Dynamische handleiding maken voor HoloLens2 –

v1

MaFEA – Making Future Education Accessible PR2 – Guiding successful adoption













Dynamische handleiding maken voor HoloLens2 – v1

Deze gids laatu zien hoe u een gids kunt maken met de dynamische gids van de tool. Het is een zeer nuttig hulpmiddel om handleidingen te maken om te werken met installaties, taken, ...



Stappen om te werken met de Microsoft Dynamics 365-handleidingen

Stappen die u moet doen voordat u kunt beginnen met het maken van een gids.

- 1. Je hebt een aantal belangrijke dingen nodig om je gidsen samen te stellen, zoals:
 - a. 3D geprinte onderdelen
 - b. 3D-modellen en hologrammen
 - c. Foto 's
 - d. Films
 - e. A HoloLens en dynamic 365 Guides licence
 - f. Patien tijd
- 2. Je hebt de dynamische gids op je computer en je hebt de app op je Hololens. Je hebt ze allebei nodig. Met de gids op de computer maak je de gids. Dit betekent dat je de instructietekst maakt, afbeeldingen plaatst, 3D-modellen of hologrammen, tools en richtlijnen plaatst. Op de app van de HoloLens plaats je de foto's en 3D-modellen in een realiteitsperspectief.

Stappen om een gids te maken,

Stap 1: initialisatie

- 1. Je moet je aanmelden bij Dynamic 365 Guides
- 2. Je moet een nieuwe gids maken



Startpagina
Startpagina
Malyseren
Welkom
Nieuwe guide maken
Recent Alle
Recent guides zoeken
Naam
Geopend op 1
Tweetakt motor_onderbouw
11-1-2021 16:16

3. Geef de nieuwe gids een naam:

guides zo	eken P	
ikt motor	Een nieuwe guide maken	Geopend op
omponen	Naam van guide	11-12-2020 14:4
otor op i	Maken Annuleren	5-11-2020 08:37
l Domino	frees	4-11-2020 12:31

Stap 2: maak een anchor

- 1. Je moet een anker maken
 - a. Een anker is de verbinding die je legt tussen de werkelijkheid en de richtlijnen op de HoloLens. Het is een referentiepunt.

2	Overzicht				
=		Anker •			
۵ ج	Startpagina Analyseren	Door hologrammen te verankere in de werkelijke wereld. U moet een anker maken om te HoloLens.	Door hologrammen te verankeren, bepaalt u waar deze zich bevinden in de werkelijke wereld. U meet een anker maken om te zorgen dat uw guide werkt in HoloLens.		
			Stel nu uw anker in		
ψ	Anker		-		
88	Overzicht	1. Taaknaam			
Ð	Stap	Klik om een stapbeschrijving toe te voegen	+		
R	Een kopie opslaan		Stap toevoegen		
		1	<u> </u>		



2. Er zijn 3 opties om een anchor te kiezen. De methode die we kiezen is meestal met een QRcode anker.

	Antheveden			
	QR-code Meer informatie	Circulaire code Meer informatie	Holografisch Meer informatie	
➢ Hoge nauwkeurigheid ⊙	~	~		
式 Flexibele markeringsgrootte	~	÷		
HoloLens 2-functie	~			
Vereiste items	Printer	Printer		
Annuleren	Selecteren	Selecteren	Selecteren	

3. Volg de verschillende stappen in het menu. Het is erg belangrijk om het anker in de realiteit te plaatsen (op een apparaat, constructie, machine, ...) en er een foto van te maken. Dan ziet de gebruiker waar het anker is geplaatst.



4. Print en plaats het anker in de realiteit.



Stap 3: maak de richtlijnen

1. Je moet richtlijnen maken. Dat kun je stap voor stap doen. Elke stap kan geïllustreerd worden met foto's, 3D-modellen, hologrammen, instructies, ...

Stappeneditor		+ Stap toevoegen	Bibliotheek Ei	genschappen
←	l≣ Stap 4 Taaknaam	\rightarrow	Afbeeldingen Vi	deo's 3D-toolkit O
	Take the pivot arm and place the smallest bore with diameter 10mm in the block.	1	Zoeken	op: Alfabetisch v
			* - 	
2		Actie	Alger en GOED	anker GOED
Mediapar	neel 3D-onderdelen			
		ø	Ardi o UNO SO	ArduinoUnoMeterPart1
			Imp	orteren
ding	3D toolkit 3D-afbeelding	instructiegids bibli	otheek	

2. Je maakt stappen en je voltooit aan het einde de gids





Stap 4: maak de richtlijnen actief op de HoloLens

1. Nu koppel je de richtlijnen aan de werkelijkheid. Nu open je de app Dynamische gidsen op de HoloLens.

2.