

Tirar fotos 2D e 360 para uso no ThingLink - v1

MaFEA – Making Future Education Accessible
PR2 – Guiding successful adoption

por Oona Haapakorpi



Funded by
the European Union



mafea.eu

MaFEA – Making Future Education Accessible

Tirar fotos 2D e 360 para uso no ThingLink - v1

Introdução

Este guia foi concebido para o ajudar a compreender como tirar uma boa imagem 2D ou 360°. O documento This também explica como encontrar 360 imagens do library de imagem livre do ThingLink.

Como Navegar

Additional **Bom saber!** foram também adicionadas informações para orientar que poderá necessitar no futuro.

Índice

MaFEA – Making Future Education Accessible	0
PR2 – Guiding successful adoption	0
Tirar fotos 2D e 360 para uso no ThingLink - v1	1
Introdução.....	1
Como Navegar.....	1
Tirando fotos 2D.	2
Tirando 360 fotos.....	2
Usando a biblioteca de imagens 360° da ThingLink.....	3



mafea.eu

MaFEA – Making Future Education Accessible

Tirando fotos 2D.

As fotos 2D são fotografias regulares, tiradas com um dispositivo inteligente ou outra câmara. Ao tirar as imagens 2D, sempre tenha o aparelho sempre horizontalmente numa orientação paisagística. A orientação horizontal também pode ajudar a criar uma sensação de profundidade.

Tirando 360 fotos.

Pode tirar as suas próprias imagens a 360°, ou pode utilizar imagens da biblioteca ThingLink 360°.

- 1. Antes de tirar as suas próprias imagens de 360° lembre-se de planear a sua foto!**
 - a. Decida o que quer apresentar e como pretende fazê-lo. Lembre-se, when configurando uma foto 360, considere o fato de que o espectador será capaz de explorar toda a imagem, então tente encontrar um local com muitas características interessantes em todas as direções.
 - b. O plano é detalhado o suficiente quando não é preciso adivinhar como alcançar o resultado desejado.
 - c. Crie uma lista dos tópicos que a sua imagem de 360° irá cobrir.
 - d. Escolha um local adequado.
- 2. Como tirar uma boa imagem de 360°**
 - a. Ao bater imagens de 360°, é essencial que a câmara fique completamente imóvel, mantenha o dispositivo na posição correta.
 - b. Ajuste a altura da câmara ao nível dos olhos.



- c. Um acessório imperdível, que deve ser usado com cada câmara de 360 graus é um bom tripé.
- d. Tira a imagem.

Nota! A câmara irá capturar tudo o que o rodeia, por isso, se não quiser ser visto, terá de se esconder fora de vista e utilizar a funcionalidade do temporizador.





mafea.eu

MaFEA – Making Future Education Accessible

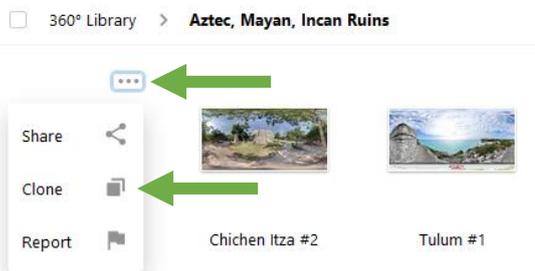
Usando a biblioteca de imagens 360° da ThingLink

Também pode fazer use da biblioteca de imagens 360° do ThingLink para criar o seu material. A biblioteca gratuita tem mais de 50 imagens, incluindo Antártica, Parques estatais da Califórnia, Habitats do Deserto e Europa Medieval.

1. A partir da página inicial do ThingLink, click O meu conteúdo.
2. Clique na pasta do lado esquerdo da "Biblioteca 360°".



3. Assim que encontrar a imagem que pretende utilizar, clique na imagem.
4. Passe o cursor sobre a imagem, clique em 3 pontos e clique no botão Clone.



5. Volta para o meu conteúdo. Pode encontrar a imagem no Meu conteúdo e não pode editar o seu clone da imagem 360°

É bom saber! Recomenda-se que mova a sua imagem para a sua própria pasta.