

MaFEA

Overzicht van gereedschap Meta Quest 2

MaFEA - Toekomstig onderwijs toegankelijk maken
PR2 - Succesvolle adoptie begeleiden

Wat is XR en waarom zijn deze XR-apparaten geselecteerd?

XR staat voor "eXtended Reality" en is een overkoepelende term die Virtual Reality, Augmented Reality en Mixed Reality omvat".

Veel apparaten bieden meer dan alleen virtuele realiteitservaringen. Nu deze apparaten virtuele en gemengde realiteitservaringen bieden, en alles daartussenin, is de term "eXtended Reality" of "XR" een begrip geworden dat alles omvat.

In het MaFEA project werd besloten om 2 "XR" Meta Quest apparaten als set te beheren.



De Meta Quest 2 apparaten werden om deze redenen geselecteerd:

- Interesse van de leerkrachten in de partnerscholen.
- De populariteit van de tools zorgt voor een grote hoeveelheid ervaringen die beschikbaar zijn om op de tools te gebruiken.
- Bestaande positieve ervaringen van partnerscholen.
- Positieve prijs / waarde verhouding.
- Beschikbaarheid volgens het tijdschema van het project.

Voordelen voor het bereiken van leerdoelen die de Meta Quest 2 apparaten aanpakken:

- Leerprocessen aanbieden met duidelijke stapsgewijze begeleiding.
- Potentieel om het onzichtbare zichtbaar te maken en het onmogelijke mogelijk.
- Potentieel als tijdelijke vervanging van duur gereedschap (bv. een motor repareren door op "reset" te klikken die anders duizenden zou kosten om te repareren).
- Potentieel om kinetisch leren en retentie te bieden.
- Mogelijk veiliger dan ervaringen in het echte leven.
- Duurzaam reizen naar nieuwe locaties.
- Minder verbruik van chemicaliën of hulpbronnen, met weinig tot geen reiniging.
- Onbeperkte herhaling van taken in het eigen tempo van de leerling.
- Verhoog het enthousiasme en de betrokkenheid in de klas.

Links voor zelfstudie

- [Eerste contact met het apparaat Meta Quest 2](#)
- [Oorspronkelijke instellingen Meta Quest 2](#)

Lessenplan links