

MaFEA

Overzicht van gereedschap Hololens 2

MaFEA - Toekomstig onderwijs toegankelijk maken
PR2 - Succesvolle adoptie begeleiden

Welke Hololens 2-apparaten zitten er in het MaFEA-project?

Het MaFEA-project is gebruikt:

- 3x Microsoft Hololens 2



Waarom werden deze apparaten geselecteerd als hulpmiddel voor MaFEA?

Microsoft HoloLens 2 werd geselecteerd als referentie om MR mee te experimenteren, met de bedoeling lesplannen te ontwikkelen die technische vaardigheden bevorderen en leerlingen uit te rusten met vaardigheden voor een innovatievere toekomst.

Leerdoelen die de Microsoft HoloLens 2 apparaten aanpakken:

Microsoft HoloLens 2 apparaten zijn augmented reality technologieën die een verscheidenheid aan mogelijkheden bieden voor verder leren door leerlingen. Hier zijn enkele leerdoelen die met HoloLens 2 kunnen worden bereikt:

1. Immersief leren: HoloLens 2 apparaten kunnen leerlingen een meer meeslepende leerervaring bieden door ze interactie te laten hebben met virtuele objecten in een gesimuleerde leeromgeving.
2. Verkenning van virtuele werelden: Met HoloLens 2-apparaten kunnen leerlingen virtuele werelden verkennen die hen in verschillende leeromgevingen brengen, van geschiedenis tot biologie, doordat ze 3D-objecten kunnen bekijken en ermee kunnen interageren.
3. Praktijksimulatie: HoloLens 2 apparaten kunnen helpen bij het geven van praktische training voor specifieke beroepen, zoals geneeskunde, waar studenten chirurgische procedures kunnen simuleren of diagnoses kunnen oefenen.
4. Samenwerking op afstand: Via HoloLens 2 kunnen leerlingen samenwerken met medeleerlingen en leerkrachten in verschillende delen van de wereld, waardoor samenwerkend leren op afstand mogelijk wordt.
5. Gepersonaliseerd leren: Op basis van het gedrag van studenten kunnen HoloLens 2-apparaten gepersonaliseerde content leveren die is afgestemd op de behoeften van individuele studenten, waardoor de leereffectiviteit wordt verbeterd.
6. Gegamd leren: HoloLens 2 apparaten kunnen worden gebruikt om gamified leerervaringen te leveren, waardoor de motivatie van studenten wordt gestimuleerd en het leerproces leuker en boeiender wordt.

Kortom, Microsoft HoloLens 2 apparaten bieden tal van mogelijkheden om het leren van studenten te bevorderen, door meer immersief, gepersonaliseerd en samenwerkend leren mogelijk te maken, en tegelijkertijd nieuwe manieren te bieden voor interactie met educatieve content.

Links [voor zelfstudie](#)

- De HoloLens2 installeren
- Dynamische gids maken voor HoloLens2
- Je HoloLens2-weergave op een extern scherm projecteren
- Account wijzigen voor HoloLens2
- HoloLens2-bewegingen gebruiken

[Lessenplan links](#)