

MaFEA

Ülevaade tööriistast

Meta Quest 2

MaFEA - Tulevase hariduse kättesaadavaks tegemine

PR2 - eduka kasutuselevõtu suunamine

Mis on XR ja miks valiti just need XR-seadmed?

XR tähistab "eXtended Reality" ja on üldmõiste, mis hõlmab virtuaalreaalsust, liitreaalsust ja segarealsust.

Paljud seadmed pakuvad rohkem kui ainult virtuaalreaalsuse kogemusi. Kuna need seadmed hakkavad pakkuma virtuaal- ja segarealsuse kogemusi ning kõike, mis jääb nende vahele, on termin "eXtended Reality" või "XR" muutunud terminiks, mis hõlmab kõike.

MaFEA projektis otsustati, et 2 "XR" Meta Quest seadet hallatakse komplektina.



Meta Quest 2 seadmed valiti just neil põhjustel:

- Partnerkoolide õpetajate huvi.
- Tööriistade populaarsus, mis tagab suure hulga kogemuste kättesaadavuse tööriistade kasutamiseks.
- Olemasolevad positiivsed kogemused partnerkoolides.
- Positiivne hinna ja väärtuse suhe.
- Kättesaadavus vastavalt projekti ajakavale.

Meta Quest 2 seadmete eelised õppe-eesmärkide saavutamisel:

- Pakkudes õppimisprotsesse koos selgete samm-sammuliste juhistega.
- Võimalus muuta nähtamatu nähtavaks ja võimatu võimalikuks.
- Võimalik, et need asendavad ajutiselt kalleid tööriistu (nt mootori parandamine "reset" klõpsates, mis muidu maksaks tuhandeid).
- Võimalus pakkuda kineetilist õppimist ja kinnipidamist.
- Võimalik, et see on turvalisem kui tegelikud elukogemused.
- Jätkusuutlik reisimine uutesse kohtadesse.
- Vähem kemikaalide või ressursside tarbimist, puhastamist on vähe või üldse mitte.
- Ülesannete piiramatute kordamine õpilaste enda tempos.
- Suurendage põnevust ja kaasatust klassiruumis.

Tutoriali lingid

- Esimene kokkupuude seadmega Meta Quest 2
- Algseaded Meta Quest 2

Õppekava lingid