

Criar o tipo de projeto Designer (beta) em Zappar/ZapWorks-v1

MaFEA – Making Future Education Accessible

PR2 – Guiding successful adoption



Funded by
the European Union



mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible

Começando pelo	2projeto2
	2
Adicionar	3imagem-alvo3
	3
Criar um	5botão5
	5
Alteração do texto de	6botões6
	6
Movendo e alterando o tamanho do botão	66
	6
Mudar a cor de um botão	77
	7
Alterando a aparência do	9botão9
	9
Nomear uma	11cena11
	11
Adicionando uma	11cena11
	11
Ligação à	13Cena13
	13
Adicionar imagens e	16vídeos16
	16
	17Imagem17
	17
	17Vídeo17
	17
	183D18
	18
Pré-visualização e	19publicação19
	19



mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible

Começando pelo projeto

Faça login na sua conta ZapWorks e clique para projetar (sinal vermelho +).



You are on the Education plan

Projects

Analytics

Team

Projects

Select & continue

Escolha Designer (beta) e toque no botão vermelho

Select a project type

Last used



Designer (beta)

Create 2D and 3D experience with our drag-and-drop editor. No code needed!

Select & continue

More ways to create AR

	Studio	Create 2D and 3D experience with our powerful AR-first engine.
	Universal AR	Power up your favourite frameworks and engines with our AR SDKs.
	Designer (legacy)	Image tracked experiences using images, video and audio.
	Widgets (legacy)	Templated AR experiences tracked to a zapcode.



mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible

Selecione o seu gatilho

< Select a trigger

A trigger is an entry point that will allow end users to launch your AR experience. Projects may have multiple triggers for the same experience. [Learn more.](#)

Triggers



QR code

Simple to use and popular across the world. Scanning the QR launches your AR experience in browser with WebAR.



Deep link

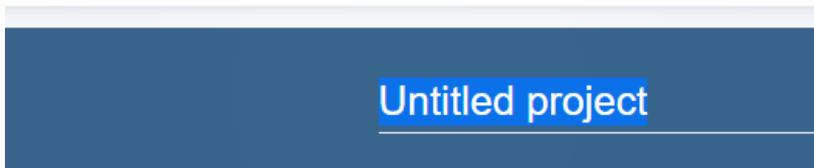
Deep links allows users to launch an experience without first having to scan a zapcode. Useful for non-imaged tracked experiences launched from an app or mobile web.



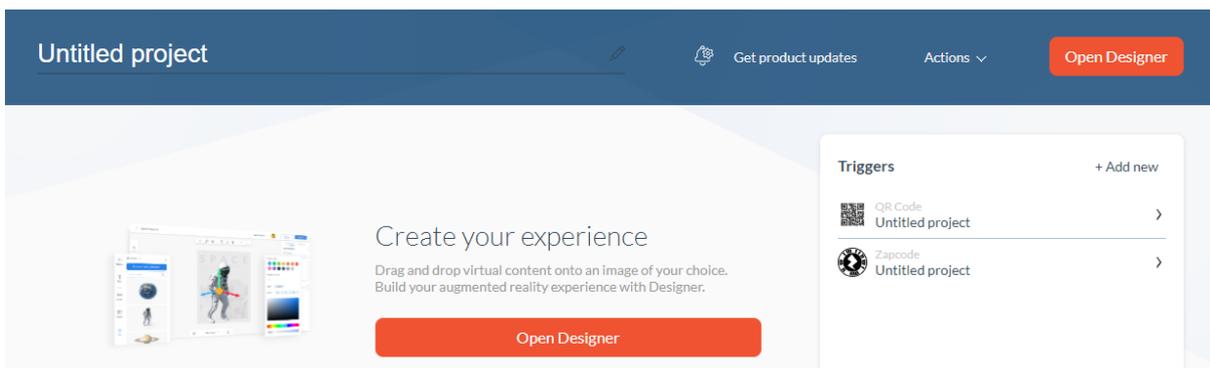
Zapcode

Zapcodes can be scanned using the free to download Zappar app. Simply point and scan and the user will be able to enjoy your content.

Diga o seu projeto.



Open Designer (beta) (existem duas opções para designer aberto- no meio ou no topo direito da página).



Adicionar imagem-alvo

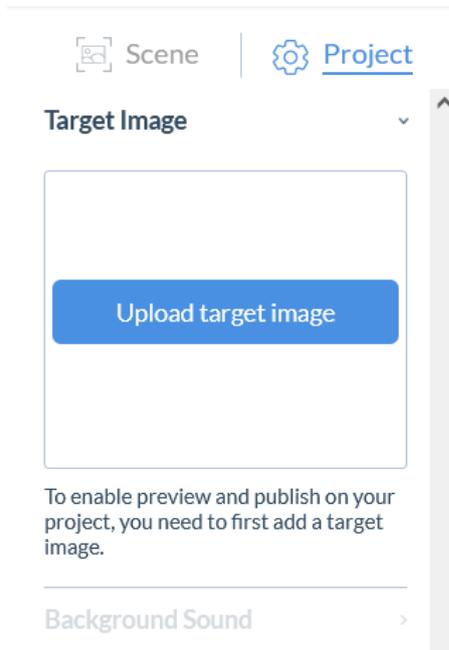
Para iniciar um projeto, primeiro é preciso ter uma imagem-alvo. Em Zappar, as imagens-alvo são a base na qual se constrói a everything.

Uma vez criado o seu projeto, clique na **imagem alvo do Upload**.



mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible



Escolha um ficheiro de imagem do seu computador. Tenha em mente que o ficheiro de imagem não deve ser muito grande (máx. 4 MB).

Se o ficheiro de imagem for demasiado grande, pode não ser carregado no projeto ou causar um tempo enorme para carregar.

Quando tiver escolhido um ficheiro do seu computador, clique em aberto. Levará 1-2 minutos para colocar a imagem no Designer.

Uploading asset...

 Orav.jpg

analysing 0%

Se a imagem for demasiado grande ou pequena, pode dimensioná-la a partir do canto mais baixo (+ para torná-la bigger, - para torná-la menor).

2D 3D | - 51% +



MaFEA – Making Future Technology Accessible

mafea.eu

Criar um botão

Escolha o Botão do menu esquerdo. Você verá uma grande seleção de diferentes botões que você

 Buttons

 Button

Basic buttons

 Text

 Image

Social buttons

 Video

 3D



pode adicionar.



mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible

Os botões básicos (os primeiros seis) são personalizáveis, para que possa escolher, que texto vai no botão. Os Botões Sociais incluem logotipos de sites populares de redes sociais. Pode adicionar esses botões quando quiser ligar-se a um site específico de redes sociais.

Para adicionar um botão à sua cena, basta clicar e arrastar o botão que escolheu para a imagem.

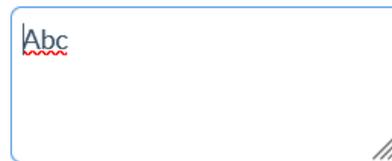
Alteração do texto dos botões

Para alterar o texto num botão, pode clicar duas vezes no botão (Figura 1) ou clicar uma vez no botão e encontrar a lacuna de texto à direita (Figura 2). De qualquer forma, primeiro tem de apagar o texto e depois escrever o seu próprio texto. Para terminar, empurre para entrar.



Content

Text

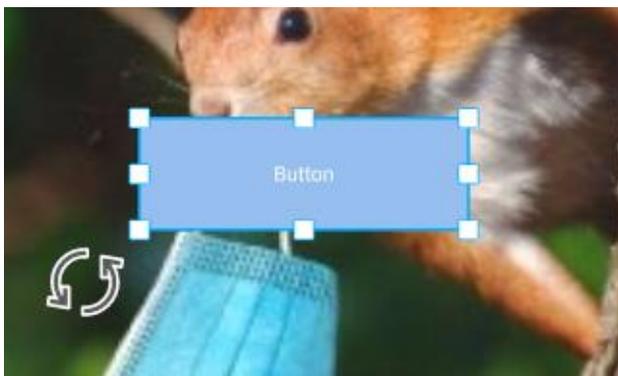


Movendo
e

alterando o tamanho do botão

Para mover um botão, basta clicar e arrastá-lo para o lugar que deseja.

Para alterar o tamanho do botão, pode clicar uma vez no botão. Deve aparecer oito pequenos quadrados brancos nas laterais do botão. Clique num deles e arraste.



Os cantos permitem-lhe aumentar o botão inteiro ou menor. Os quadrados nos lados (no meio) permitem apenas a largura ou a altura.

Outra forma de alterar o tamanho do botão é escolher Transforms a partir da direita. Há uma secção tamanho, onde pode alterar a largura e a altura do botão. Para isso, clique ao lado do número que



mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible

pretende alterar. Agora pode escrever o número que deseja ou alterar a coordenada pouco a pouco com as pequenas setas.

Transforms ▼

Size (coords) 

44.16   15.09 H

Position (coords)

3.25  8.77 

Rotation (deg)

0 

Order    

Mirror  

Mudar a cor de um botão

Clique uma vez no botão e escolha Aparência pela direita.

Appearance ▼

Corner radius

 0 %

Fill color





MaFEA – Making Future Technology Accessible

mafea.eu

Clique na caixa sob a cor Preenchimento. Abre-se uma janela, na qual pode escolher a cor.

Para cima estão algumas **cores básicas** das quais pode escolher. Clique na cor para escolhê-la. Sob a linha **RGB**, há também um bloco, onde você pode escurecer o seu colour um pouco mais brilhante ou mais escuro se necessário.

Também pode alterar o botão para que não tenha cor. Para isso, vá direto ao slider mostrado na imagem. Este slider muda a opacidade da cor. Para fazer a cor de fundo desaparecer, deslize para 0%.

100 %

Basic colors

Project colors

+

HEX #96BFEF

RGB 150 R | 191 G | 239 B

100 %

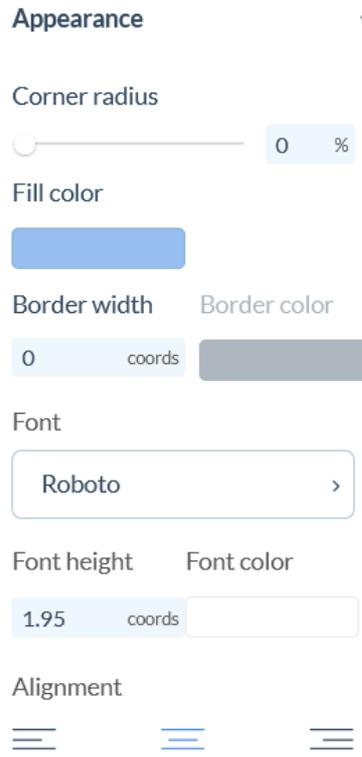


mafea.eu

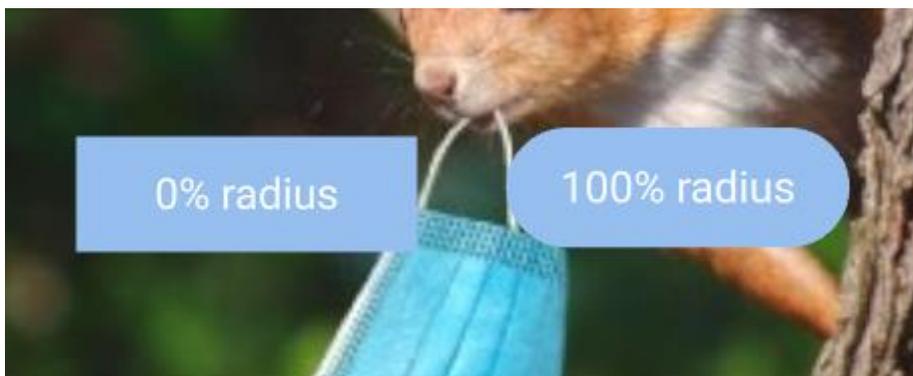
MaFEA – Making Future Technology Accessible

Mudando a aparência do botão

Clique uma vez no botão e escolha **Aparência** pela direita.



O primeiro raio de canto deslizante permite-lhe escolher como redondo são as bordas do seu botão. 0% significa que são afiadas e 100% significa que estão totalmente arredondadas, como mostra o valor abaixo.



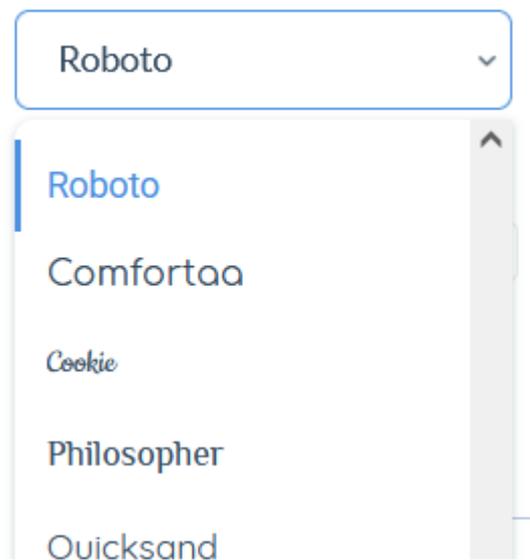


mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible

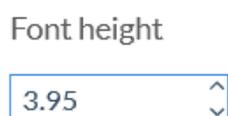
Pode alterar a fonte do seu texto a partir de **Fonte**.

Font

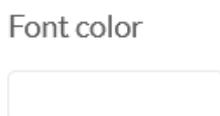


Clique na seta pequena. A partir do menu suspenso escolha o tipo de letra que deseja.

Pode alterar o tamanho do texto a partir da **altura da fonte**. Clique ao lado do número. Agora, pode escrever a altura que quiser ou alterá-la com as setas ao lado do número.



Também pode alterar a cor do texto. Clique na caixa sob a **cor Font**.



Abre-se um local onde pode escolher a cor do seu texto. Para cima há algumas cores básicas. Para baixo, sob a linha **RGB**, pode diminuir a cor ao seu gosto. Basta arrastar a pequena bola branca para o lugar onde encontra a cor que deseja. Para fechar esta janela, clique em qualquer lugar longe daquela janela.



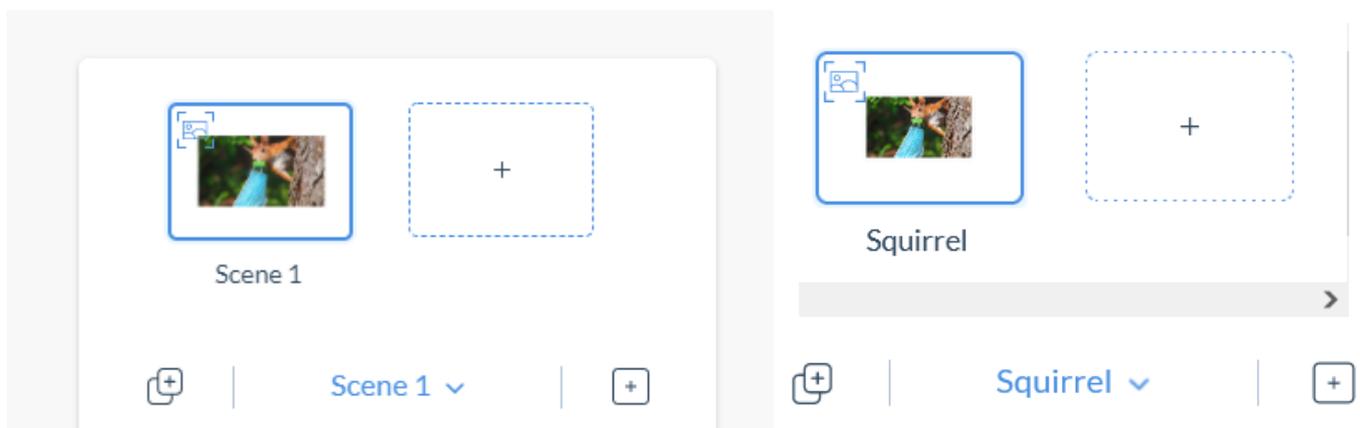
mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible



Nomeando uma cena

Clique na cena 1. Neste momento, a primeira cena chama-se Cena 1. Para alterar o nome, clique no texto na imagem e escreva o novo nome.



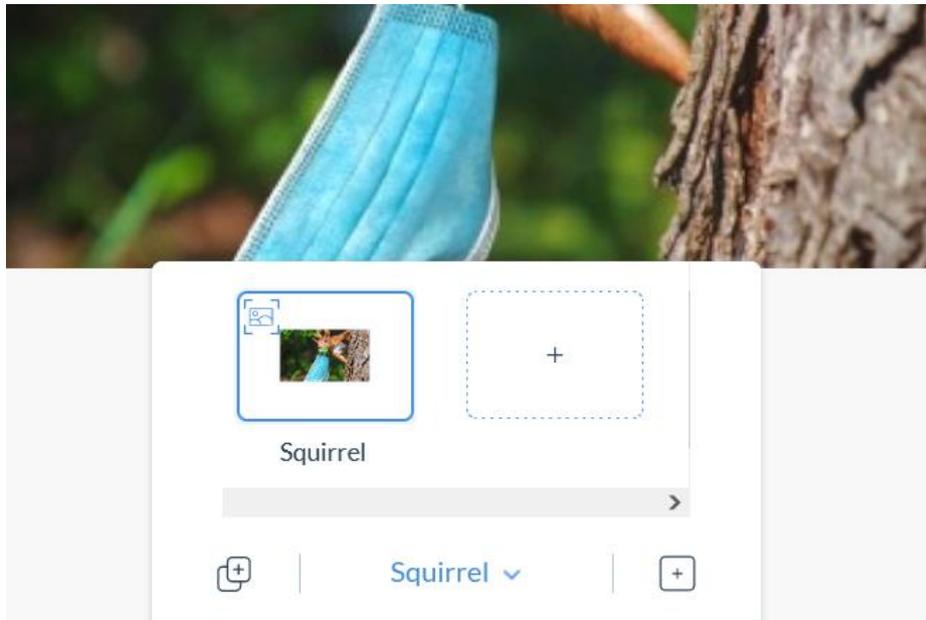
Adicionando uma cena



mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible

Abra a sua vista de cena na parte inferior e empurre o + ao lado da sua primeira cena.



A partir de window aberto, escolha o rastreamento de imagem ou o rastreamento do mundo e clique em Criar cena.

Select a tracking type for your new scene



World Tracking

World tracking allows your audience to place content in the real world and view them from different angles.



Image Tracking

Image tracking allows your audience to interact with your content attached to your target image.

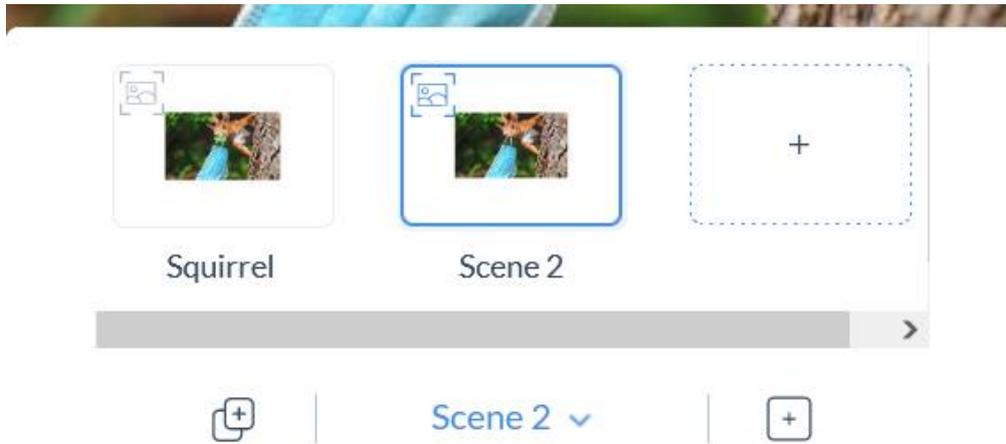
Create scene



MaFEA – Making Future Technology Accessible

mafea.eu

Devia ter uma nova cena.



Para se mover entre as cenas, clique novamente no botão de cena e clique na cena em que pretende trabalhar.

Ligação à cena

Para se mover entre cenas, pode usar botões. Crie um botão na primeira cena.

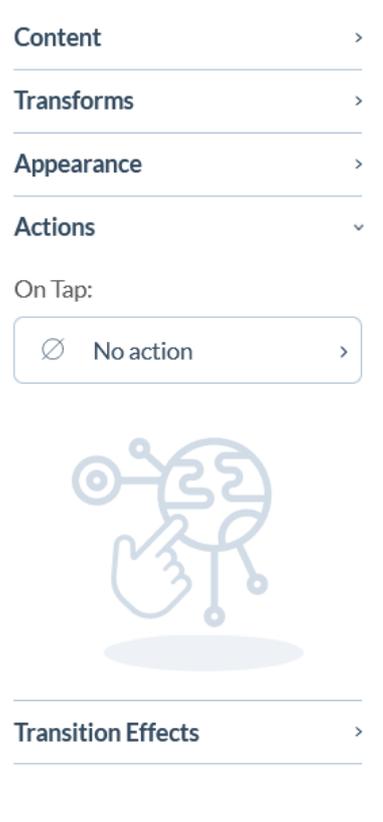


mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible



Clique no botão e escolha Ações do painel direito.



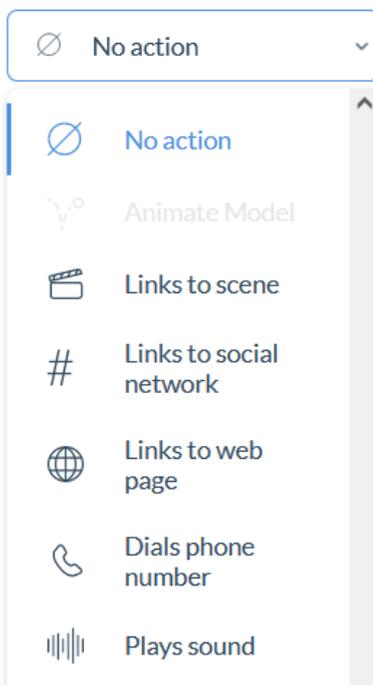
Sob a linha Em Toque: pode escolher uma ação para o botão. Escolha links para a cena.



mafea.eu

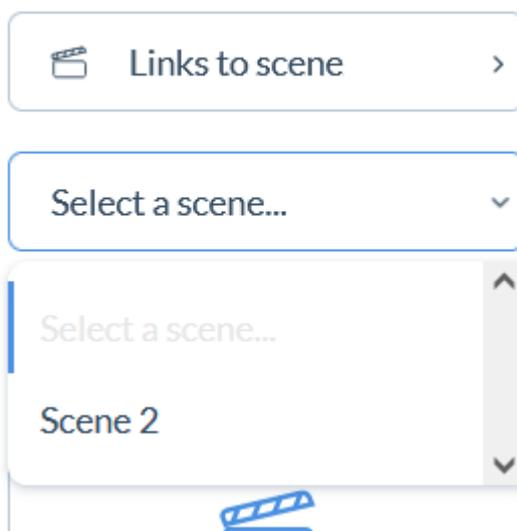
MaFEA – Making Future Technology Accessible

On Tap:



Uma nova linha apareceu sob a escolha de ação onde você pode escolher a cena a que este botão se liga. Escolha a sua cena no menu suspenso.

On Tap:



Agora as cenas estão ligadas para que possa mover-se da primeira para a segunda cena.



mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible

Adicionar imagens e vídeos

Pode adicionar ao seu projeto fotos e vídeos. Clique na imagem correspondente do lado esquerdo do seu ecrã.



Button



Text



Image



Video



3D



mafea.eu

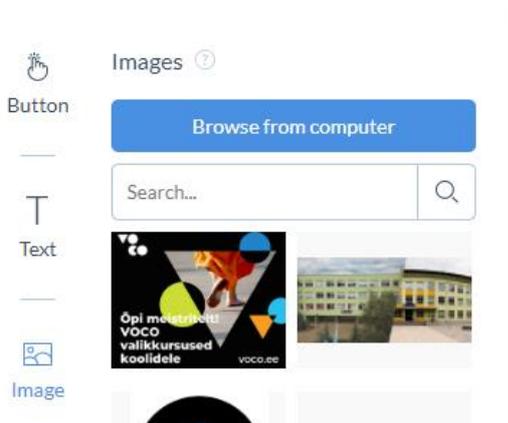
MaFEA – Making Future Technology Accessible

Imagem

O componente Image permite que os formatos de imagem suportados (JPG e PNG) sejam facilmente importados para o seu projeto. As imagens são úteis para adicionar elementos visuais, mas também podem ser utilizadas como botões.

É bom saber! As imagens devem ter menos de 10 MB para serem carregadas com sucesso no sistema.

Para adicionar uma imagem ao seu projeto, selecione o ícone de imagem a partir da esquerda, importe a sua imagem e arraste-a para a sua tela.



Vídeo

O componente Vídeo permite a simples importação de formatos de vídeo suportados (mov; avi; mp4; mpeg; 3gp; flv; mkv). Os vídeos são ótimos para quando se quer adicionar detalhes extra.

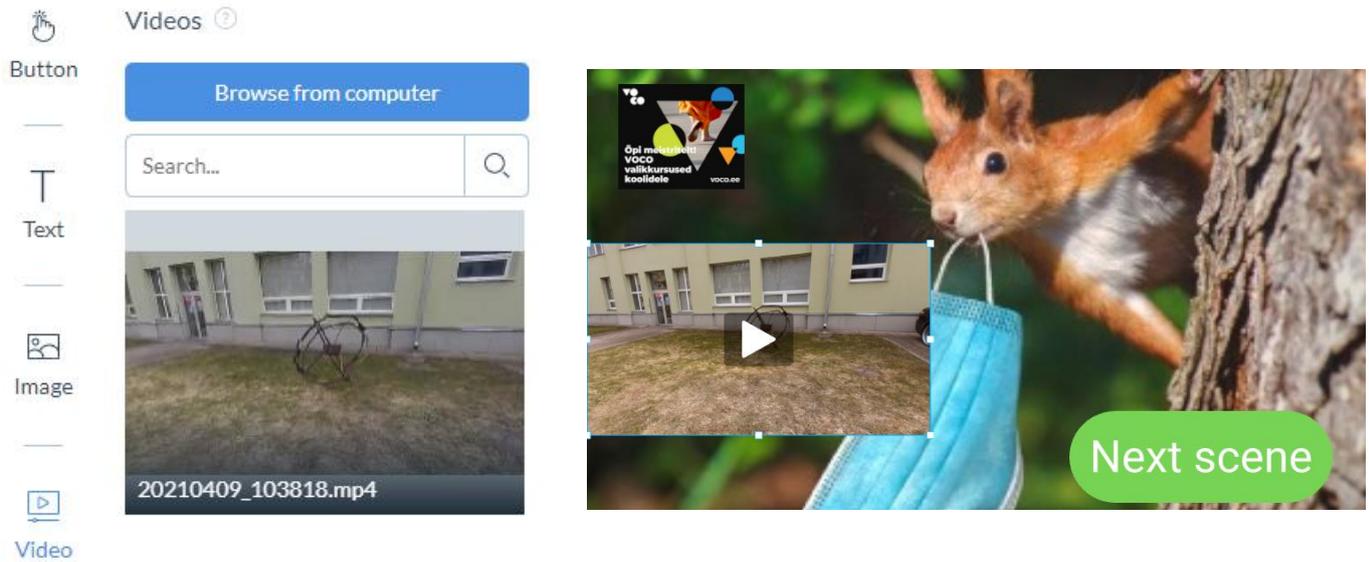
É bom saber! Os vídeos devem ter menos de 100MB para serem carregados com sucesso no sistema.

Para adicionar um vídeo ao seu projeto, selecione o ícone de vídeo do painel de componentes e arraste o vídeo desejado para a sua tela.



mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible

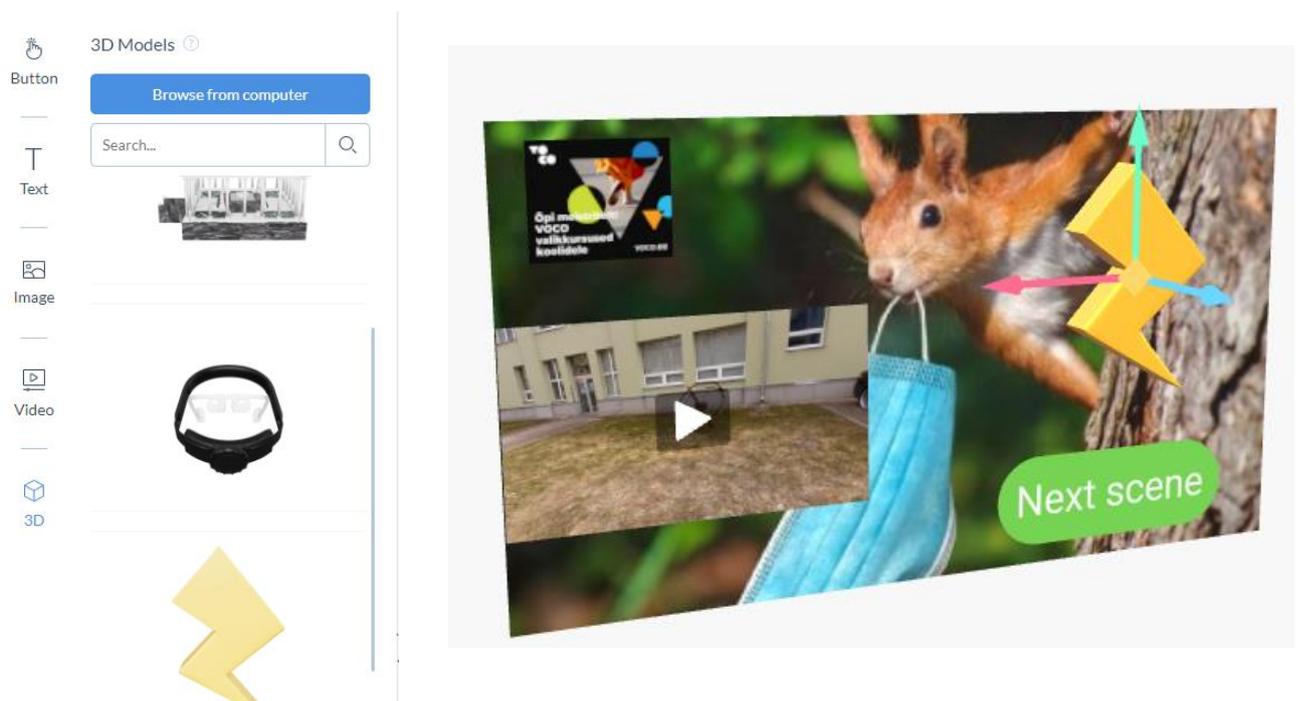


3D

O componente 3D permite-lhe fazer o upload de um modelo 3D para o seu projeto. O designer também inclui uma seleção de modelos 3D pré-carregados para ajudá-lo a começar a criar projetos 3D imediatamente.

ZapWorks Designer suporta modelos 3D nos seguintes formatos: GLB; glTF; GIF incorporado. O designer suporta modelos com um tamanho de ficheiro inferior a 20MB.

Por predefinição, o ZapWorks Designer está definido para o modo 2D. Para ativar o modo 3D, primeiro terá de importar um modelo 3D para a sua cena.





mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible

Pré-visualização e publicação

Durante o process de design, seria necessário verificar de vez em quando como o Design funciona no dispositivo móvel.

Pode ver dois botões no canto superior direito: Pré-visualização e Publicação.

Preview

Publish

Clicar no botão Pré-visualização abre uma janela de pré-visualização mostrando o código e a imagem QR.

1- Use your device camera to scan the test QR code below.

2- Aim at the target image to preview your content.



Full Screen

A limpeza de um código QR com o scanner de código QR no seu telemóvel ou tablet lança uma pré-visualização do design que criou.

Publicação

Uma vez testada a sua experiência e desejando partilhá-la, pode clicar no botão **Publicar**.

Neste caso, a mensagem  **Published** : will aparecer na janela.

Não publicante



mafea.eu

MaFEA – Making Future Technology Accessible

O design criado pode ser escondido dos utilizadores clicando no ícone de design e selecionando Unpublish do menu suspenso.

