

360-foto's maken met de Insta360 X3- camera

MaFEA – Making Future Education Accessible

PR2 – Guiding successful adoption

360-foto's maken met de Insta360 X3-camera

Deze gids is bedoeld om de lezer te helpen bij het hele proces van het maken van 360-foto's die gebruikt kunnen worden in andere tools die het gebruik van 360-foto's ondersteunen (een foto die rond "wikkelt" en inhoud in alle richtingen laat zien). Deze tools omvatten de projecttools zoals ThingLink of Fectar.

Meer gedetailleerde informatie is te vinden in [de online gidsen van Insta360](#).

Je hebt nodig:

- Een Insta360 X3 camera en bijbehorende USB-kabel.
- Een microSD-geheugenkaart (128 GB of groter) die je al in de camera hebt geplaatst.
- Een mobiel Android- of Apple-apparaat.

Optioneel:

- Een Windows/Mac-apparaat waarop de Insta360-toepassing is geïnstalleerd.

De gratis mobiele applicatie Insta360 installeren

De gratis mobiele applicatie Insta360 maakt het mogelijk om:

- Maak foto's zonder op de foto te hoeven staan.
- Voorbeeldfoto's.
- Download foto's naar je mobiele apparaat.

1. Installeer de gratis mobiele applicatie Insta360 in de store van je apparaat.
 - a. Voor Android-apparaten, via de [Google Play -store](#).
 - b. Voor Apple-apparaten, uit de [AppStore](#).

De Insta360 X3-camera aansluiten op het mobiele apparaat

1. Zet de Insta360 x3 camera aan door op de aan/uit-knop te drukken.



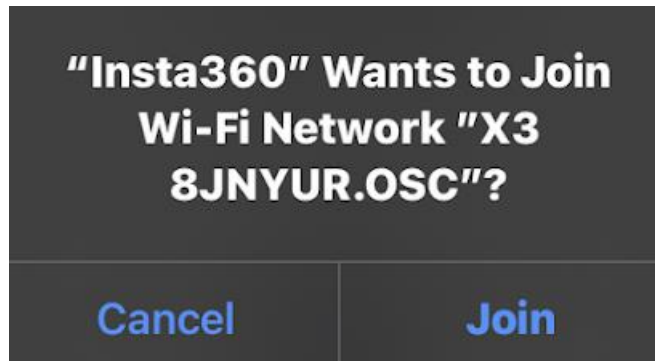
a.

2. Open de mobiele applicatie Insta360.



a.

3. De camera wordt automatisch gevonden en je wordt gevraagd om lid te worden van het Wifi-netwerk dat door de camera is gemaakt. Tik op de Join-knop.



a.

Er verschijnt een kleine melding om de verbinding te bevestigen.



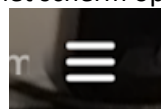
360-foto's maken

1. Sluit de Insta360 x3 camera aan op het mobiele apparaat.
2. Tik in de mobiele applicatie op de cameraknop.
 - a. Merk op dat de voorvertoning van lagere kwaliteit is dan het uiteindelijke fotobestand.

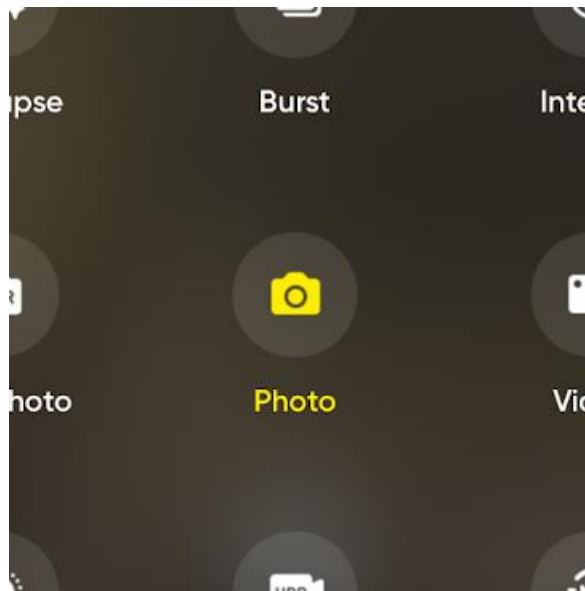


b.

3. Tik op het scherm op de menuknop en vervolgens op de knop Foto.

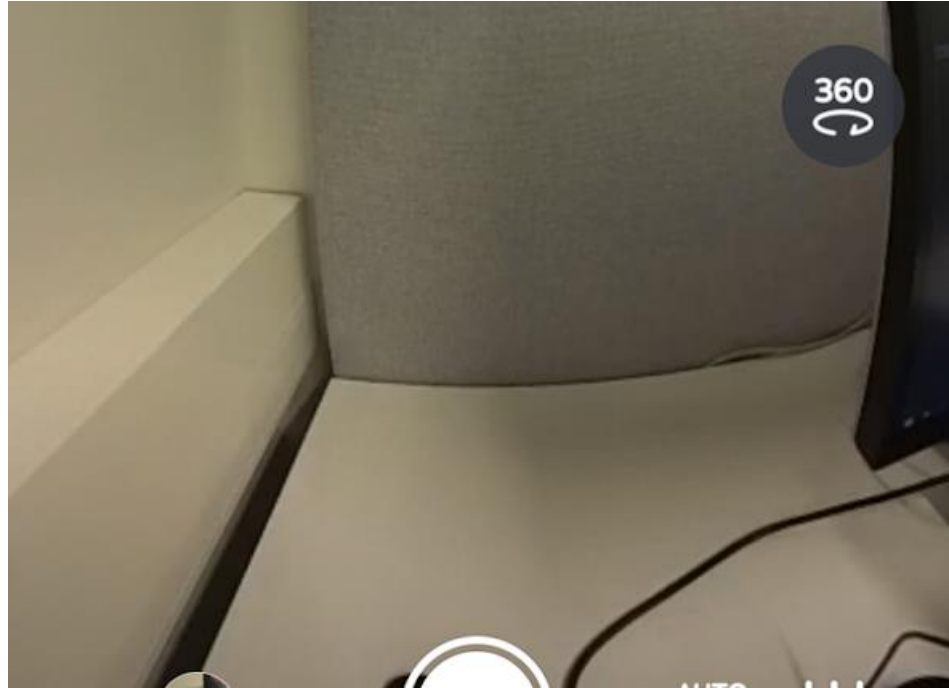


a.



b.

4. Zorg ervoor dat de hoek "360" is. Als dat niet het geval is, tik dan op de hoekknop totdat de hoek 360 is.



a.

5. Zorg ervoor dat de resolutie de hoogst mogelijke is (in deze camera "72MP(12K)") en dat het exportformaat JPG is.

a.

6. Plaats de camera op de gewenste locatie. Veeg over het voorbeeld om alle hoeken te zien van wat wordt vastgelegd op de foto.

7. Beweeg buiten het camerabeeld als je niet zichtbaar wilt zijn op de foto en druk dan op de ontspanknop om de foto te maken.

a. **Let op! Veel tools zoals ThingLink en Fectar laten gebruikers eerst het deel van de 360 foto zien dat als eerste te zien is in de preview. Als je foto's maakt, zorg er dan voor dat de preview laat zien wat je wilt dat gebruikers als eerste zien.**

b.

Er verschijnt een melding " bezig met vastleggen". Zodra de melding verdwijnt, wordt de foto gemaakt.

Een voorbeeld van 360 foto's bekijken

1. Sluit de Insta360 x3 camera aan op het mobiele apparaat.
2. Tik in de mobiele applicatie op de Album-knop.

a.

3. Tik op de foto die je wilt bekijken.

Je kunt een voorbeeld van de foto bekijken en eroverheen vegen om alle hoeken te bekijken.

Foto's exporteren naar je mobiele apparaat (aanbevolen)

Foto's overbrengen naar je mobiele apparaat geeft niet de hoogst mogelijke resolutie (meer resolutie = duidelijkere details), maar het is nog steeds goed en geeft je de foto in het juiste formaat (.jpg) voor andere tools.

Sommige tools zoals ThingLink hebben een maximale limiet van 25MB per foto, dus exporteren via mobiel heeft de voorkeur.







1. Sluit de Insta360 x3 camera aan op het mobiele apparaat.

2. Bekijk een voorbeeld van de foto die u wilt exporteren.
3. Tik op de knop Exporteren.
 - a. 
4. Tik op de knop Export 360 photo (360-foto exporteren).
 - a. 
5. Tik op de knop Bevestigen.
 - a. 

De voortgang van het exporteren verschijnt en daarna staat de foto op de foto's app van je mobiele apparaat.

Foto's exporteren naar je desktop/laptop

Foto's overbrengen naar je desktop/laptop geeft de hoogst mogelijke resolutie, maar je krijgt de foto niet in het juiste formaat (.jpg) om te gebruiken in andere tools. De afbeelding kan ook te groot zijn om te gebruiken in tools zoals ThingLink (max. 25MB). De afbeelding komt in Insta360's aangepaste afbeeldingsformaat (.insp) en moet worden omgezet in .jpg met de Insta360 STUDIO toepassing.

1. [Download](#) en installeer de Insta360 STUDIO.
2. Open de Insta360 STUDIO-toepassing.
3. Sluit de Insta360-camera aan op het desktop-/laptopapparaat met de meegeleverde USB-kabel.
4. De Insta360 Studio zal vragen om alle foto's te importeren. Klik op de Later-knop.
 - a. 
5. Klik op de knop Bestanden openen.
 - a. 
6. Navigeer naar de foto's (meestal Mijn computer > USB-apparaat > DCIM > Camera01)
 - a. 
7. Selecteer de afbeelding(en) die je wilt openen.
 - a. Dit kan lastig zijn omdat er geen previews van de afbeeldingen zijn. Gebruik de bestandsdata om de juiste afbeelding te vinden.
8. Als je meerdere bestanden hebt geopend, dubbelklik je op de afbeelding die je wilt bekijken.
 - a. 
9. Klik op de knop Exporteren starten.
 - a. 
10. Klik op Export 360 photo (360-foto exporteren), geef een naam en locatie op voor de foto en klik op de knop Start Export (Exporteren starten).
 - a. 
11. Het exporteren begint en na afloop klinkt er een geluidssignaal.
12. De 360 foto kan worden gevonden op de locatie die je hebt geselecteerd.