plek, zodat deze later gemakkelijk te herkennen is.



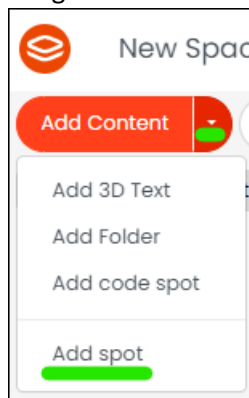
a.

Het 2D-beeld is nu toegevoegd. Voor informatie over het bewerken van een 2D-beeldspot kunt u de handleiding "Inhoud beheren in fectarruimtes" lezen.

2D-videospots toevoegen aan Fectar

[Lees meer over de bestandsvereisten voor video's.](#)

1. Klik in uw ruimte op de pijl aan de zijkant van de inhoud toevoegen en klik vervolgens op Plek toevoegen.



a.

2. Selecteer de Video-spot.



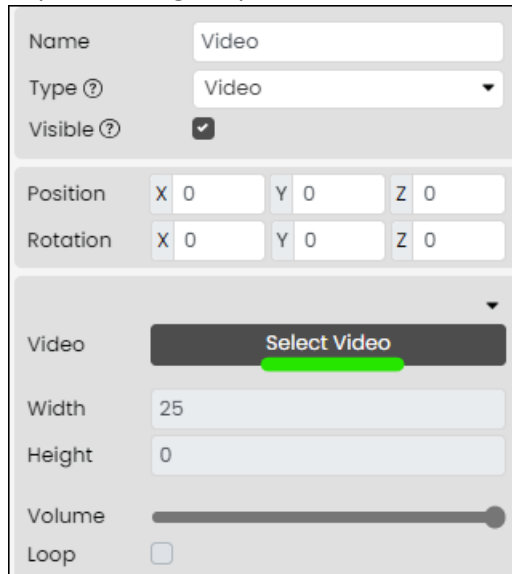
mafea.eu

MaFEA - Onderwijs van de toekomst toegankelijk maken



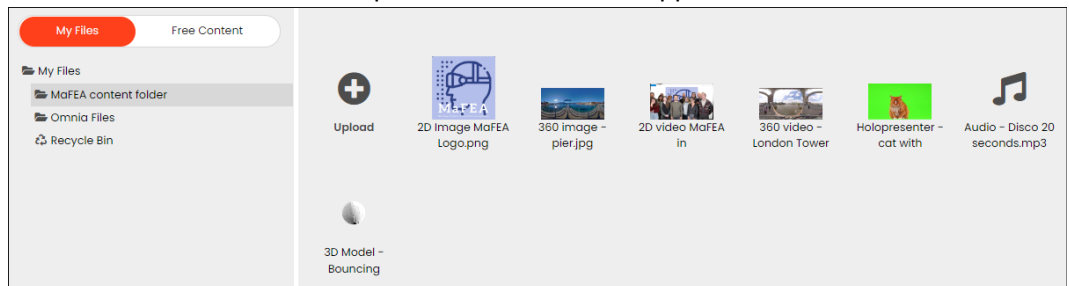
a.

3. Klik in de spotinstellingen op de Selecteer video -knop.



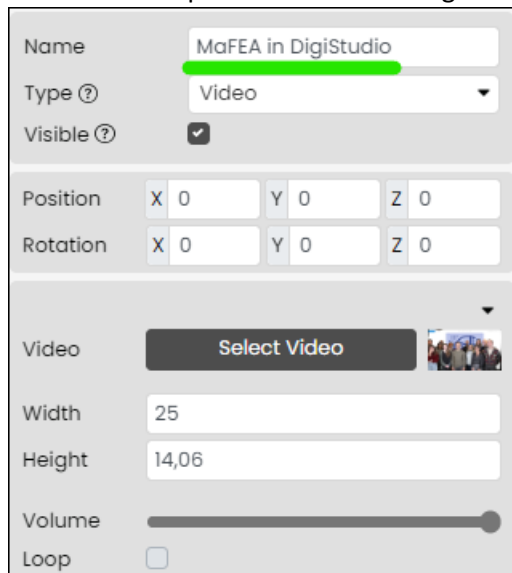
a.

4. Selecteer een bestaande 2D-video of upload er een vanaf uw apparaat.



a.

5. Wijzig de naam van de plek zodat deze later gemakkelijk te herkennen is.



a.



MaFEA - Onderwijs van de toekomst toegankelijk maken

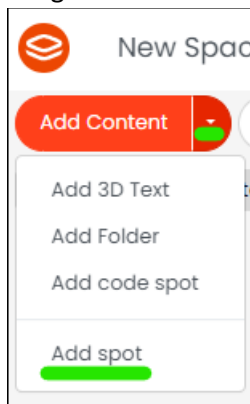
mafea.eu

De 2D-video is nu toegevoegd. Voor informatie over het bewerken van een 2D-videospot kunt u de handleiding "Inhoud beheren in Fectar-ruimtes" lezen.

Videospots voor Holo-presentatoren toevoegen aan Fectar
[Lees meer over de bestandsvereisten voor Holo-presentatorvideo's.](#)

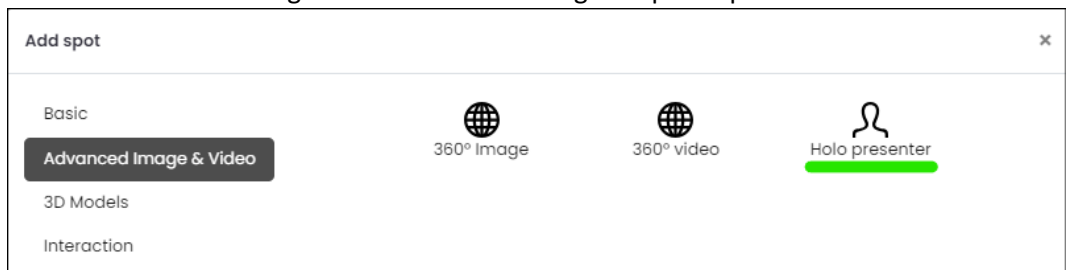
Een holo presenter video, is een video waarin iemand voor een greenscreen staat. Wanneer dit wordt toegevoegd aan een Fectar-ruimte, wordt het groene scherm transparant gemaakt, waardoor de indruk wordt gewekt dat de persoon in de Fectar-ruimte staat.

1. Klik in uw ruimte op de pijl aan de zijkant van de inhoud toevoegen en klik vervolgens op Plek toevoegen.



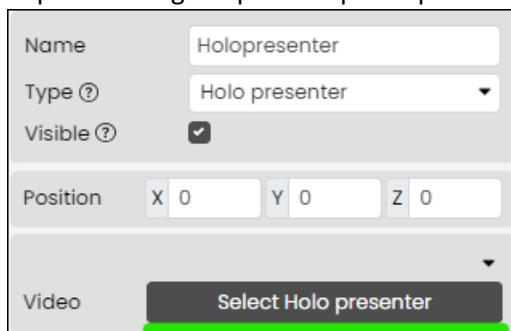
a.

2. Klik op Geavanceerde afbeelding en video en klik vervolgens op Holopresenter.



a.

3. Klik in de spotinstellingen op de knop Holopresentator selecteren -.



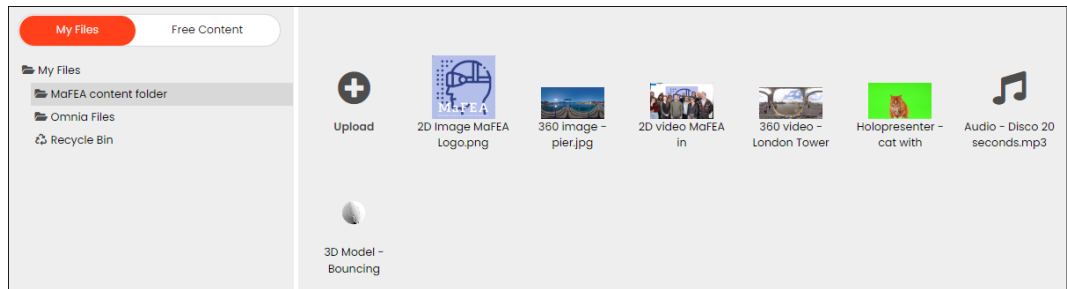
a.

4. Selecteer een bestaande video met een groen scherm zichtbaar of upload er een vanaf uw apparaat.



mafea.eu

MaFEA - Onderwijs van de toekomst toegankelijk maken



a.

5. Wijzig de naam van de plek zodat deze later gemakkelijk te herkennen is.



a.

De Holo-presentator is nu toegevoegd. Voor informatie over het bewerken van een Holo-presentatorspot leest u de handleiding "Inhoud beheren in Fectar-ruimten".

360° beeldplekken toevoegen aan Fectar

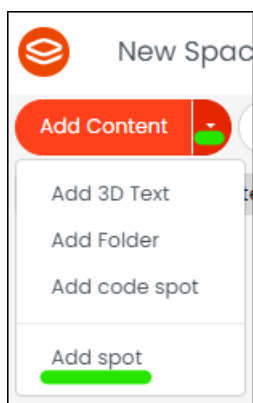
[Lees meer over de bestandsvereisten voor 360°-afbeeldingen.](#)

1. Klik in uw ruimte op de pijl aan de zijkant van de inhoud toevoegen en klik vervolgens op Plek toevoegen.



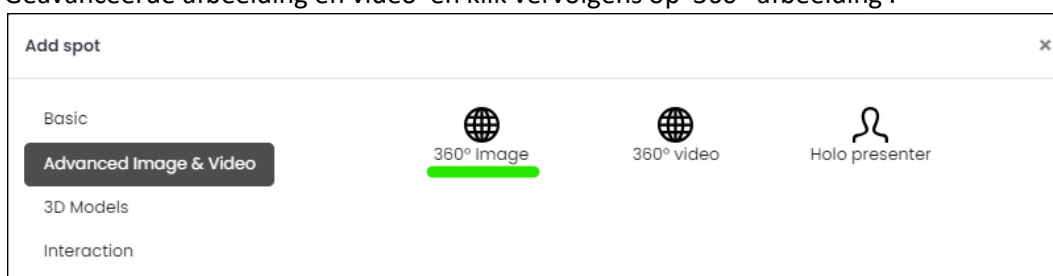
mafea.eu

MaFEA - Onderwijs van de toekomst toegankelijk maken



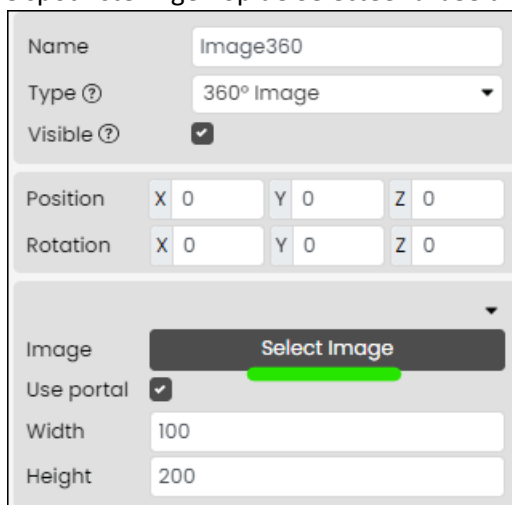
a.

2. Klik op 'Geavanceerde afbeelding en video' en klik vervolgens op '360°-afbeelding'.



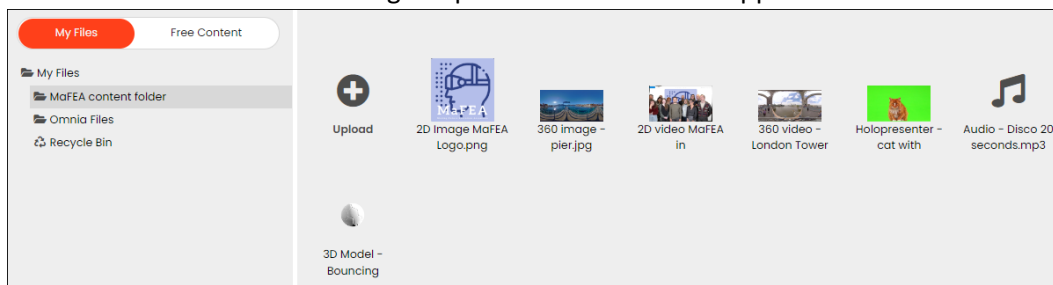
a.

3. Klik in de spotinstellingen op de Selecteer afbeelding -knop.



a.

4. Selecteer een bestaande 360°-afbeelding of upload er een vanaf uw apparaat.



a.

5. Wijzig de naam van de plek zodat deze later gemakkelijk te herkennen is.



mafea.eu

MaFEA - Onderwijs van de toekomst toegankelijk maken

a.

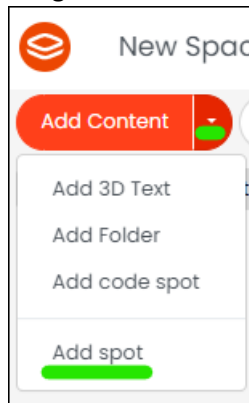
Name: 360 image of a pier
Type: 360° Image
Visible:
Position: X 0 Y 0 Z 0
Rotation: X 0 Y 0 Z 0
Image: Select Image
Use portal:
Width: 100
Height: 50

De 360°-afbeelding is nu toegevoegd. Voor informatie over het bewerken van een 360°-beeldspot kunt u de handleiding "Inhoud beheren in Fectarruimtes" lezen.

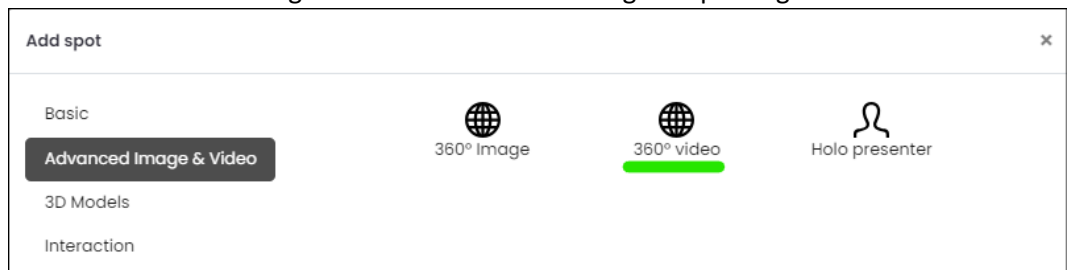
360° videospots toevoegen aan Fectar

[Lees meer over de bestandsvereisten voor 360°-video's.](#)

1. Klik in uw ruimte op de pijl aan de zijkant van de inhoud toevoegen en klik vervolgens op Plek toevoegen.



2. Klik op Geavanceerde afbeeldingen en video's en klik vervolgens op 360-gradenvideo.



3. Klik in de spotinstellingen op de Selecteer video -knop.



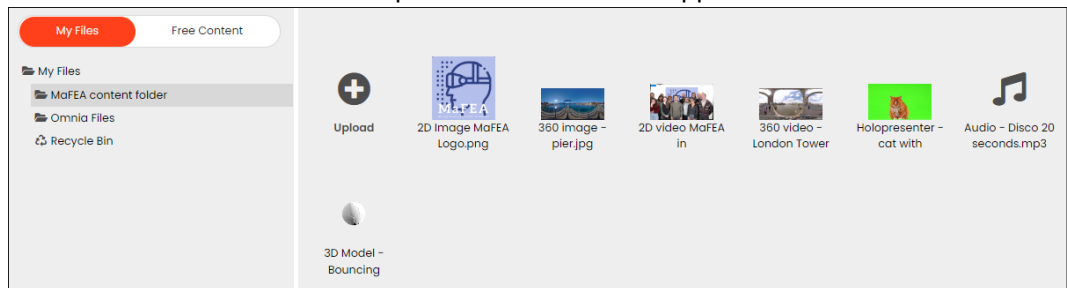
mafea.eu

MaFEA - Onderwijs van de toekomst toegankelijk maken

a.

Name: Video360
Type: 360° video
Visible:
Position: X 0, Y 0, Z 0
Rotation: X 0, Y 0, Z 0
Video: **Select Video**
Use portal:
Width: 100
Height: 200

4. Selecteer een bestaande 360°-video of upload er een vanaf uw apparaat.



5. Wijzig de naam van de plek zodat deze later gemakkelijk te herkennen is.

a.

Name: 360 video of London Tower Br
Type: 360° video
Visible:
Position: X 0, Y 0, Z 0
Rotation: X 0, Y 0, Z 0
Video: **Select Video**
Use portal:
Width: 100
Height: 25

De 360°-video is nu toegevoegd. Voor informatie over het bewerken van een 3D-videospot kunt u de handleiding "Inhoud beheren in Fectarruimtes" lezen.

Audiospots toevoegen aan Fectar

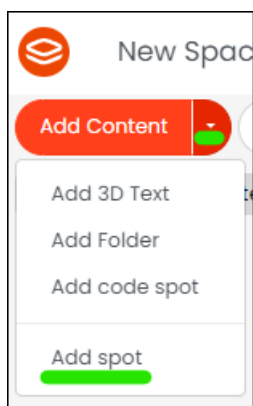
[Lees meer over de bestandsvereisten voor audio.](#)

1. Klik in uw ruimte op de pijl aan de zijkant van de inhoud toevoegen en klik vervolgens op Plek toevoegen.



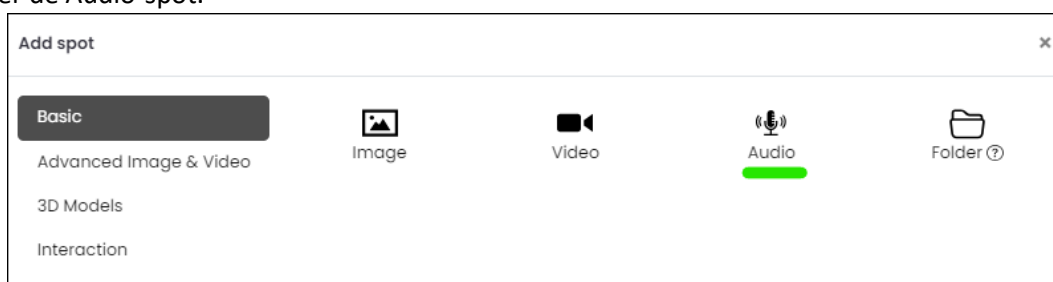
mafea.eu

MaFEA - Onderwijs van de toekomst toegankelijk maken



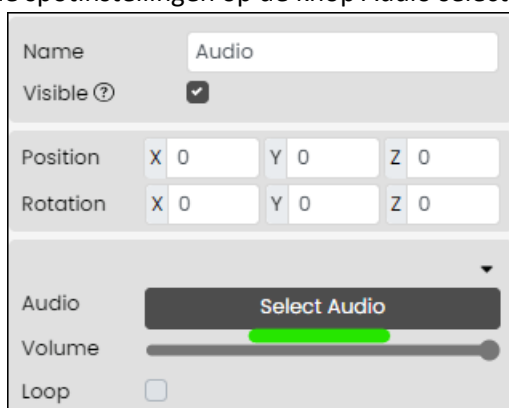
a.

2. Selecteer de Audio-spot.



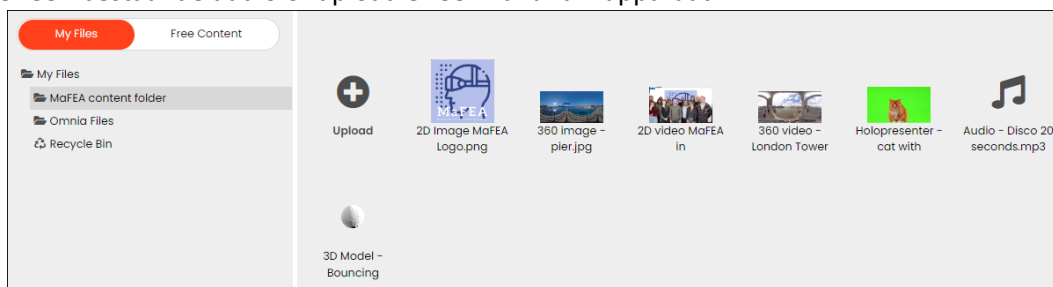
a.

3. Klik in de spotinstellingen op de knop Audio selecteren.



a.

4. Selecteer een bestaande audio of upload er een vanaf uw apparaat.



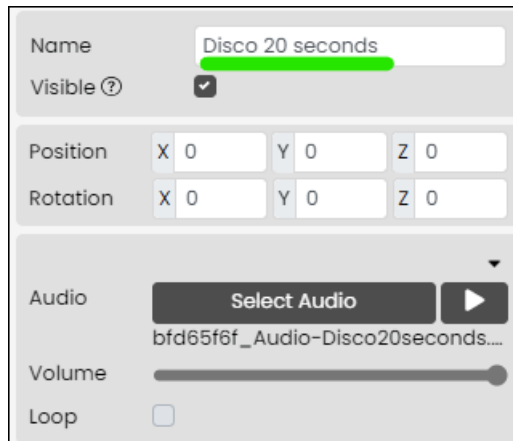
a.

5. Wijzig de naam van de plek zodat deze later gemakkelijk te herkennen is.



mafea.eu

MaFEA - Onderwijs van de toekomst toegankelijk maken



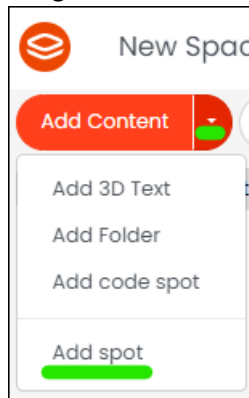
a.

De audio is nu toegevoegd. Voor informatie over het bewerken van een audiospot, lees de "Inhoud beheren in Fectar spaces" -gids.

Een 3D-modelspot toevoegen aan Fectar

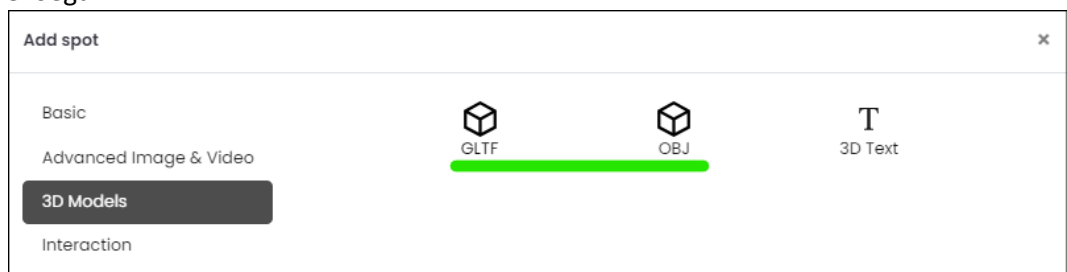
[Lees meer over de bestandsvereisten 3D-modellen.](#)

1. Klik in uw ruimte op de pijl aan de zijkant van de inhoud toevoegen en klik vervolgens op Plek toevoegen.



a.

2. Klik op '3D-modellen' en klik vervolgens op 'GLTF' of 'OBJ', afhankelijk van het type 3D-model dat u toevoegt.



a.

3. Klik in de spotinstellingen op de Selecteer GLTF of Selecteer OBJ -knop.



mafea.eu

MaFEA - Onderwijs van de toekomst toegankelijk maken

Name

Visible

Position X Y Z

Rotation X Y Z

GLTF

Height

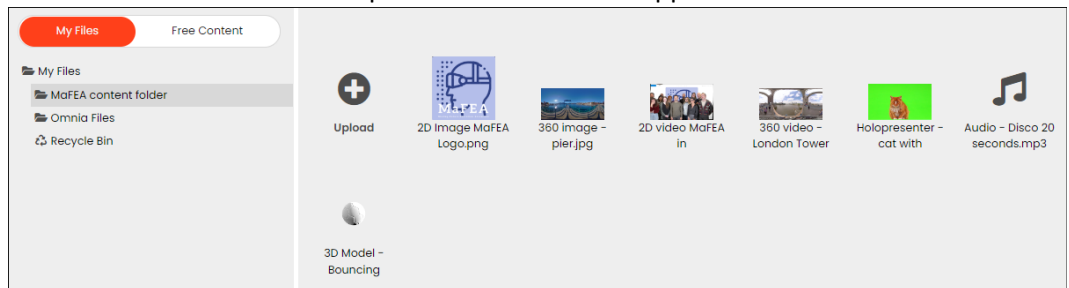
Calculate pivot

Show spots on tap

Hide spots on tap

a.

4. Selecteer een bestand 3D-model of upload er een vanaf uw apparaat.



a.

5. Wijzig de naam van de plek zodat deze later gemakkelijk te herkennen is.

Name

Visible

Position X Y Z

Rotation X Y Z

GLTF

Height

Calculate pivot

Show spots on tap

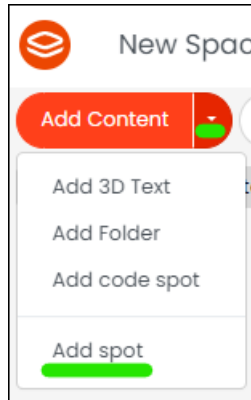
Hide spots on tap

a.

Het 3D-model is nu toegevoegd. Voor informatie over het bewerken van een 3D-modelspot kunt u de handleiding "Inhoud beheren in Fectar-ruimten" lezen.

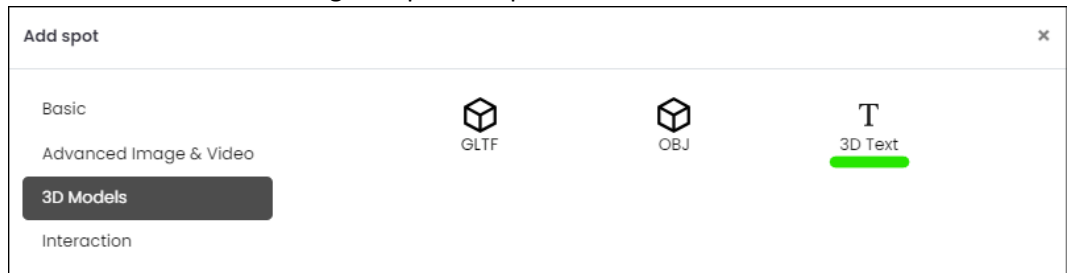
3D-tekstvlekken toevoegen aan Fectar

1. Klik in uw ruimte op de pijl aan de zijkant Inhoud toevoegen en klik vervolgens op 3D-tekst toevoegen.



a.

2. Klik op '3D-modellen' en klik vervolgens op de knop '3D-tekst'.



a.

3. Voeg in de spotinstellingen je tekst toe aan het tekstgebied.



a.

4. Wijzig de naam van de plek zodat deze later gemakkelijk te herkennen is.



mafea.eu

MaFEA - Onderwijs van de toekomst toegankelijk maken



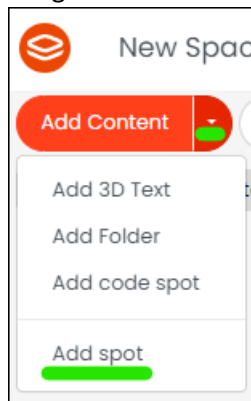
a.

De 3D-tekst is nu toegevoegd. Voor informatie over het bewerken van een 3D-tekstspot kunt u de handleiding "Inhoud beheren in fectarruimtes" lezen.

Een ruimtenavigatieplek toevoegen aan Fectar

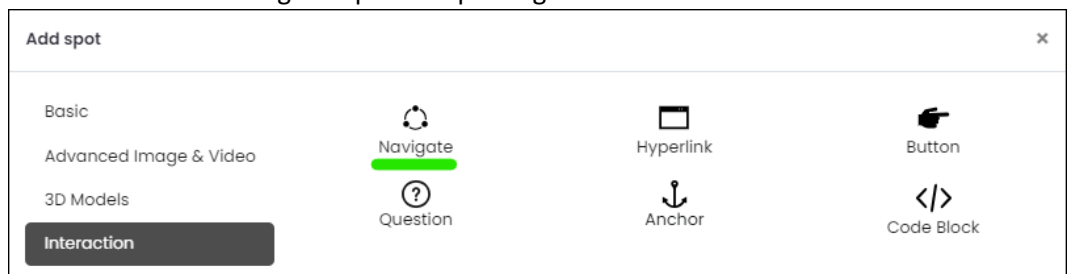
Een ruimtenavigatieplek leidt gebruikers naar een van uw andere Fectar-ruimten. Het heeft een afbeelding nodig om zichtbaar te zijn voor gebruikers.

1. Klik in uw ruimte op de pijl aan de zijkant van de inhoud toevoegen en klik vervolgens op Plek toevoegen.



a.

2. Klik op Interactie en klik vervolgens op de knop Navigeren.



a.

3. Klik in de spotinstellingen op de Selecteer afbeelding -knop.



mafea.eu

MaFEA - Onderwijs van de toekomst toegankelijk maken

Name

Type

Visible

Position X Y Z

Rotation X Y Z

Image

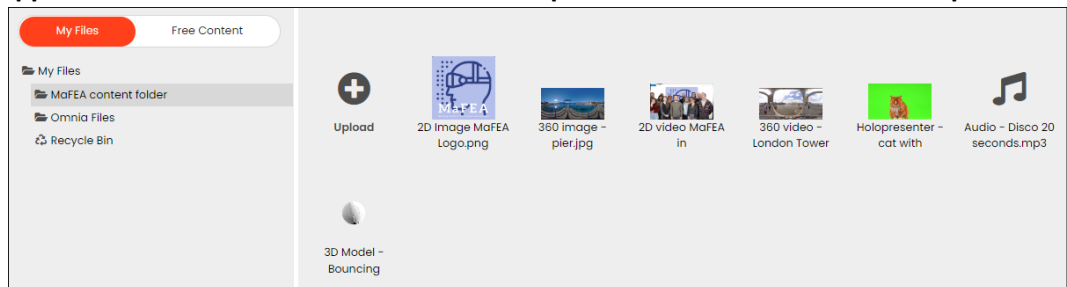
Width

Height

Navigate to space

a.

4. Selecteer een bestaande afbeelding of upload er een vanaf uw apparaat. **Notitie! Er zijn al veel knoppen in de Free Content > Fectar Assets -map en de Free Content > Icons -map.**



a.

5. Wijzig de naam van de plek zodat deze later gemakkelijk te herkennen is.

Name

Type

Visible

Position X Y Z

Rotation X Y Z

Image

Width

Height

Navigate to space

a.

De ruimtenavigatieknop is nu toegevoegd. Voor informatie over het bewerken van een ruimtenavigatieknop, lees de "Inhoud beheren in Fectar ruimtes" -gids.



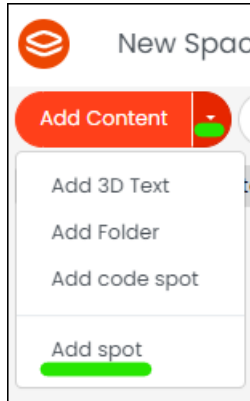
mafea.eu

MaFEA - Onderwijs van de toekomst toegankelijk maken

Een hyperlinkplek toevoegen aan Fectar

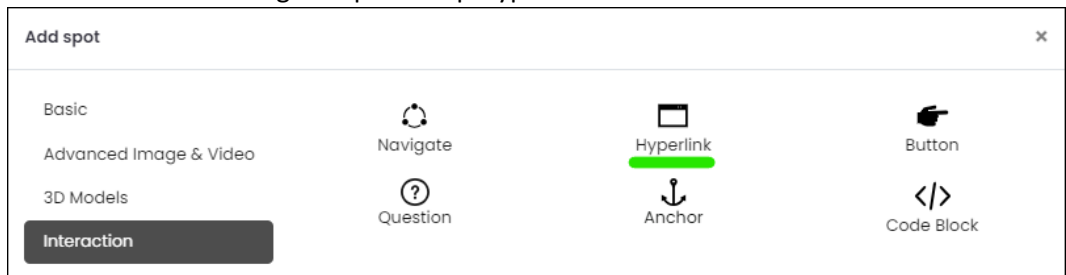
Een hyperlink leidt gebruikers naar een webadres. Het heeft een afbeelding nodig om zichtbaar te zijn voor gebruikers.

1. Klik in uw ruimte op de pijl aan de zijkant van de inhoud toevoegen en klik vervolgens op Plek toevoegen.



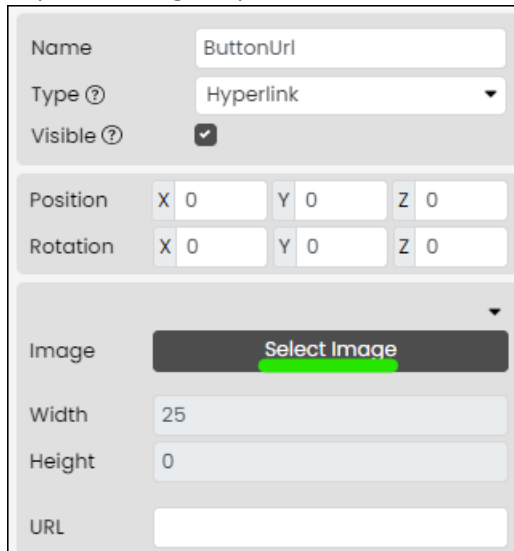
a.

2. Klik op Interactie en klik vervolgens op de knop Hyperlink.



a.

3. Klik in de spotinstellingen op de Selecteer afbeelding -knop.



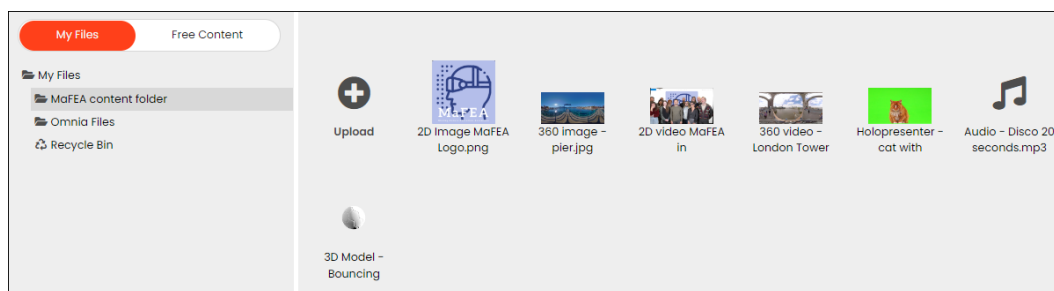
a.

4. Selecteer een bestaande afbeelding of upload er een vanaf uw apparaat. **Notitie! Er zijn al veel knoppen in de Free Content > Fectar Assets -map en de Free Content > Icons -map.**



mafea.eu

MaFEA - Onderwijs van de toekomst toegankelijk maken



a.

5. Wijzig de naam van de plek zodat deze later gemakkelijk te herkennen is.

Name:

Type:

Visible:

Position: X 0, Y 0, Z 0

Rotation: X 0, Y 0, Z 0

Image:

Width:

Height:

URL:

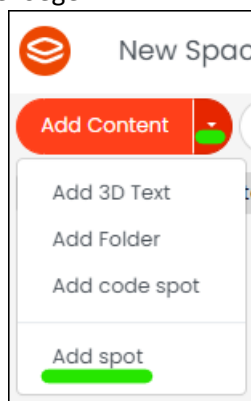
a.

De hyperlinkknop is nu toegevoegd. Voor informatie over het bewerken van een hyperlinkknop, lees de "Inhoud beheren in Fectar spaces" -gids.

Een plek met de knop voor tonen/verbergen toevoegen aan Fectar

Een show/hide -knop spot toont of verbergt andere spots wanneer deze wordt gebruikt. Het heeft een afbeelding nodig om zichtbaar te zijn voor gebruikers.

1. Klik in uw ruimte op de pijl aan de zijkant van de inhoud toevoegen en klik vervolgens op Plek toevoegen.



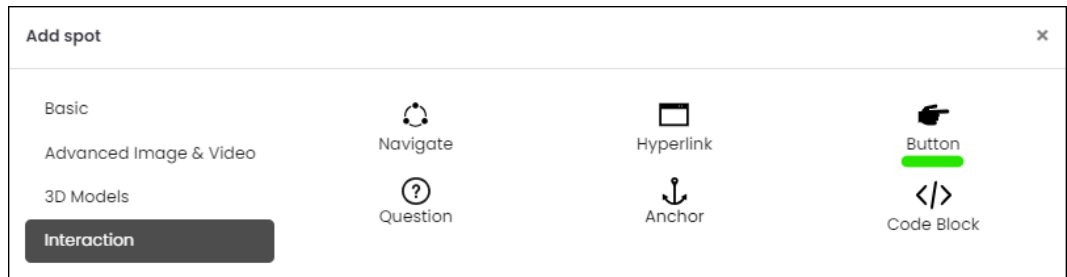
a.

2. Klik op Interactie en klik vervolgens op de knop Knop.



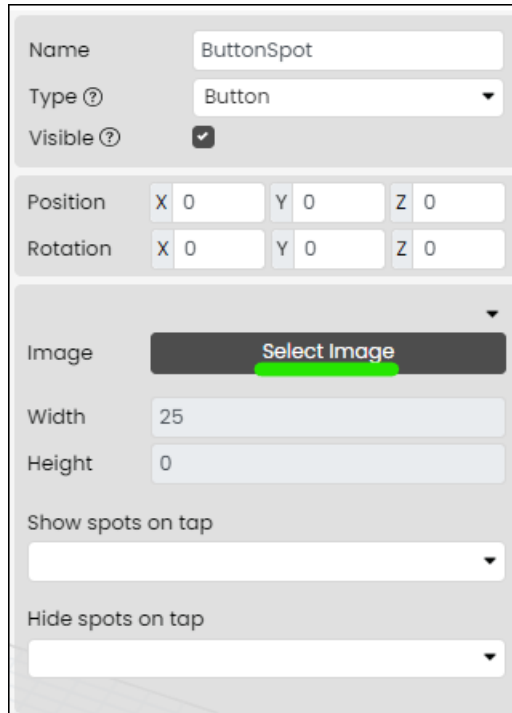
mafea.eu

MaFEA - Onderwijs van de toekomst toegankelijk maken



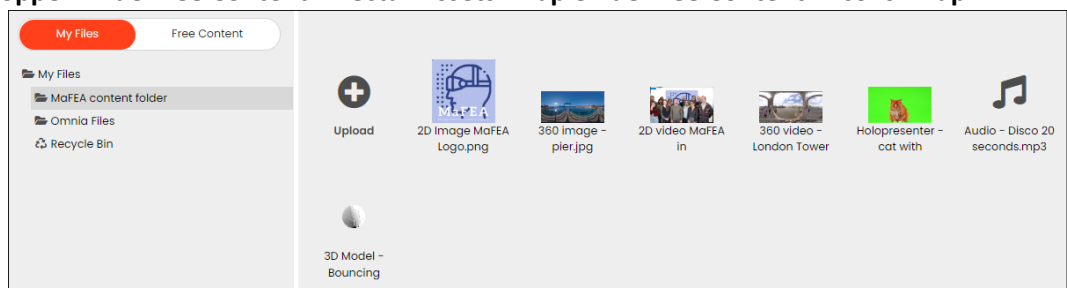
a.

3. Klik in de spotinstellingen op de Selecteer afbeelding -knop.



a.

4. Selecteer een bestaande afbeelding of upload er een vanaf uw apparaat. **Notitie! Er zijn al veel knoppen in de Free Content > Fectar Assets -map en de Free Content > Icons -map.**



a.

5. Wijzig de naam van de plek zodat deze later gemakkelijk te herkennen is.



mafea.eu

MaFEA - Onderwijs van de toekomst toegankelijk maken

a.

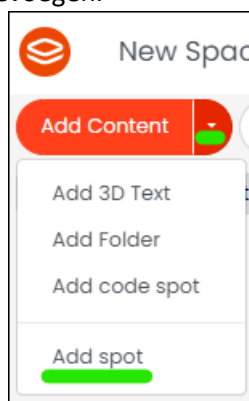
Name: Reveal hidden spots
Type: Button
Visible:
Position: X 0, Y 0, Z 0
Rotation: X 0, Y 0, Z 0
Image: Select Image
Width: 25
Height: 25
Show spots on tap:
Hide spots on tap:

De knop tonen/verbergen is nu toegevoegd. Voor informatie over het bewerken van een knop voor weergeven/verbergen, lees de handleiding "Inhoud beheren in Fectar-ruimten".

Een vraagplek toevoegen aan Fectar

Een vraagspot vraagt gebruikers om een vraag te beantwoorden. Na het beantwoorden kan het andere plekken tonen of verbergen. Het heeft een afbeelding nodig om zichtbaar te zijn voor gebruikers.

1. Klik in uw ruimte op de pijl aan de zijkant van de inhoud toevoegen en klik vervolgens op Plek toevoegen.

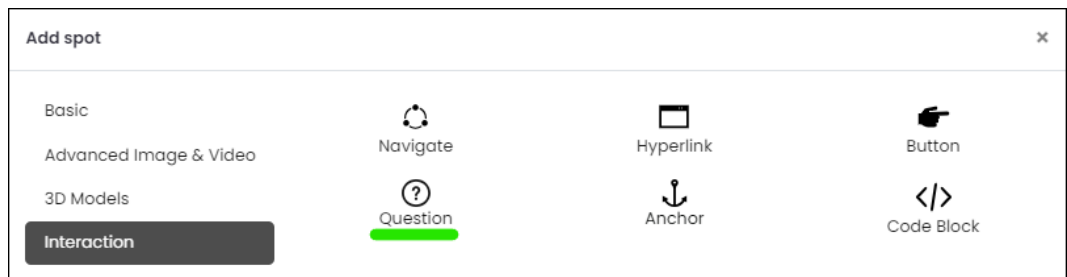


2. Klik op Interactie en klik vervolgens op de knop Vraag.



mafea.eu

MaFEA - Onderwijs van de toekomst toegankelijk maken



a.

3. Klik in de spotinstellingen op de Selecteer afbeelding -knop.

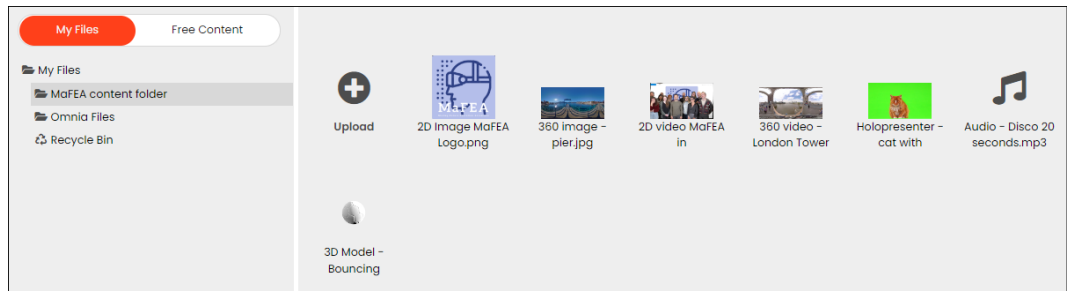
a.

4. Selecteer een bestaande afbeelding of upload er een vanaf uw apparaat. **Notitie! Er zijn al veel knoppen in de Free Content > Fectar Assets -map en de Free Content > Icons -map.**



mafea.eu

MaFEA - Onderwijs van de toekomst toegankelijk maken



a.

5. Wijzig de naam van de plek zodat deze later gemakkelijk te herkennen is.

a.

De vraagknop is nu toegevoegd. Voor informatie over het bewerken van een vraagknop, lees de "Inhoud beheren in Fectar spaces" -gids.



mafea.eu

MaFEA - Onderwijs van de toekomst toegankelijk maken

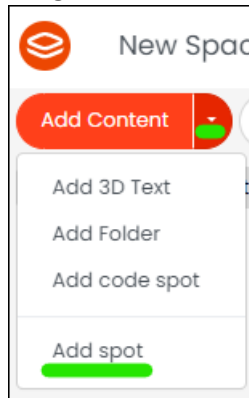
Een ankerplek toevoegen aan Fectar

Een ankerplek is een manier om de inhoud van uw ruimte te plaatsen ten opzichte van een ankerafbeelding in de echte wereld. Het vereist dat u:

1. Print in de echte wereld het universele anker van Fectar en plaats het ergens op bijvoorbeeld een tafel.
2. Voeg in uw Fectar-ruimte een anker toe en rangschik uw inhoud rond het anker.

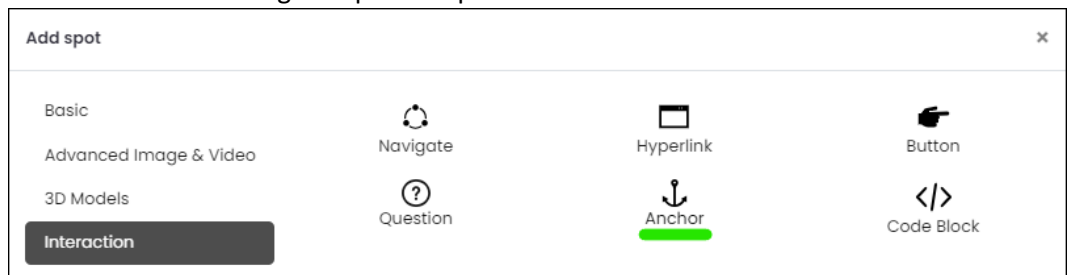
Wanneer een gebruiker uw Fectar-ruimte heeft geopend en vervolgens het ankerpunt op de tabel vindt en bekijkt, wordt al uw inhoud op dezelfde manier gerangschikt als rond het virtuele anker. Het vinden en bekijken van het ankerpunt kan ook andere plekken tonen of verbergen.

1. Klik in uw ruimte op de pijl aan de zijkant van de inhoud toevoegen en klik vervolgens op Plek toevoegen.



a.

2. Klik op Interactie en klik vervolgens op de knop Anker.



a.

De ankerplek is nu toegevoegd. Voor meer informatie over het bewerken van een ankerplek, lees de "Inhoud beheren in Fectar ruimtes" -gids.