

MaFEA

Yleiskatsaus työkaluun Fectar

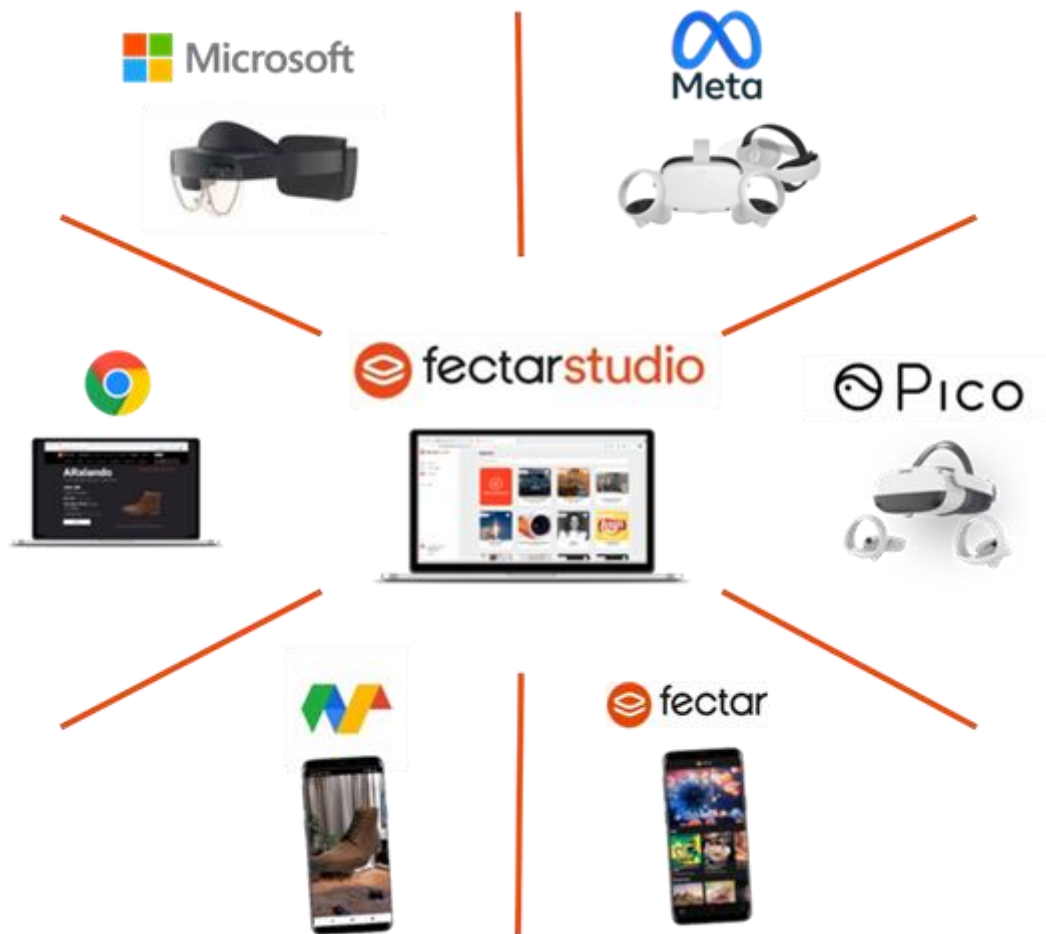
MaFEA - Tulevaisuuden koulutus saavutettavaksi
PR2 - onnistuneen käyttöönoton ohjaaminen

Miksi Fectaria käytettiin?

Fectaria käytetään, koska sillä voidaan luoda immersivisiä ja interaktiivisia lisätyn ja virtuaalitodellisuuden kohtauksia ilman ohjelmointia. Käyttäjä voi käyttää kirjastoa, jossa on ilmaista 3D-sisältöä ja perusmalleja. Hän voi rakentaa oppitunnin, kaupan, aarteenmetsästyksen, ihan mitä vain voi keksiä. AR ja VR ovat vain yhden klikkauksen päässä. Tutkittuani erilaisia VR- ja XR-työkaluja Fectar näyttää olevan opettajien kannalta kätevin sovelluksista.

Alusta on iteratiivinen, ja monet sen uusista ominaisuuksista perustuvat yli 500 000 kuukausittain aktiiviselta käyttäjältä saatuun palautteeseen (tähän mennessä olemme saaneet yli viisi miljoonaa latausta). Se on kehitetty AR-kokemuksia luoville ihmisille - sinulle ja tiimillesi - organisaatioille, joita he tukevat, ja ROI:lle, jota he tavoittelevat.

Mitä työkaluja käytetään Fectarin kanssa?



Fectarilla voit käyttää ohjelmistoyhdistelmää:

- FectarStudio tilojen tekemiseen;
- Fectar-sovellus valitulla laitteella Fectar-tiloihin pääsemiseksi;

Valinnainen ohjelmisto:

- Insta360 Studio -sovellus 360°-videoiden ja -kuvien muokkaamiseen;
- Scaniverse- tai Polycam-sovellus 3D-mallien luomista varten;
- SketchFab 3D-malleja varten;

Pakollinen laitteisto:

- Kannettava tietokone, jossa on selain (esim. Google Chrome/Firefox tai vastaava).
- Laite, jolla (AR/VR-)tiloja voidaan tarkastella (esim. älypuhelin, jossa on fectar-sovellus).

Valinnainen laitteisto:

- Insta360 360°-videoiden ja -kuvien kuvaamiseen
- Älypuhelin 3D-skannausta varten
- Meta Quest 2 / Pico Neo 4
- Microsoft HoloLens 2

Ohjelinkit

- YouTube-opastus: Fectarin käytön aloittaminen.

- Fectarin verkkosivusto: (VR/AR-tila): Kuinka tehdä (VR/AR-tila)
- Fectarin verkkosivusto: Foorumi syvällisiä kysymyksiä varten

Oppituntisuunnitelman linkit