|  |
| --- |
| Tirar fotos 2D e 360 para uso no ThingLink - v1 |
| MaFEA – Making Future Education AccessiblePR2 – Guiding successful adoption por Oona Haapakorpi |

Tirar fotos 2D e 360 para uso no ThingLink - v1

## Introdução

Este guia foi concebido para o ajudar a compreender como tirar uma boa imagem 2D ou 360°. O documento This também explica como encontrar 360 images do library de imagem livre do ThingLink.

## Como Navegar

Additional **Bom saber!** foram também adicionadas informações para orientar que poderá necessitar no futuro.

Índice

[MaFEA – Making Future Education Accessible 0](#_Toc102304308)

[PR2 – Guiding successful adoption 0](#_Toc102304309)

[Tirar fotos 2D e 360 para uso no ThingLink - v1 1](#_Toc102304310)

[Introdução 1](#_Toc102304311)

[Como Navegar 1](#_Toc102304312)

[Tirando fotos 2D. 2](#_Toc102304313)

[Tirando 360 fotos. 2](#_Toc102304314)

[Usando a biblioteca de imagens 360° da ThingLink 3](#_Toc102304315)

## Tirando fotos 2D.

As fotos 2D são fotografias regulares, tiradas com um dispositivo inteligente ou outra câmara. Ao tirar as imagens 2D, sempre tenha o aparelho sempre horizontalmente numa orientação paisagística. A orientação horizontal também pode ajudar a criar uma sensação de profundidade.

## Tirando 360 fotos.

Pode tirar as suas próprias imagens a 360°, ou pode utilizar imagens da biblioteca ThingLink 360°.

1. **Antes de tirar as suas próprias imagens de 360° lembre-se de planear a sua foto!**
   1. Decida o que quer apresentar e como pretende fazê-lo. Lembre-se, when configurando uma foto 360, considere o fato de que o espectador será capaz de explorar toda a imagem, então tente encontrar um local com muitas características interessantes em todas as direções.
   2. O plano é detalhado o suficiente quando não é preciso adivinhar como alcançar o resultado desejado.
   3. Crie uma lista dos tópicos que a sua imagem de 360° irá cobrir.
   4. Escolha um local adequado.
2. Como tirar uma boa imagem de 360°
   1. Ao bater imagens de 360°, é essencial que a câmara fique completamente imóvel, mantenha o dispositivo na posição correta.
   2. Ajuste a altura da câmara ao nível dos olhos.



* 1. Um acessório imperdível, que deve ser usado com cada câmara de 360 graus é um bom tripé.
  2. Tira a imagem.

Nota! A câmara irá capturar tudo o que o rodeia, por isso, se não quiser ser visto, terá de se esconder fora de vista e utilizar a funcionalidade do temporizador.



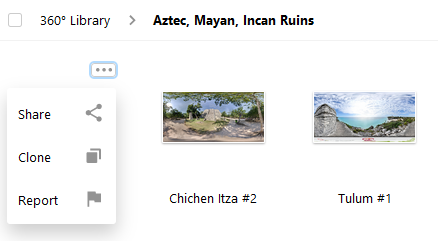
## Usando a biblioteca de imagens 360° da ThingLink

Também pode fazer use da biblioteca de imagens 360° do ThingLink para criar o seu material. A biblioteca gratuita tem mais de 50 imagens, incluindo Antártica, Parques estatais da Califórnia, Habitats do Deserto e Europa Medieval.

1. A partir da página inicial do ThingLink, click O meu conteúdo.
2. Clique na pasta do lado esquerdo da "Biblioteca 360°".

Como é o ícone da biblioteca 360.

1. Assim que encontrar a imagem que pretende utilizar, clique na imagem.
2. Passe o cursor sobre a imagem, clique em 3 pontos e clique no botão Clone.



1. Volta para o meu conteúdo. Pode encontrar a imagem no Meu conteúdo e não pode editar o seu clone da imagem 360°

**É bom saber!**  Recomenda-se que mova a sua imagem para a sua própria pasta.