

2D- ja 360-sisällön luominen ThingLinkissä - v1

MaFEA – Making Future Education Accessible
PR2 – Guiding successful adoption

tekijä Oona Haapakorpi



Funded by
the European Union



mafea.eu

MaFEA – Making Future Education Accessible

2D- ja 360-sisällön luominen ThingLinkissä - v1

Johdanto

This on suunniteltu opastamaan sinua luomaan ThingLink-sisältöä , jonka avulla voit merkitä eri mediamuotoja tunnisteilla ja herättää ne eloon, olipa kyseessä:

- 2D-kuva tai
- 360° kuva tai
- 360° video.

Voit tehdä siitä saavutettavan ja sitouttaa yleisösi asioihin, missä he ovat. Riippumatta siitä, mitä interaktiivista sisältöä päätät käyttää, tunnisteeditori tarjoaa samat toiminnot.

ThingLink on easestsin käyttää pöytätietokoneen tai kannettavan tietokoneen selaimella.

Kuinka navigoida

Ad additionalonal **Hyvä tietää!** oppaaseen on lisätty myös tietoja, joita saatat tarvita tulevaisuudessa.

Indeksi

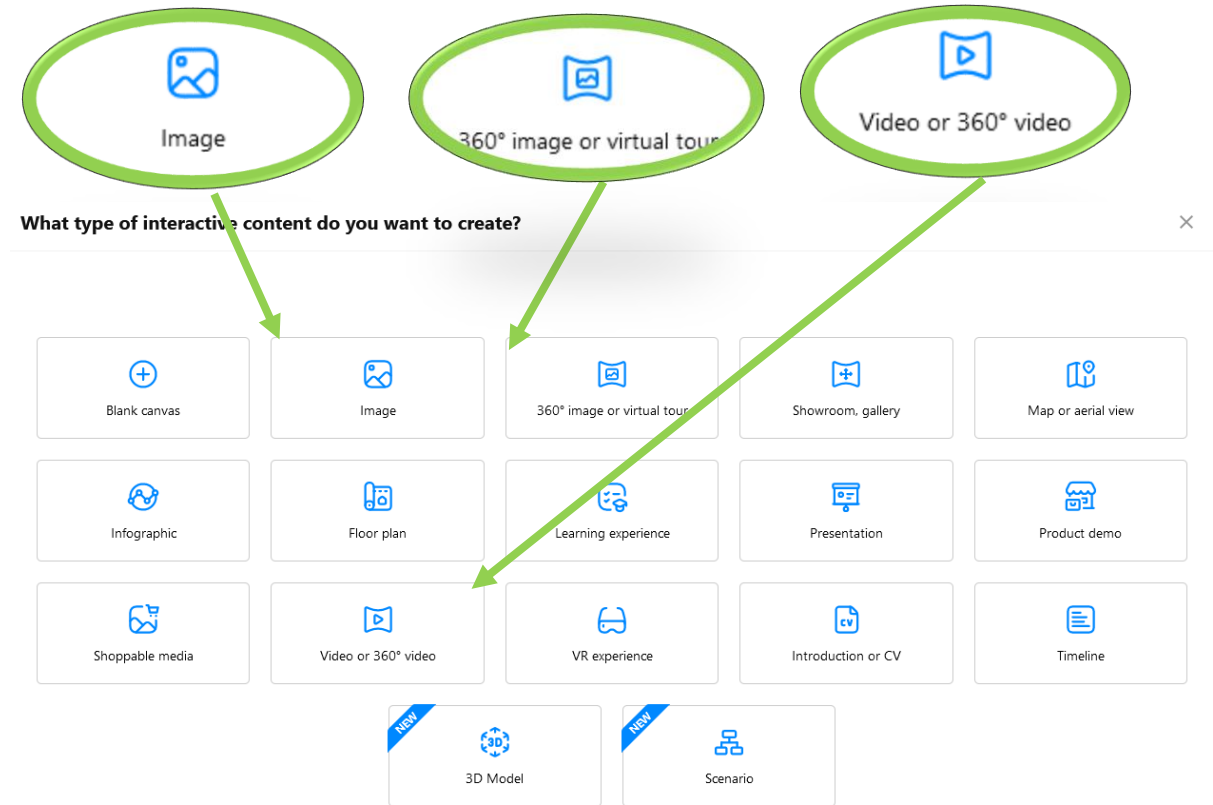
MaFEA – Making Future Education Accessible	0
PR2 – Guiding successful adoption	0
2D- ja 360-sisällön luominen ThingLinkissä - v1	1
Johdanto	1
Kuinka navigoida	1
ThingLink-sisällön luominen.....	2
Tunnisteiden lisääminen ThingLink-sisältöön	4
The eri tag-vaihtoehdot	6
Tekstin ja median lisääminen.....	6
Lisää tekstiotsikko	8
Sisällön lisääminen verkkosivustolta.....	9
Luo esittely.....	9
Kyselyn luominen	10

ThingLink-sisällön luominen

1. Ensinnä sinun on ladattava kuva. Napsauta Luo-painiketta.

kuva?

2. Valitse, mitä vuorovaikuttavista sisältöistä aiot käyttää

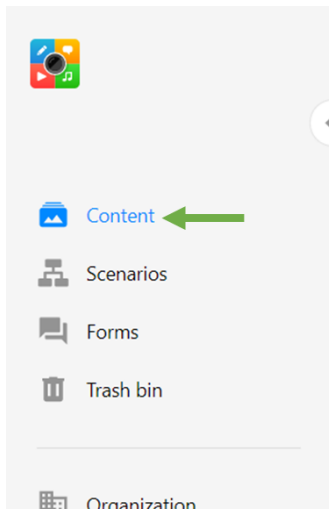


3. Lataa tarvittava sisältötiedosto .
 - a. Kun käytät omia kuviamme, voit käyttää Google-asemaa tai OneDrivea. Voit myös hakea ilmaisia kuvia [Unsplashista](https://unsplash.com) tai voit suunnitella uuden Canvan.
4. Valitse Jatka.
5. Sen jälkeen näet sisältösi ThingLink-sisältösivulla.



mafea.eu

MaFEA – Making Future Education Accessible



Suosittelen, että luot ensin omat kansiot ja luot sitten kaikki materiaalit tähän kansioon.

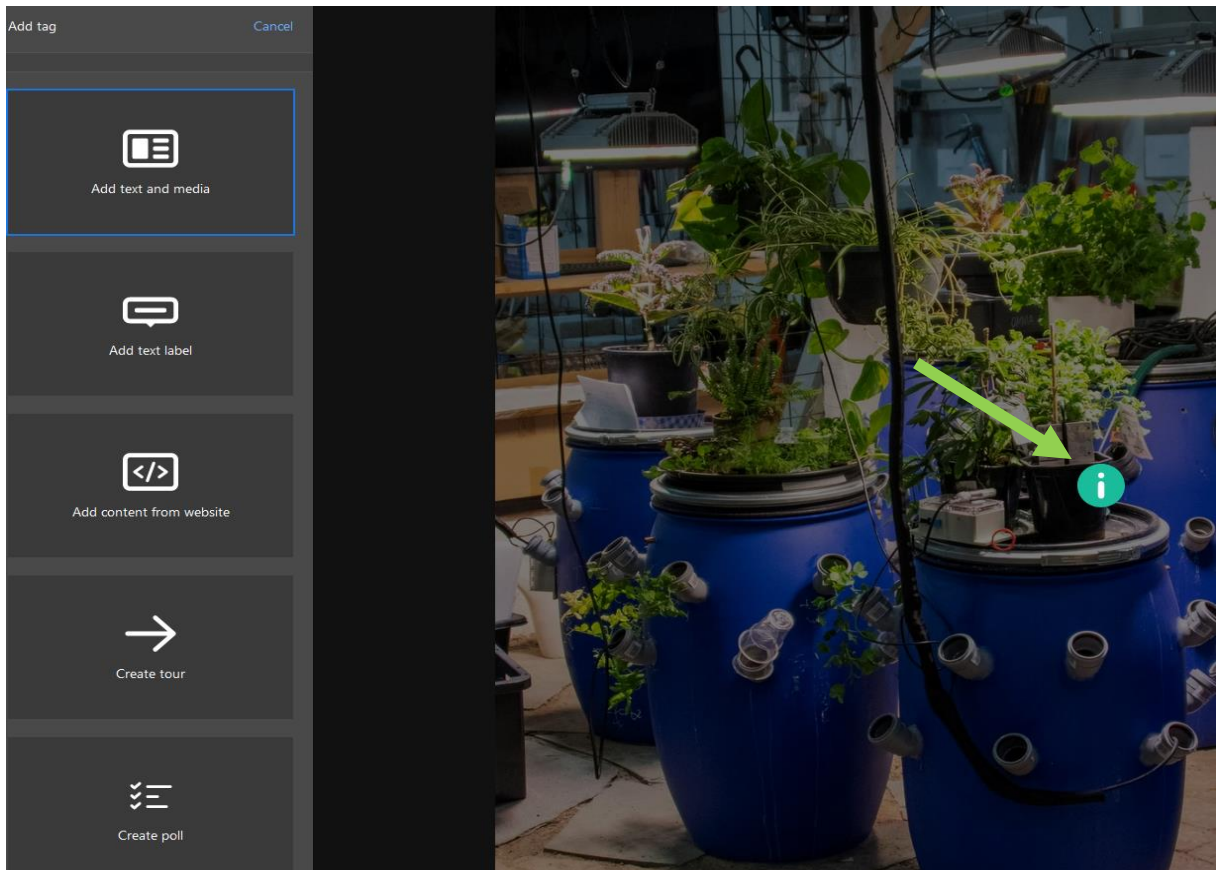
Jos olet ladannut sisältöä, olet valmis lisäämään tunnisteita kyseiseen sisältöön.

Tunnisteiden lisääminen ThingLink-sisältöön

1. Näet vasemmalla puolella sinisen kuvakkeen, Add-tunnisteen. **Napsauta sitä.**



2. Voit napsauttaa ja vetää tunnistetta ja siirtää niitä tunnisteita minne haluat.

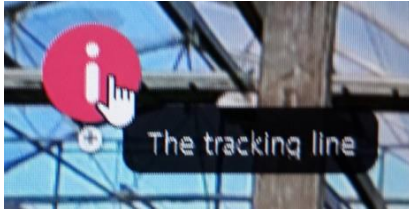




mafea.eu

MaFEA – Making Future Education Accessible

Hyvä tietää! Jos tunniste on väärässä paikassa, voit lisätä kohderivin/seurantarivin.



- a. Activate tunniste napsauttamalla sitä.
- b. Napsauta plusmerkkiä saadaksesi viivan, jonka voit piirtää kohdekuvakkeeseen.



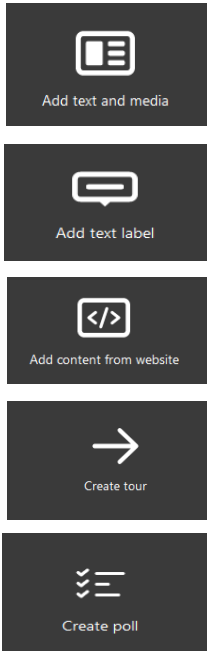
MaFEA – Making Future Education Accessible

mafea.eu

The eri tag-vaihtoehdot

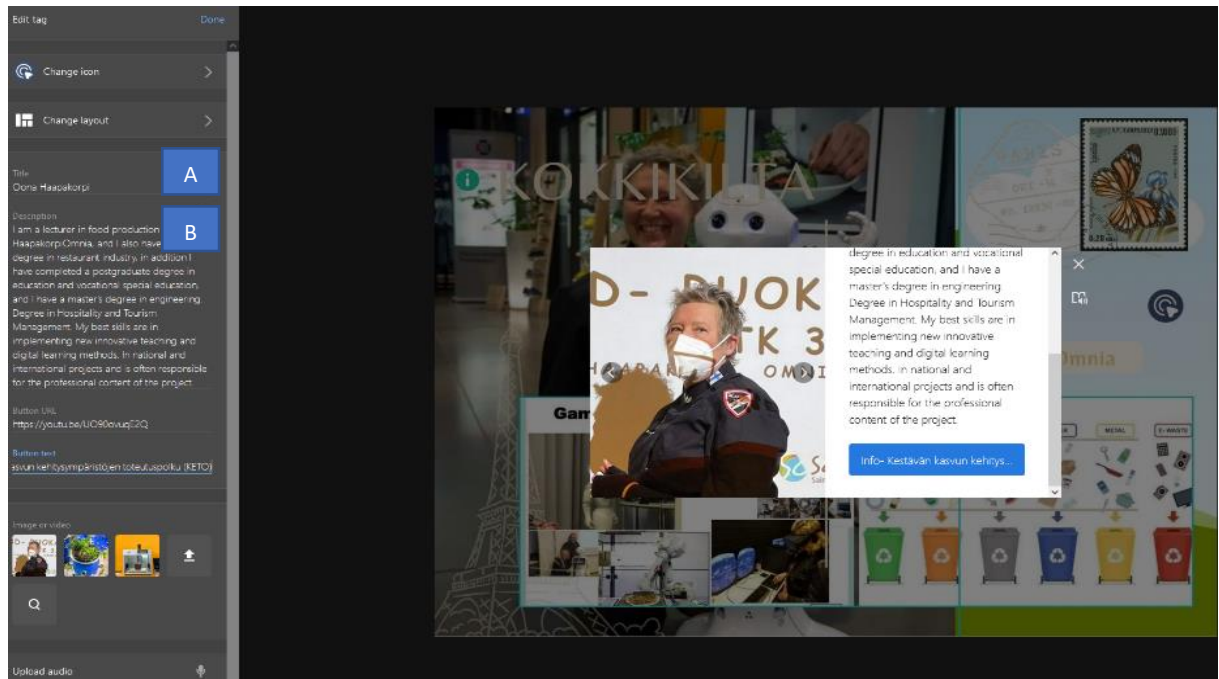
Here voit tutkia kaikkia viittä eri tunnistevaihtoehtoa.

Tunnisteen vaihtoehdot ovat:



Tekstin ja median lisääminen

1. Valitse Lisää tunniste ja valitse "Add text and media".
2. Lisää ensin otsikko (A).
3. Sitten voit lisätä kuvauksen, joka on tekstin (B) leipäteksti.



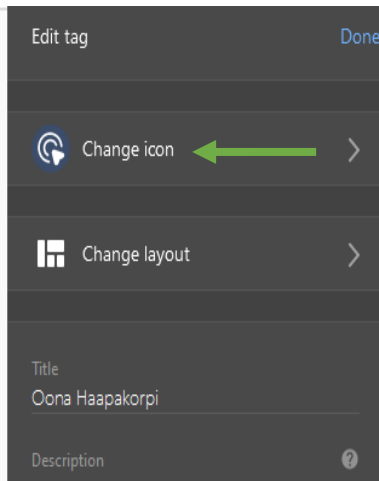


mafea.eu

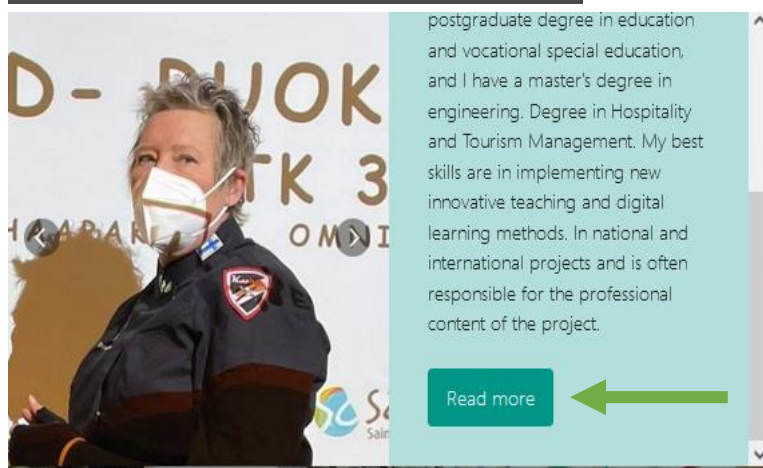
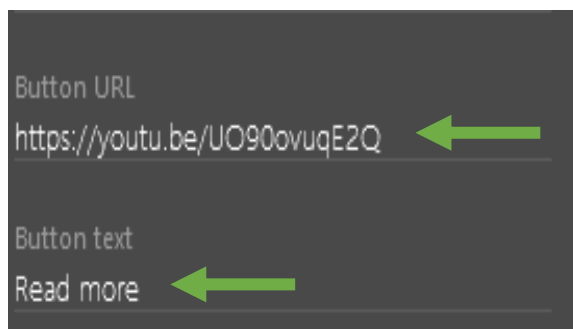
MaFEA – Making Future Education Accessible

Hyvä tietää! Voit lihavoida tietyn tekstin lisäämällä *-symboleja ennen valittua tekstiä ja sen jälkeen. Italicized teksti voidaan saavuttaa myös lisäämällä "_"symboleja ennen valittua tekstiä ja sen jälkeen.

4. Sitten voit muuttaa kuvakkeen jotain kuvaavampaa siitä, mitä tunniste tarjoaa (esim. YouTube-kuvake YouTube-videolle). **Hyvä tietää!** Voit myös luoda omia kuvakkeita.



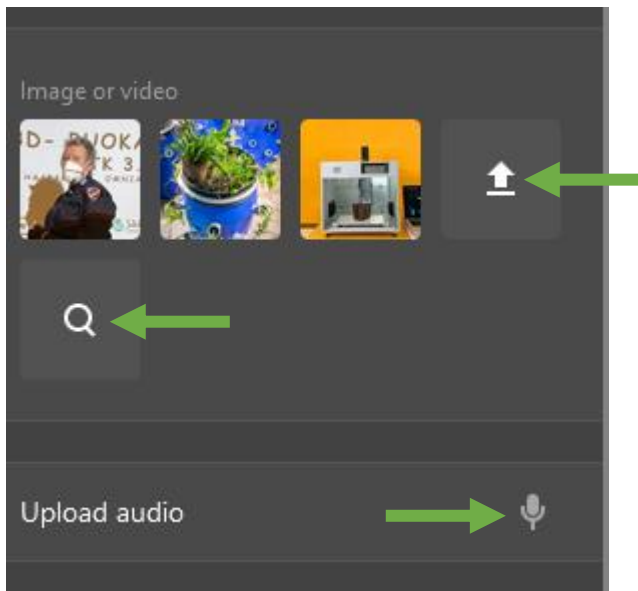
5. You voi halutessaan lisätä painikkeen, joka linkittää verkkosivulle. Lisää verkko-osoite Painikkeen URL -kenttään ja painikkeen teksti Painikkeen teksti -kenttään, esimerkiksi Lue lisää.



6. Voit myös halutessasi lisätä kuvia tai videoita. Jos laitat useamman kuin yhden kuvan, niissä on karuselli.

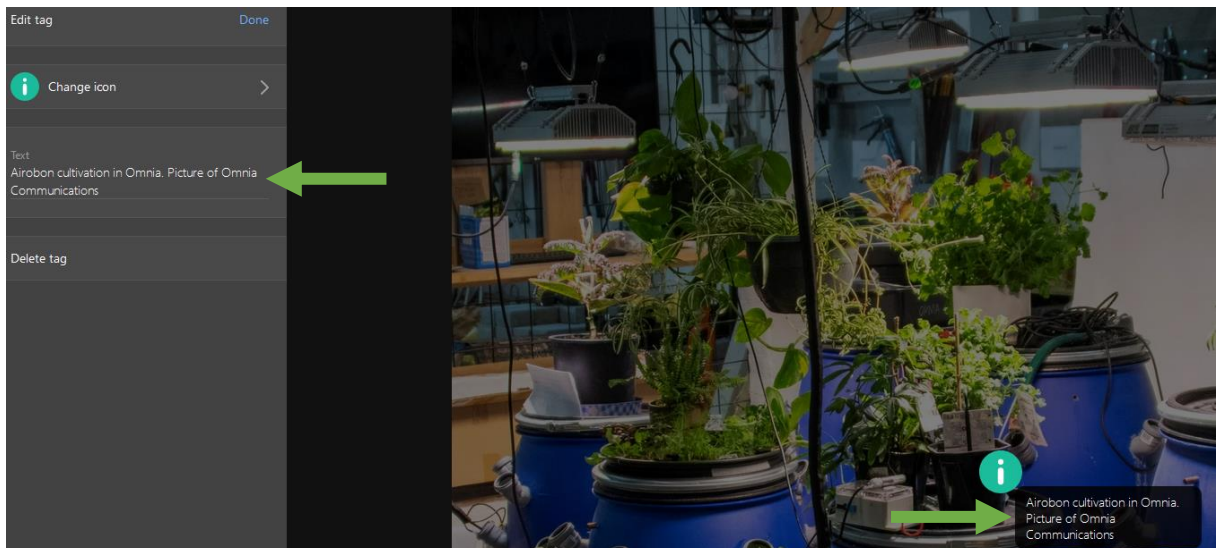
Käytä suurennuslasitoimintoa kuvien etsimiseen, jos et löydä sopivaa kuvaa omista kansioistasi.

7. Mikrofonipainikkeen avulla voit tallentaa äänesi suoraan tunnisteeseen.



Lisää tekstiotsikko

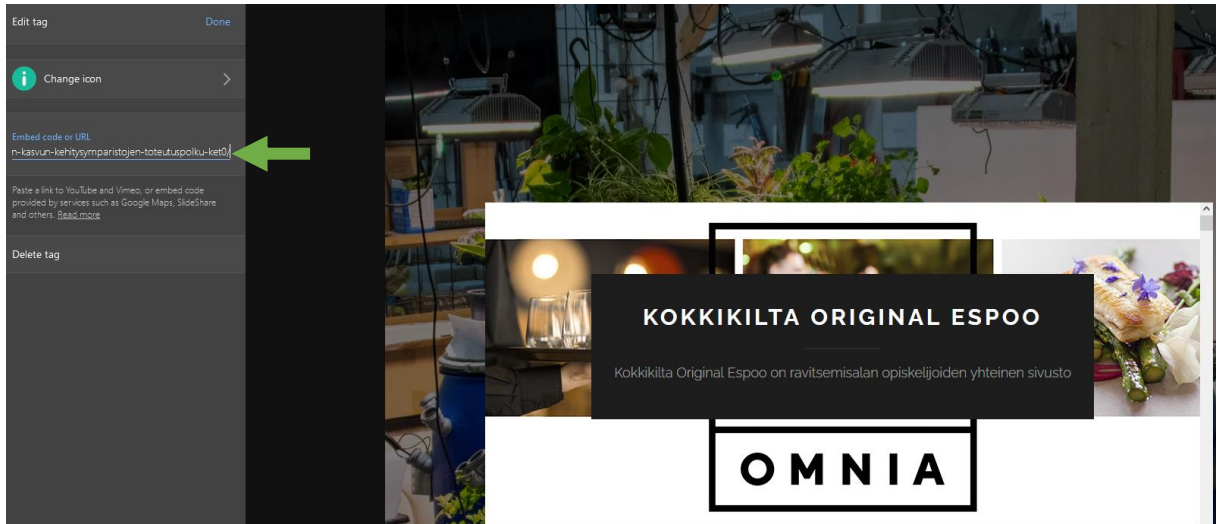
1. Napsauta Lisää tunniste ja valitse "Add-tekstiotsikko".
2. Lisää tekstiä esimerkiksi "Airobonin viljely Omniassa. Omnian viestintä on ottanut kuvan. "



3. Sitten voit muuttaa kuvakkeen jotain, joka sopii paremmin tekstiin. **Hyvä tietää!** Voit myös luoda omia kuvakkeita.

Sisällön lisääminen verkkosivustolta

1. Valitse Lisää tunniste ja valitse "Lisää sisältöä verkkosivustolta".
2. Voit liittää upotuskoodin tai URL-osoitteen.



3. Sitten voit muuttaa kuvakkeen jotain sopivampaa. **Hyvä tietää!** Voit myös luoda omia kuvakkeita.

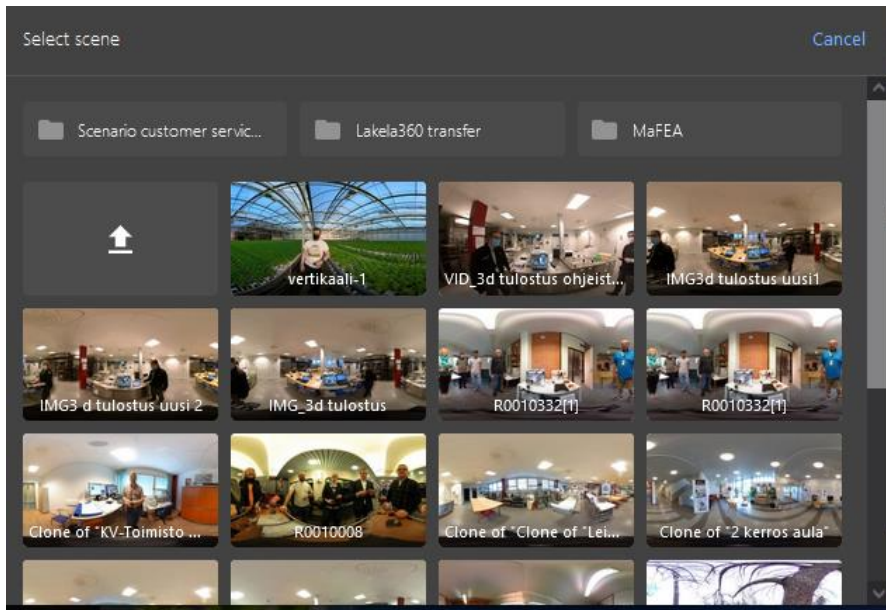
Hyvä tietää! Käytän tätä prosessia , kun lisään Google Maps - sijainnin:

1. Search Google Maps tähän sijaintiin.
2. Open Google Mapsin "jaa" -painike.
3. Kopioi ja liitä upotuskoodi ThingLink-tunnisteeseen.

Luo esittely

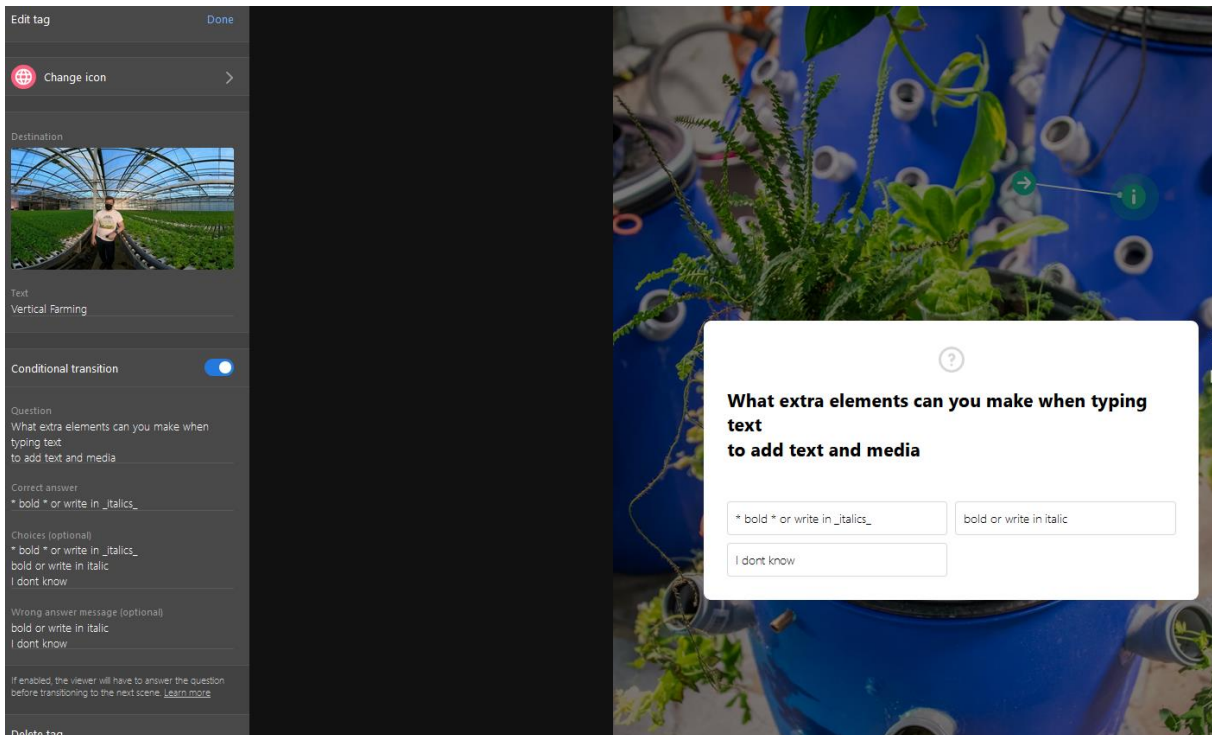
With tämä työkalu voit luoda omia virtual tours. Esittely on linkki muuhun ThingLink-sisältöön. ThingLink viittaa linkitettyyn kiertuesisältöön "kohtauksina". Nykyinen ThingLink-sisältö on lähtökohta. Muista, että esittelyn luominen edellyttää, että olet jo luonut ThingLink-sisällön , johon haluat ohjata ihmisiä menemään.

1. Valitse Lisää tunniste ja valitse 'Create tour'



2. Valitse kohtaus.

Hyvä tietää! Kun olet luonut kohtauksia, voit halutessasi asettaa kysymyksen, johon on vastattava, ennen kuin käyttäjä voi siirtyä seuraavaan kohtaukseen.



Kyselyn luominen

Tämä selittää, miten voit luoda kyselyn ThingLinkissä

1. Klikkaa Lisää tunniste ja valitse 'Luo kysely'.



MaFEA – Making Future Education Accessible

mafea.eu

2. Kirjoita kysymys. Merkkirajaa ei ole.
3. Kirjoita vastaukset Kyselyasetukset-kenttään , **yksi vaihtoehto riviä kohti**.

A screenshot of the 'Edit tag' interface in ThingLink. The interface is dark-themed and shows a 'Done' button in the top right corner. Below the title, there is a 'Change icon' option with a question mark icon and a right-pointing arrow. The main section is titled 'Question' and contains the text 'Did this guide help you at all?'. Underneath, there are 'Poll options' listed as 'Yes', 'No', and 'I don't know'. At the bottom, there is a 'Delete tag' button.

4. Valitse Valmis.
5. ThingLink count-vaihtoehdot automaattisesti ja muuntaa ne percentageiksi tuloksissa.

Hyvä tietää! Jos et liitä tekstiä Kyselyn asetukset -kenttään, tämä toiminto saattaa toimia väärin.