

# MaFEA

## Yleiskatsaus työkaluun Zappar

MaFEA - Tulevaisuuden koulutus saavutettavaksi  
PR2 - onnistuneen käyttöönoton ohjaaminen

Mikä on ThingLink-teknologia MaFEA-hankkeessa?

MaFEA-hankkeessa on käytetty:

- [Zappar](#)

# The world's leading augmented reality platform and creative studio



## Miksi Zappar valittiin MaFEA:n työkaluksi?

Zappar tarjoaa erilaisia sovelluksia ja ratkaisuja, jotka tehostavat oppimisprosessia ja sitouttavat oppilaat eri tavalla (interaktiiviset 3D-mallit, animaatiot, simulaatiot, visualisointi jne.).

### Zappar-alusta valittiin näistä syistä:

- käyttökelpoinen missä tahansa laitteessa tabletit/puhelimet/tietokone.
- vuorovaikutteisten projektien luominen luokkahuoneen ulkopuolella
- luoda helppoja VR-projekteja mutta myös monimutkaisempia VR-projekteja.

### Oppimistavoitteet, joita voitaisiin käsitellä:

- lisätä oppilaiden sitoutumista ja kiinnittää heidän huomionsa oppituntien aikana
- abstraktien tai vaikeasti hahmotettavien ideoiden visualisointi AR-mallien ja simulaatioiden avulla.
- AR-teknologia edistää aktiivista oppimista, koska oppilaat voivat olla vuorovaikutuksessa virtuaalisten esineiden kanssa ja käsitellä niitä reaaliaikaisesti.
- luokkahuoneessa tapahtuvan oppimisen yhdistäminen reaali maailman sovelluksiin.

## Ohjelinkit

- Zappar/ZapWorks-tilin luominen ja siihen kirjautuminen
- Opiskelijoiden kutsuminen Zappar/ZapWorksiin
- Projektityypit Zappar/ZapWorksissa
- Projektin luominen Zappar Zap Worksissa
- Designer (beta) -tyyppisen projektin luominen Zappar/ZapWorksissa
- Widgets-projektityypin luominen Zappar/ZapWorksissa
- Zappar/ZapWorksin esikatselu ja julkaisu

## [Oppituntisuunnitelman linkit](#)